using System;

using System.Linq;

using System.Collections.Generic;

namespace UKPO\_3

{

class Program

{

static void Main()

{

Console.Write("Введите кол-во строк массива : ");

int rows\_count = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Введите кол-во столбцов массива : ");

int columns\_count = int.Parse(Console.ReadLine());

Random random = new();

int[,] table = new int[rows\_count, columns\_count];

List<int> alternatingColumns = new();

for (int i = 0; i < rows\_count; i++)

{

for (int j = 0; j < columns\_count; j++)

{

table[i, j] = random.Next() % 2;

}

}

for (int i = 0; i < columns\_count; i++)

{

bool two\_equals\_in\_raw = false;

for (int j = 1; j < rows\_count; j++)

{

if (table[j, i] == table[j - 1, i])

{

two\_equals\_in\_raw = true;

break;

}

}

if (!two\_equals\_in\_raw)

alternatingColumns.Add(i);

}

Console.WriteLine("Исходный массив:");

for (int i = 0; i < rows\_count; i++)

{

for (int j = 0; j < columns\_count; j++)

{

Console.Write(table[i, j]);

}

Console.WriteLine();

}

Console.WriteLine($"Номера строго чередующихся столбцов(0-based): " +

$"{(alternatingColumns.Any() ?

string.Join(' ', alternatingColumns) : "отсутствуют")}");

}

}

}

1. using System;

2. using System.Linq;

3. using System.Collections.Generic;

4.

5. namespace UKPO\_3

6. {

7. class Program

8. {

9. static void Main()

10. {

11. Console.Write("Введите кол-во строк массива : ");

12. int rows\_count = int.Parse(Console.ReadLine());

13. Console.Write("Введите кол-во столбцов массива : ");

14. int columns\_count = int.Parse(Console.ReadLine());

15.

16. Random random = new();

17. int[,] table = new int[rows\_count, columns\_count];

18. List<int> alternatingColumns = new();

19.

20. for (int i = 0; i < rows\_count; i++)

21. {

22. for (int j = 0; j < columns\_count; j++)

23. {

24. table[i, j] = random.Next() % 2;

25. }

26. }

27.

28. for (int i = 0; i < columns\_count; i++)

29. {

30. bool two\_equals\_in\_raw = false;

31. for (int j = 1; j < rows\_count; j++)

32. {

33. if (table[j, i] == table[j - 1, i])

34. {

35. two\_equals\_in\_raw = true;

36. break;

37. }

38. }

39.

40. if (!two\_equals\_in\_raw)

41. alternatingColumns.Add(i);

42. }

43.

44. Console.WriteLine("Исходный массив:");

45. for (int i = 0; i < rows\_count; i++)

46. {

47. for (int j = 0; j < columns\_count; j++)

48. {

49. Console.Write(table[i, j]);

50. }

51. Console.WriteLine();

52. }

53.

54. Console.WriteLine($"Номера строго чередующихся столбцов(0-based): " +

55. $"{(alternatingColumns.Any() ?

56. string.Join(' ', alternatingColumns) : "отсутствуют")}");

57.

58. }

59. }

60. }

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Наименования переменных | Номера строк |
| **P (для ввода-вывода)** | | |
| 1 | rows\_count | 12 |
| 2 | columns\_count | 14 |
| 3 | table | 17 |
| 4 | alternating\_сolumns | 18 |
| **M (модифицируемые/создаваемые)** | | |
| 5 | i | 20 |
| 6 | j | 22 |
| 7 | table | 17 |
| 8 | alternating\_сolumns | 18 |
| 9 | two\_equals\_in\_raw | 30 |
| **С (Управляющие)** | | |
| 10 | two\_equals\_in\_raw | 30 |
| 11 | alternating\_сolumns | 18 |
| 12 | random | 16 |
| **T (неиспользуемые)** | | |
| Отсутствуют | | |

Расчет метрики Чепина: