

Otter Tech



Date : Juin, Juillet 2021

Position : Stagiaire

L'entreprise

Otter Tech est une jeune entreprise spécialisée dans le développement AR et VR. Elle développe et produit ses projets majoritairement avec le Framework Unity Engine tout en produisant par moments des projets web avec Vue.js et Vuetify.

En cas de contraintes techniques, l'équipe s'adapte parfaitement (ex : monogame pour réaliser un projet avec raspberry pi)

Description des activités

Développement d'un site internet avec Vue.js et Vuetify, je réalisais les tâches à réaliser étaient réaliser des éléments de l'interface utilisateur

Prototypage d'un jeu pour apprendre le TDD avec Unity Engine

Debug d'un projet

Point que j'ai appris ou que j'ai perfectionné

Découverte du Test Driven Development (TDD) ou développement dirigé par les tests, j'ai pu réaliser un "wrapper". Ce dernier permet d'appeler plusieurs fonctions à chaque changement de valeur.

Comment rendre son code plus lisible sur Unity avec la norme propre à ce Framework