

GUILLAUME
CHADUC-NGUYEN
CONTACT

@ gchaducnguyen@gmail.com

24 rue Edouard Branly
Bron 69500

+33 (0)6 95 65 49 41

Permis B

SPECIALITES

Unity Engine, C#

Langage C, C++

Python

REALISATIONS PERSONNELLES

<https://nikasaih.github.io/>

<https://nikasaih.itch.io/>

<https://www.youtube.com/channel/UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg>

DIVERS

Anglais intermédiaire



RECHERCHE ALTERNANCE EN DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE

RECHERCHE

Je suis à la recherche d'une alternance pour une durée de 1 à 3 ans (Master 2). A partir de septembre 2021 en France métropolitaine

FORMATION



LYON YNOV CAMPUS (SPECIALISTE DES FORMATIONS
BAC+3 À BAC+5 AUX METIERS DU DIGITAL)

Sep.2019 à juin 2021 : 2 premières années en Bachelor Informatique

- Développement logiciel C#, C, C++, Aduino, Python
- Développement Web PHP (Symfony), Java (SpringBoot), Html/css, Javascript (Angular), SQL
- Gestion de projets
- Réseaux : Linux, Windows Server

JUIN 2019 : BAC PROFESSIONNEL AVEC MENTION ASSEZ BIEN

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE



OTTER TECH

En cours (juin-juillet 2021) : Stagiaire développeur
Réalisation visuelle d'un site internet avec Vue.js et Vuetify
Programmation d'un jeu avec Unity C# en parallèle

INCUBATEUR VR ET REALITE AUGMENTEE



2019.2021 : GENIX : Projet VR asymétrie
Développeur Unity Steam VR puis Chef de projets
Programmation du joueur portant un casque VR,
Gestion de projets et relecture de code

EXPERIENCE PERSONNELLE

Moteur de jeux vidéo. Unity Engine, Unreal Engine 4, Godot Engine

Développement web. Three.js, Vue.js, Vuetify, Symfony
Intelligence artificielle.

Administration automatisée. Bot discord

CENTRES D'INTERET

SPORT

- Art martiaux : Jujitsu brésilien, Karaté Shotokan
- Natation

AUTRE

- Théâtre d'improvisation
- Réalisation artistique 2D et 3D (Blender 3D)