GUILLAUME CHADUC-NGUYEN CONTACT

- @ gchaducnguyen@gmail.com
- ©24 rue Edouard Branly Bron 69500
- +33 (0) 6 95 65 49 41
- Permis B

SPECIALITES

Unity Engine, C#

Langage C, C++

Python

REALISATIONS PERSONNELLES

https://nikasaih.github.io/

https://nikasaih.itch.io/

https://www.youtube.com/channel /UCdkXdxF7POsC2SKENCbXmpg

DIVERS

Anglais intérmédiaire

RECHERCHE ALTERNANCE EN DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE



RECHERCHE

Je suis à la recherche d'une alternance pour une durée de 1 à 3 ans (Master 2). A partir de septembre 2021en France métropolitaine

FORMATION

YOOY LYON YNOV CAMPUS (SPECIALISTE DES FORMATIONS

BAC+3 À BAC+5 AUX METIERS DU DIGITAL)

Sep.2019 à juin 2021 : 2 premières années en Bachelor Informatique

- Développement logiciel C#, C, C++, Aduino, Python
- Développement Web PHP (Symfony), Java (SpringBoot), Html/css, Javascript (Angular), SQL
- Gestion de projets
- Réseaux: Linux, Windows Server

JUIN 2019: BAC PROFESSIONNEL AVEC MENTION ASSEZ BIEN

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

OTTER TECH



En cours (juin-juillet 2021) : Stagiaire développeur Réalisation visuelle d'un site internet avec Vue.is et Vuetify Programmation d'un jeu avec Unity C# en parallèle

INCUBATEUR VR ET REALITE AUGMENTEE



2019.2021: GENIX: Projet VR asymétrie Développeur Unity Steam VR puis Chef de projets Programmation du joueur portant un casque VR, Gestion de projets et relecture de code

EXPERIENCE PERSONNELLE

Moteur de jeux vidéo. Unity Engine, Unreal Engine 4, Godot Engine

Développement web. Three.js, Vue.js, Vuetify, Symfony Intelligence artificielle.

Administration automatisée. Bot discord

CENTRES D'INTERET

SPORT

- Art martiaux : Juiitsu brésilien, Karaté Shotokan
- Natation

AUTRE

- Théâtre d'improvisation
- Réalisation artistique 2D et 3D (Blender 3D)