

**Nombre:**

Nikauris Miguelina.

**Apellido:**

Castillo Mejía.

**Matricula:**

2019-8326.

**Profesor:**

Miguel Moreta.

**Materia:**

Introducción a la elaboración de algoritmo.

**Ejercicio 1**

1. Crear 3 variables numéricas con el valor (Num1, Num2 y Num3) y en otra variable numérica (Resultado) guardar el valor de la suma de las 3 variables. Mostrar por pantalla el mensaje "La suma es: ".

Algoritmo suma

Variables

Entero: num1, num2, num3, resul;

Inicio

Leer num1, num2, num3

Si no es numero entonces

No calcular

Resul = num1 + num2 + num3

Escribir “La suma es: ” + Resul

Fin

**Ejercicio 2**

1. Pedir al usuario la matricula, nombre y edad de un estudiante y mostrar el siguiente mensaje: “Su matrícula es XXXX, Te llamas” <nombre>” y tienes” <años>” años”

Algoritmo inf\_usuario

Variables

Entero: Matricula, Edad

String: Nombre

Inicio

Leer Matricula, Nombre, Edad

Escribir “Su matrícula es ” + Matricula + “. Tu nombre es ” + Nombre + “ Y tu edad es ” + Edad + “ años. ”

Fin

**Ejercicio 3**

1. Recorre los números del 1 al 50. Usa un bucle, mostrar en pantalla cada iteración.

Algoritmo num\_recorrido

Variables

Entero: Numero = 1, ciclo = 1

Inicio

Mientras ciclo >50

Escribir Numero

Numero = Numero + 1

Ciclo = Ciclo + 1

Fin\_Mientras

Fin

**Ejercicio 4**

1. Recorre los números del 1 al 70. Muestra los números pares.

Algoritmo num\_pares

Variables

Entero: ciclo= 1

Repetir

ciclo = ciclo + 1

Escribir “Numero” + ciclo

Si Ciclo mod 2 = 0 entonces

Escribir “Es par ”

Fin\_Si

Hasta que ciclo = 70

Fin

**Ejercicio 5**

1. Desarrollar un algoritmo que permita cortarse el pelo en la barbería un fin de semana, (introducir el día por teclado).

Algoritmo cort\_pelo

Variables

String: Dias, transporte

Leer Dias

Si Dias = “sabado” OR Días = “domingo” Entonces

Escribir “Puedes ir a recortate”

Sino

Escribir “No estamos en fin de semana”

Escribir “Que transporte usaras, privado o público”

Si “Disfruta tu corte”

Fin\_Si

Fin

**Ejercicio 6**

1. Desarrollar un algoritmo que reciba 50 números y muestre por pantalla los números pares e impares y evalué si se introdujo un carácter no valido, mostrando un mensaje “El valor no es válido”.

Algoritmo 50\_numeros

Variable

Entero: Ciclo = 1, Num = 1

Inicio

Escribir “Digite numero”

Si es un numero entonces

Puede iniciar el ciclo

Sino es un numero

Escribir “El valor no es valido”

Escribir “numero ” + num1

Ciclo = ciclo + 1

Repetir ciclo > 50

Ciclo mod 2 = 0

Si escribir “son pares”

Sino escribir “son impares”

Fin\_si

Hasta que ciclo > 50

fin