



GUILLAUME
CHADUC-
NGUYEN

<http://guillaume69500.alwaysdata.net/>

Permis B

Né le 04.01.2001 (20ans)

COMPETENCES

Anglais Technique

Langage C
Python

Unity Engine, C#
Blender 3D

CONTACTS

@ gchaducnguyen@gmail.com

📞 06 95 65 49 41

📍 24 rue Edouard Branly
Bron 69500

<https://www.linkedin.com/in/guillaume-chaduc-nguyen-7a9823183/>



DEVELOPPEUR LOGICIEL

RECHERCHE

Je suis à la recherche d'une alternance en tant que développeur de jeux vidéo pour une durée de 3 ans à partir du X (3^e année de Bachelor puis Master) avec pour rythme 2 semaines d'entreprise et une semaine de cours.

FORMATION

LYON YNOV CAMPUS 

Depuis septembre 2019 Bachelor informatique (2^e année)

- Développement logiciel
- Développement Web

Ecole 42 AUVERGNE RHONE-ALPES

Piscine Aout 2019

Lycée professionnel agricole LA TOUR DU PIN

- 2019 : Baccalauréat Professionnel Technicien Conseil Vente en animalerie
- 2018 : Brevet d'étude professionnelles Conseil Vente en animalerie

EXPERIENCES

INCUBATEUR VR ET REALITE
AUGMENTEE

2020.2021 : GENIX : Projet VR asymétrie Coopératif

Chef de projet

2019.2020 : CLASSROOM MADNESS : Projet VR asymétrie

Développeur Unity, Steam VR



CENTRES D'INTERET

- Théâtre d'improvisation : depuis septembre 2020
- Art martiaux :
 - Jujitsu brésilien depuis septembre 2020
 - Karaté Shotokan : ceinture bleu-marron
- Natation : depuis 2018
- Création de jeux vidéo avec Unity engine et Blender 3D :
 - Chaîne youtube https://www.youtube.com/channel/UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg?view_as=subscriber
 - Profil itch.io <https://nikasaih.itch.io/>