

# Delfin svømmeklub

Gruppe 5

Jesper, Mads & Nikas

# Use Case

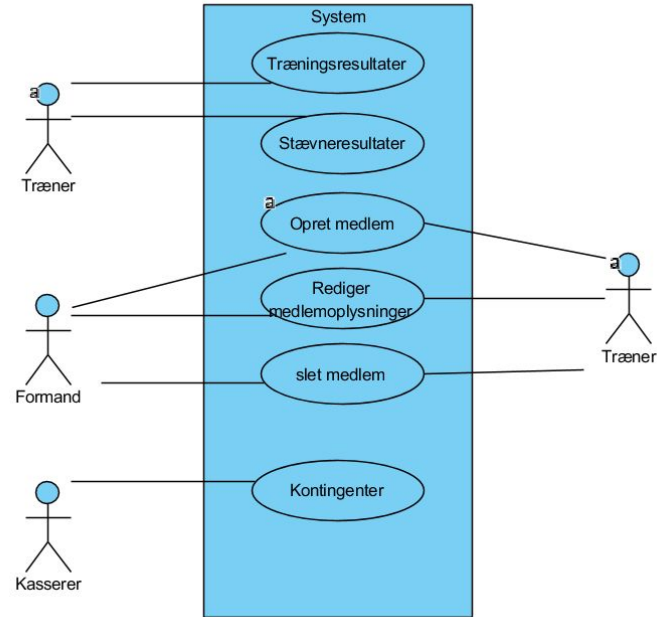
Navneord:

Formand, medlemmer, kontingenter, ledelse, svømmeklubben, alder, junior, senior, motionist og kasserer, svømmedisciplin, resultater, klubbens top, placering, stævne, dato, træner, konkurrencesvømmer, rabat, år.

Udsagnsord:

Er, ønsker, udviklet, styrer, tager, registreres, ønskede, vil, gives, har, kan, vise, løbende, deltaget

# Use Case Diagram



# FullyDressed Use Case

**UC# 1 Træningsresultater:**

**Scope:**

**Level:**

**Primary actor:**

**Stakeholders and Interests:**

**Preconditions:**

**Postconditions (success guarantee):**

**Main success scenario:**

**Alternative flow:**

**Special requirements:**

**Frequency of occurrence:**

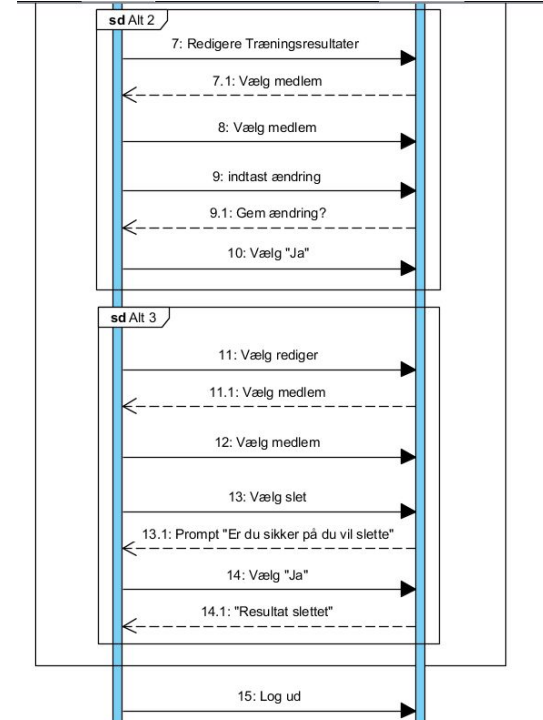
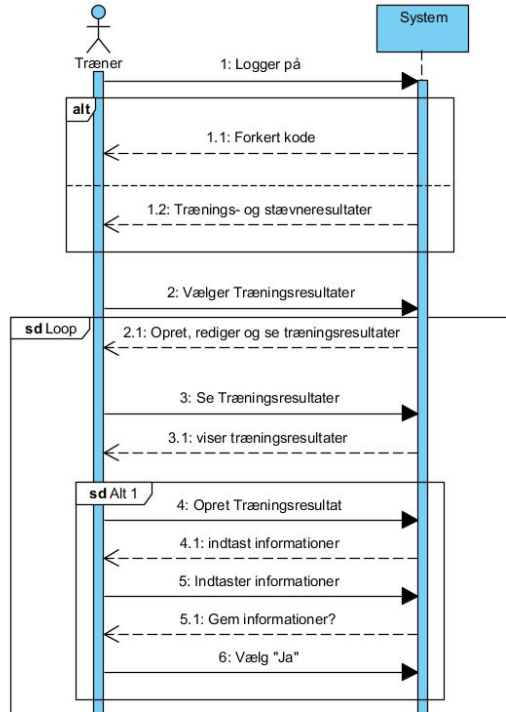
**Main success scenario:**

