



Hacktoberfest for Game Developers

ნიკა ოთიაშვილი

Hacktoberfest?

Open Source Free Software

Free, as in **free speech**

..not **free beer** 

Closed Source < Open Source

Proprietary Software < Free Software





დეველოპმენტის ხელსაწყოები

Development Tools

Unity-ის ხელსაწყოები

- Splines
- Road Generator
- Low Poly Terrain Generator
- UnityTile3D

კონტენტის ხელსაწყოები

- Shoebox
- SpriteSheetPacker
- Blender
- MagicaVoxel
- LMMS

გენერატორები

- Alchemy-Circles-Generator
- FracPlanet
- NeoTextureEdit
- SpaceshipGenerator
- donjon generators

UI ხელსაწყოები

- nuklear
- imgui
- microui

ძრავები, ფრეიმვორკები და ბიბლიოთეკები

- SDL
- SFML
- rltk - roguelike C++ engine
- rot.js - roguelike JS engine
- Cocos2D-x
- raylib
- Box2D

თამაშები ღია კოდით

- [mari0](#)
- [angband](#)
- [NetHack](#)
- [DOOM](#)
- [Duke Nukem 3D](#)
- [Prince of Persia](#)
- [Quake](#)
- [Wolfenstein 3D](#)
- [Canabalt iOS](#)
- [Celeste player code](#)

საინტერესო სტატიები

- Glitch Fog Of War
- Bootable Snake in a tweet

სხვა

- [awesome-gametalks](#)
- [magictools](#)
- [გდევის თოქები YouTube-ზე](#)