

# Génix



Date : 2019,2021

Position : Chef de projet + développeur VR

## Le projet

Génix est un jeu coopératif avec un gameplay asymétrique (deux joueurs sont confrontés au même contenu ludique de manière très différente et donc ne pas vivre la même expérience de jeu). La particularité du gameplay est la suivante : l'un des joueurs interagit en réalité virtuelle et l'autre joueur sans avec le clavier et la souris

## Pitch de l'histoire

Dans un monde fantastique, une catastrophe se produit, 2 héros partent à l'aventure pour trouver une solution pour corriger les problèmes causés par cette catastrophe

## Description des activités

Planification des tâches

Formations des collaborateurs

Debug d'un projet

Réalisation de quelque VFX (flammes)

Développement C#

## Point que j'ai appris ou que j'ai perfectionné

J'ai appris à adapter les attentes en fonctions du niveau de l'équipe

J'ai progressé en VFX et en VR