1. Træneren logger ind i systemet
2. Træneren vælger "Træningsresultater"
3. Træneren vælger "Se træningsresultater"
4. Træneren logger ud

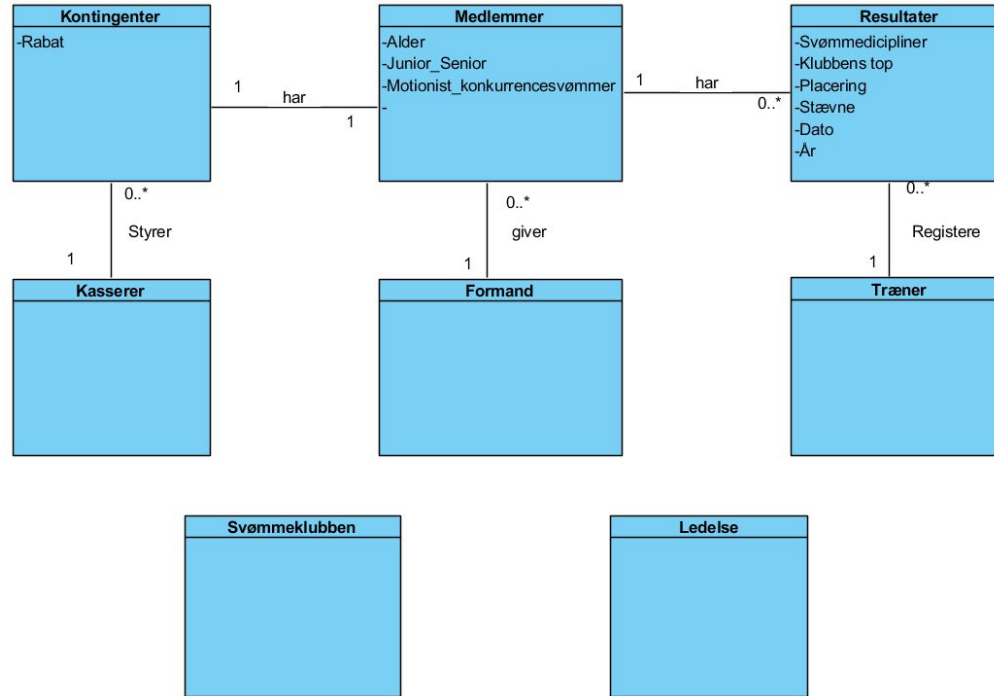
**Alternative flow:**

1. Træneren skal oprette et Træningsresultat
  - Træneren vælger "Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Opret Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Gem Træningsresultater"
  - Træneren logger ud
2. Træneren redigere Træningsresultat
  - Træneren vælger "Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Rediger Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Gem Træningsresultater"
  - Træneren logger ud
3. Træneren sletter et Træningsresultat
  - Træneren vælger "Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Rediger Træningsresultater"
  - Træneren vælger "Slet Træningsresultater"
  - Systemet prompter "Er du sikker på at du vil slette"
  - Træneren vælger ja
  - Træneren logger ud
4. Indtaster forkert kode
  - Træneren logger ind med forkert kode
  - System skriver forkert kode prøv igen

