

Guillaume CHADUC-NGUYEN

Développeur Logiciel

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web et logiciel

OTTER TECH, Lyon - Depuis juin 2021

Réalisation d'un site internet avec Vue.js et Vuetify permettant de consulter des données

Programmation d'un jeu avec Unity C# en parallèle

Développeur Unity Steam VR puis Chef de projets

YNOV INCUBATEUR VR ET REALITE AUGMENTEE, Lyon - sept. 2019 / mai 2021

Programmation du joueur portant un casque VR

Gestion de projets et relecture de code

INTÉRÊTS

Moteur de jeux vidéo

Unity Engine, Unreal Engine 4, Godot Engine

Développement web

Three.js, Vue.js, Vuetify, Symfony Php

Intelligence artificielle

Python, Unity

Administration automatisée

Bot discord

FORMATIONS

Bachelor Informatique (rentrée en 3e année en septembre 2021)

YNOV (SPECIALISTE DES FORMATIONS BAC+3 À BAC+5 AUX METIERS DU DIGITAL), Lyon - Depuis sept. 2019

--Développement logiciel : C#, C, C++, Arduino, Python

--Développement Web : Symfony php, Html/css, SpringBoot java, Angular js, SQL

--Gestion de projets

--Réseaux : Linux, Windows Server

Bac professionnel avec Mention assez bien

Lycée horticole de La Tour du Pin, La Tour du Pin - sept. 2016 / juin 2019



CONTACT

+33 (0)6 95 65 49 41

gchaducnguyen@gmail.com

24 rue Edouard Branly 69500 Bron

France

Permis B

COMPÉTENCES

Unity Engine C#

Langage C, C++

Langage Python

Symfony Php

LIEN

[Youtube.com/channel/UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg](https://www.youtube.com/channel/UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg)

[Linkedin.com/in/guillaume-chaduc-nguyen-7a9823183/](https://www.linkedin.com/in/guillaume-chaduc-nguyen-7a9823183/)

[nikasaih.github.io/](https://github.com/nikasaih)

[nikasaih.it.chaduc.io/](https://it.chaduc.io/)

LANGUES

Anglais

INTÉRÊTS

Réalisation artistique 2D et 3D (Blender 3D)

Théâtre d'improvisation

Sport

Karaté, Jujitsu brésilien, Natation