

CONTACT

@ gchaducnguyen@gmail.com

📍 24 rue Edouard Branly
Bron 69500

📞 +33 (0)6 95 65 49 41

SPECIALITES

Unity Engine, C#

Langage C, C++

Python

REALISATIONS PERSONNELLES

<https://nikasaih.github.io/>

📁 <https://nikasaih.itch.io/>

📺 <https://www.youtube.com/channel/UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg>

DIVERS

🚗 Permis B

Anglais intermédiaire

GUILLAUME CHADUC-NGUYEN **RECHERCHE ALTERNANCE EN** **DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE**



RECHERCHE

Je suis à la recherche d'une alternance pour une durée de 3 ans (Master 2). A partir de septembre 2021

FORMATION



LYON YNOV CAMPUS (SPECIALISTE DES FORMATIONS

BAC+3 À BAC+5 AUX METIERS DU DIGITAL)

Sep.2019 à juin 2021 : 2 premières années en Bachelor Informatique

- Développement logiciel C#, C, C++, Aduino, Python
- Développement Web PHP (Symfony), Java (SpringBoot), Html/css, Javascript (Angular), SQL
- Gestion de projets
- Réseaux : Linux, Windows Server

JUIN 2019 : BAC PROFESSIONNEL AVEC MENTION

EXPERIENCES

OTTER TECH

En cours (juin-juillet 2021) : Stagiaire développeur Unity C#, Vue.js, Vuetify, Node.js



INCUBATEUR VR ET REALITE AUGMENTEE

2019.2021 : GENIX : Projet VR asymétrie
Développeur Unity Steam VR puis Chef de projets



PROTOTYPAGE PERSONNEL

2018-2021 :

- Moteur de jeux vidéo. Unity Engine, Unreal Engine 4, Godot Engine
- Développement web. Three.js, Vue.js, Vuetify, Symfony
- Intelligence artificielle
- Administration automatisée. Bot discord

CENTRES D'INTERET

SPORT

- Art martiaux :
 - Jujitsu brésilien
 - Karaté Shotokan : ceinture bleu-marron
- Natation

AUTRE

- Théâtre d'improvisation
- Réalisation artistique 2D et 3D (Blender 3D)