# System Sequence Diagram

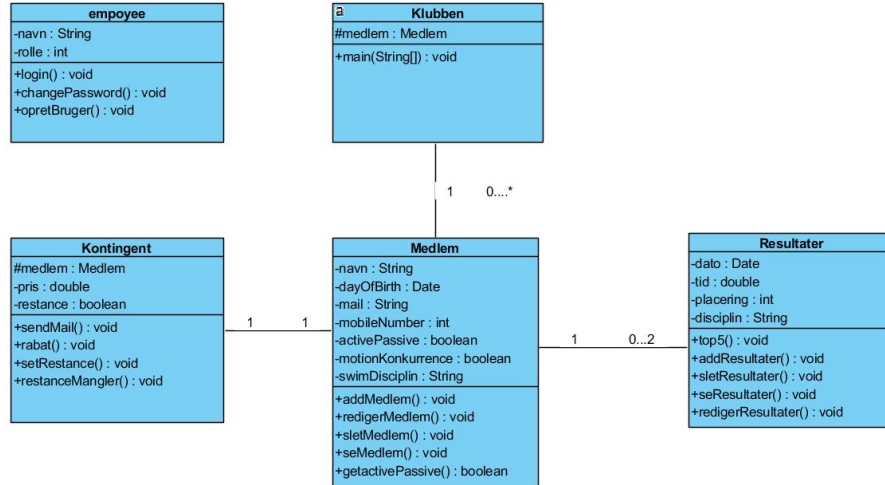


# Domæne Model

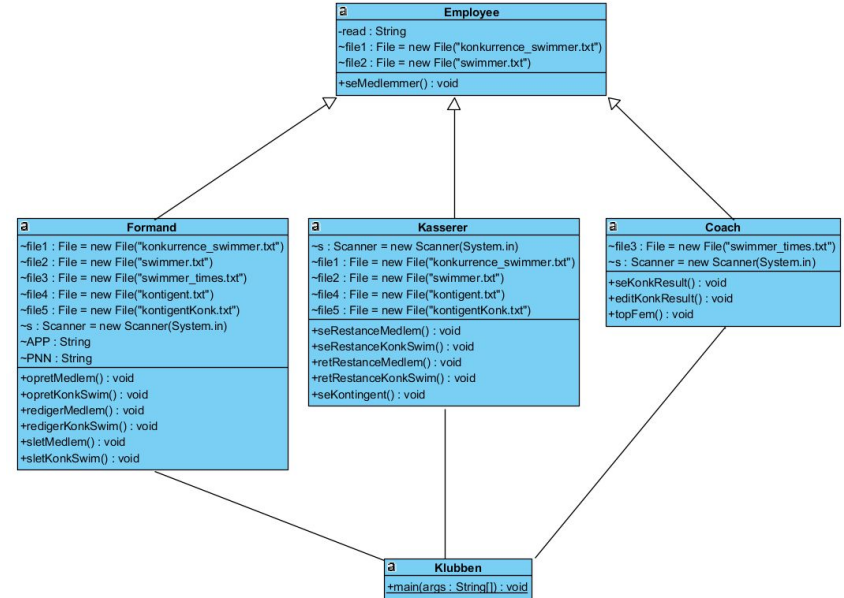


# Klasse Diagram

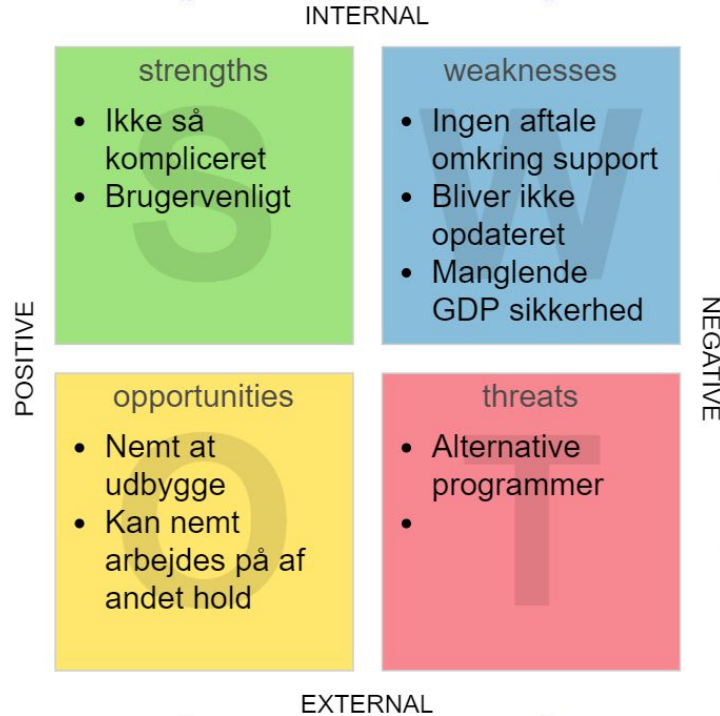
Første udkast:



