#### Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato



# RESULTADOS ENCUESTA "GUSTOS POPULARES"



Angel Luis Orozco Pineda

Ing. Sistemas Automotrices

Seminario de Titulacion

21 Septiembre 2022

## Metodología

Elegir el tema de interes Definir y seleccionar las variables de interes

Generar las preguntas

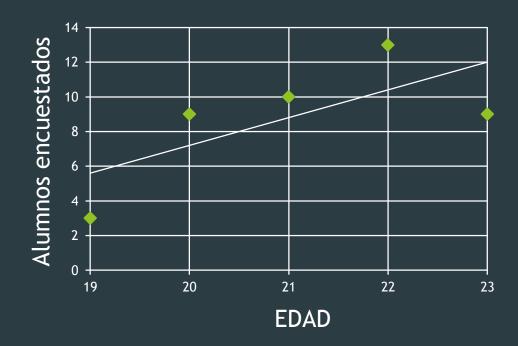
Analizar la dispersión y relación de alguna variable de interes Generar gráficas para mostrar la información recabada

Generar medidas de tendencia central

#### Relación Edad-Alumnos

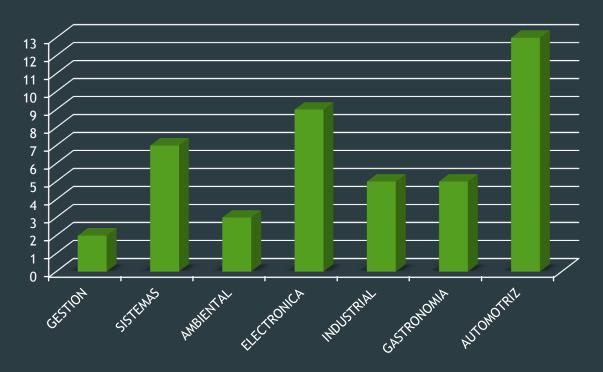
La gráfica de dispersion muestra como los datos siguen una cierta tendencia lineal, aunque estan algo dispersos aun así mantienen esa característica.

Edad de los encuestados				
EDAD	ALUMNOS	PORCENTAJE		
19	3	<b>7</b> %		
20	9	20%		
21	10	23%		
22	13	30%		
23		20%		



Se puede observar como a mayor edad mayor es la cantidad de alumnos encuestados, pero llega un momento, un punto de inflexion en donde la cantidad de alumnos disminuye en una edad mayor

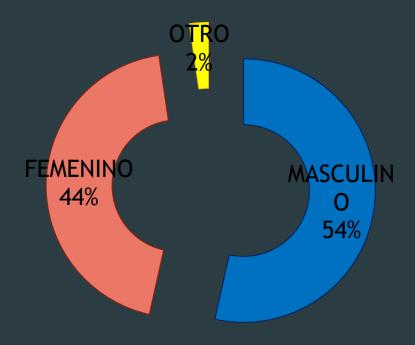
### ¿A qué carrera perteneces?



Podemos observar también que el mayor porcentaje de alumnos encuestados pertenece a la carrera de Sistemas Automotrices, esto tiene sentido ya que el creador de la encuesta es perteneciente a dicha carrera Segun los datos reflejados en los gráficos podemos observar que si hubo una buena distribución en la comunidad estudiantil del itsur ya que de todas las carreras hubo alumnos encuestados

Esto nos permite conocer de manera mas precisa los gustos de la comunidad perteneciente al itsur

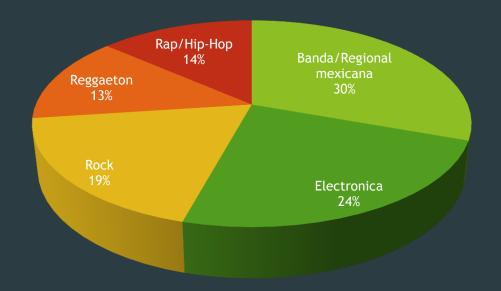
#### Genero



De acuerdo a los resultados obtenidos podemos observar que el mayor porcentaje de encuestados fueron hombres, aunque no con gran diferencia del porcentaje de mujeres

Esto se puede relacionar ya que la mayoria de alumnos encuestados fueron de la carrera de SISTEMAS AUTOMOTRICES y electronica en donde se sabe que el porcentaje de feminas es mas bajo que en otras carreras.

### ¿Cuál es tu genero de música favorito?

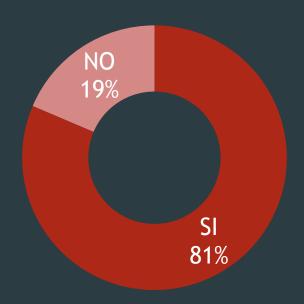


Gracias a la información obtenida, podriamos usarla para ciertas actividades sociales que impliquen el uso de música, por ejemplo las famosas fiestas de bienvenida

Segun los datos recabados de la encuesta en el presente gráficos podemos observar que el género de música con el mayor porcentaje 30% del total es la banda o regional mexicana, es decir que de los 44 encuestados al menos 13 alumnos les gusta mas este genero siendo el genero predominante entre la comunidad estudiantil del itsur

Podemos observar también que el géneros menos escuchado es el Reggaeton con tan solo el 13% del total, es decir que al menos 6 alumnos de los 44 escuchan este genero

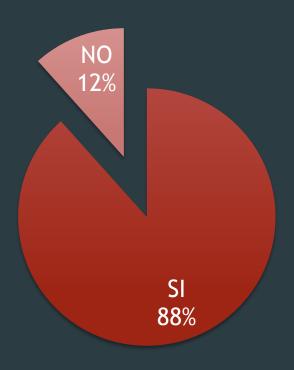
### ¿Te gusta bailar?