Anden udkast:

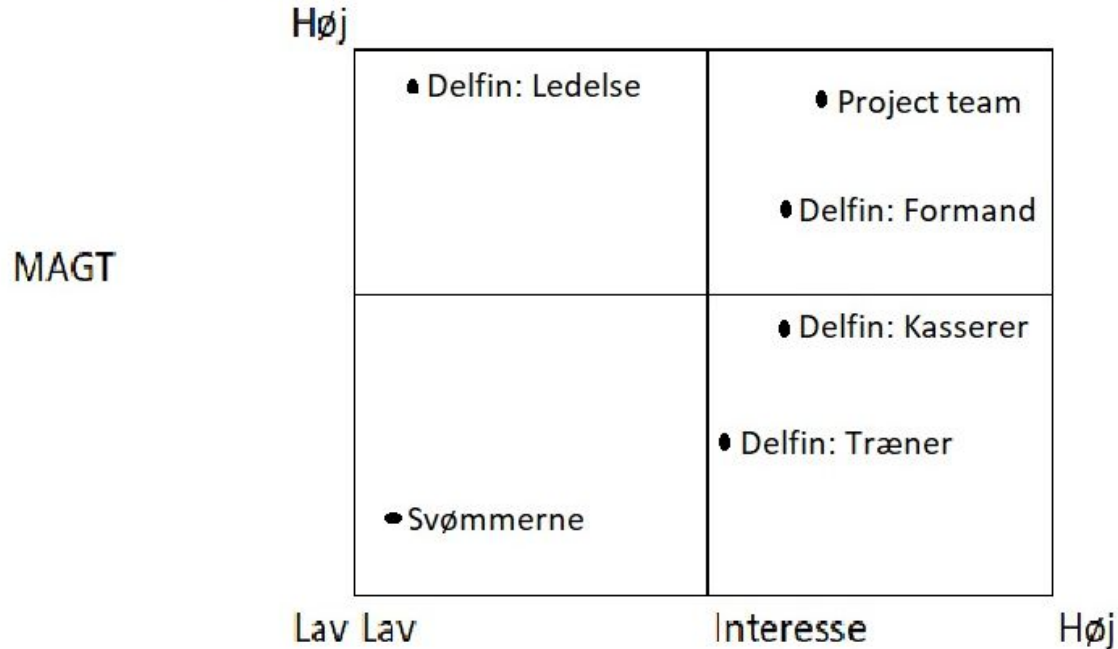


# SWOT





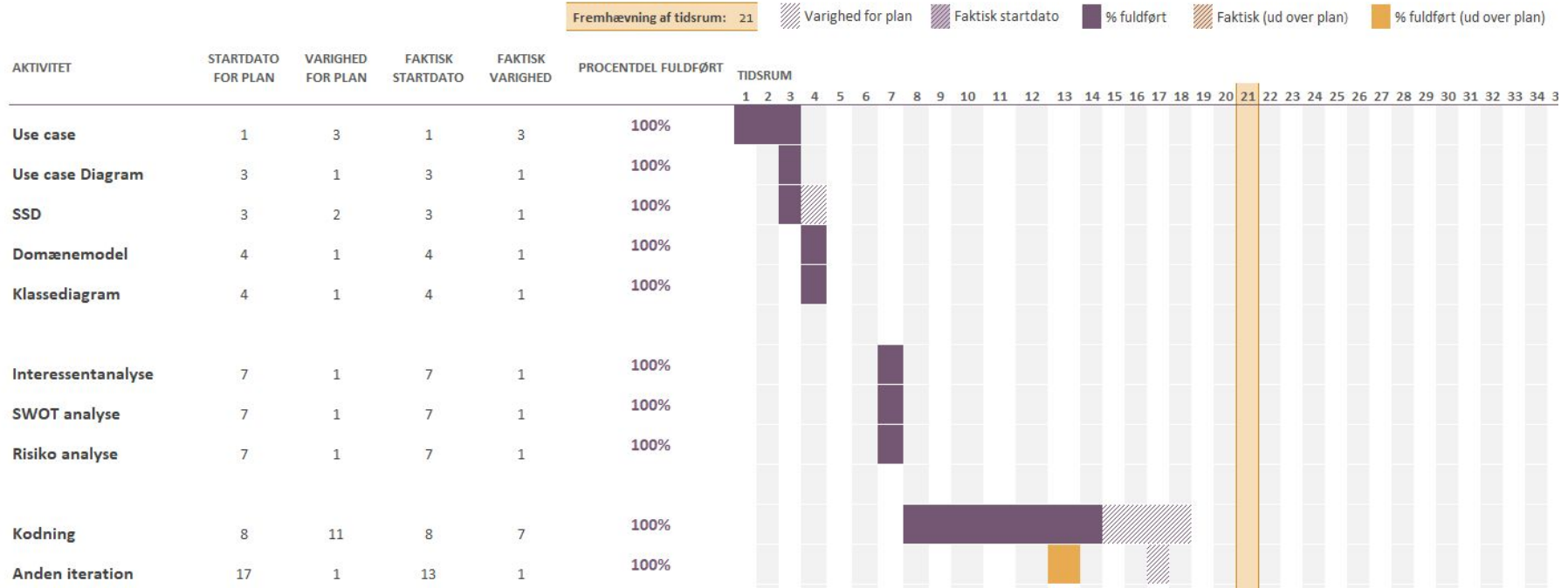
# Interessentanalyse



# Risikoanalyse

Risikomoment ▲	Sandsynlighed	Konsekvens	Produkt	Præventive tiltag	Ansvarlig	Løsnings forslag	Ansvarlig 2
Defekt udstyr	3	4	12	Alle project medlemmer medbringer computere	Gruppe 5	Project ligger på GIT hub	Gruppe 5
Forsinkelse i levering	1	10	10	Holde øje med Gantt og sørger for projectet er på tidsplan	Mads	Løbende kontakt med Delfin	Mads
Mangelfulde testninger	2	8	16	Få udenfra kommen til at teste programmet	Nikas	Crunch time	Nikas
Nøgleperson forlader projectet	2	7	14	Godt arbejdsmiljø i gruppen, ingen arbejder alene	Gruppe 5	Holde hinanden opdateret løbende	Gruppe 5
Problemer med installation	3	4	12	Prøve at installerer det på anden maskine med samme OS	Jesper	Aftale med anden gruppe omkring support	Jesper
Sygdom	5	3	15	Spise vitaminer, sundt og ordenlig beklædning	Gruppe 5	Informere gruppen, arbejd hjemme	Gruppe 5
Ændringer til krav i systemtet	5	3	15	Løbende kontakt med Delfin og god programmerings praksis	Gruppe 5	Deadline for sidste ændringer.	Gruppe 5

# Gantt Kort


















# Kode

1: Coach - editKonkResult

2: Employee - hele klassen

3: Formand - opretKonkSwim

-  Coach.class
-  Coach.java
-  Employee.class
-  Employee.java
-  Formand.class
-  Formand.java
-  Kasserer.class
-  Kasserer.java
-  Klubben.class
-  Klubben.java
-  konkurrence\_swimmer.txt
-  kontigent.txt
-  kontigentKonk.txt
-  swimmer.txt
-  swimmer\_times.txt