Gracias a la información que nos brinda esta pregunta podemos relacionarla con la pregunta del género de música favorito

Nuevamente tomando como ejemplo el caso de la planeación de algun evento social que tenga como actividad el baile ya tendremos el dato que al mayor porcentaje si le gusta bailar y tomando el dato del tipo de música hacer la planeación adecuada para que el evento sea mas atractivo para los invitados

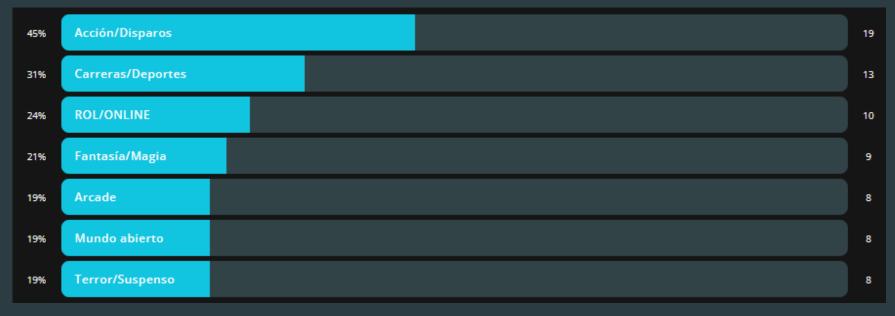
### ¿Te gustan los videojuegos?



Esta información también con muchas posibilidades de uso podría ser util. según los datos recopilados de los 44 encuestados 8 de ellos no les gusta jugar videojuegos, obvio era de esperarse que el mayor porcentaje si le gustara

Con fines practicos podriamos usar estos datos para planear eventos por ejemplo concurso de videojuegos con el fin de recaudar ingresos etc.
Podemos complementar estos datos con el género de juegos y la consola utilizada.

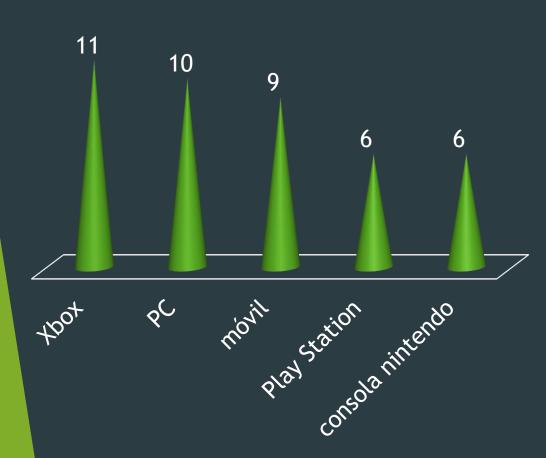
## ¿Qué generó o tipo de videojuego te gusta más?



Teniendo estos datos de los género de juegos mas jugados por la comunidad estudiantil segun el segmento de encuestados somos capaces de conocer en que genero se encuentra el favoritismo, cuál sería el género o géneros con mas reincidencia.

La realidad es que solo uno se encuentra por encima con un porcentaje mayor cuando los demas se encuentran casi al mismo nivel

## ¿En qué consola o dispositivo te gusta más jugar? En esta información podemo



En esta información podemos observar que consolas son las mas utilizadas, es interesante como la variedad se distribuye de manera casi uniforme ya que no hay grandes saltos entre una u otra.

Podemos utilizar en estos datos medidas de tendencia central para apoyarnos con el análisis

Mediana = 9, la mediana de estos datos nos permite observar que la consola intermedia es el móvil, por lo que seria una buena opción ya que esta en un punto medio

Moda = 6, aunque hay dos consolas que tuvieron la misma cantidad de elecciones no seria la mejor opción ya que es el dato mas bajo

#### Conclusiones

Para concluir con esta actividad podemos hacer énfasis en mencionar la gran utilidad que nos presenta analizar los datos con distintas graficas y herramientas estadísticas, el gran aporte que nos brinda dicha información, según la variable de nuestro interés nos permite utilizarla de manera que seamos capaces de conocer su válor, en esta actividad fue de gran aprendizaje el comprender los datos recopilados y como interpretarlos, fuí capaz de comprender que valor me daba cada dato obtenido.

En conclusión, puedo decir que lo que más me quedo fue la experiencia de conocer el valor de los datos y como concerlo, para cualquier planeacion u organización e inclusive para algún análisis de interés.