

#### **ВВЕДЕНИЕ**

В этом модуле вам необходимо создать веб-сайт для продвижения самого важного международного мультиспортивного мероприятия, которое проводится каждые четыре года: Олимпийских игр 2024 года в Париже.

Команда графического дизайна уже создала визуальные элементы для разрешений сайта (настольных компьютеров, планшетов и мобильных устройств). Также у организаторов есть пожелания по функционалу сайта. Ваша задача состоит в том, чтобы реализовать сайт на основе этого основания.



### ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

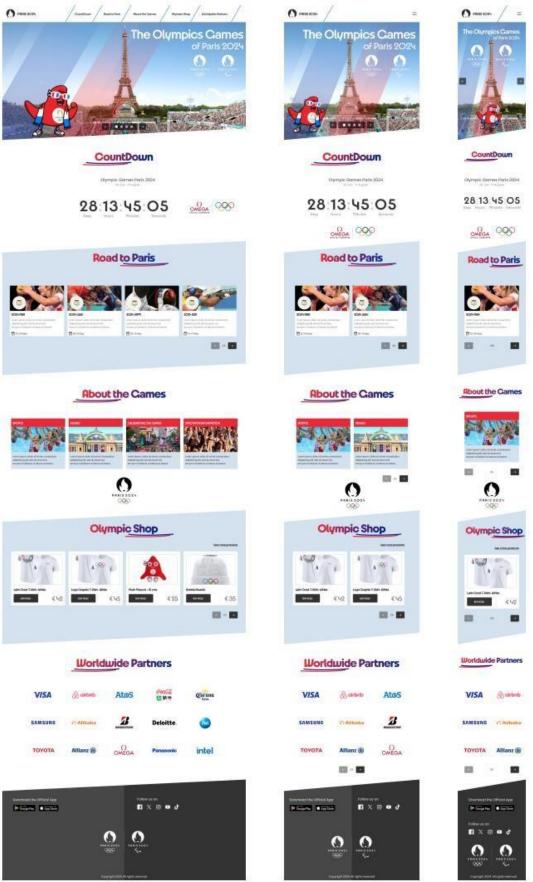
# Общая информация и ожидания

- Вы можете использовать только HTML и CSS. Не используйте JavaScript. Вы не можете использовать в этом модуле какую-либо другую библиотеку или фреймворк (Bootstrap, Tailwind, React и т. д.).
- Вы должны как можно точнее следовать графическому дизайну и руководству по стилю.



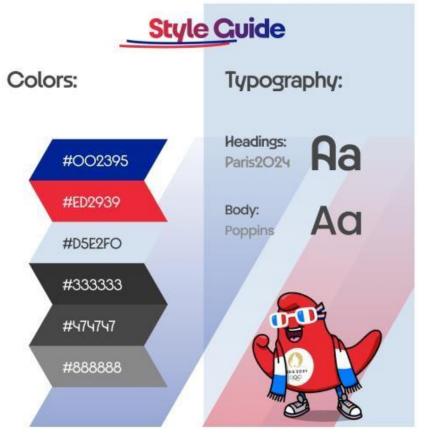
- Сайт должен быть адаптивным, чтобы адаптироваться к разрешениям настольных компьютеров более 1024 пикселей, разрешениям планшетов менее 1024 пикселей и разрешениям мобильных телефонов менее 800 пикселей.
- Макеты дизайна находятся в папке: media/01-design/.





• Руководство по стилю находится в папке: media/02-style-guide/.





- Изображения, использованные в дизайне, находятся в папке: media/03-images/.
- Тексты находятся в папке: media/04-content/.
- Согласно руководству по стилю, для заголовков и другого контента на странице следует использовать семейство шрифтов Paris2024, а для некоторых текстов шрифт Poppins. Вы можете найти эти шрифты в папке media/05-fonts/. Убедитесь, что шрифты отображаются правильно, даже если они не установлены на компьютере пользователя.
- Для облегчения внесения изменений предполагается, что цвета руководства по стилю можно менять в центральном месте кода (в переменных).

## Описание проекта и задачи, которые необходимо выполнить Страница

состоит из следующих основных разделов:

- 1) Header (Navbar & Hero Content)
- 2) CountDown
- 3) Road to Paris
- 4) About the Games
- 5) Olympic Shop
- 6) Worldwide Partners
- 7) Footer



## 1) Header (Navbar & Hero Content)

На больших экранах Header содержит меню для перехода к соответствующему разделу на странице. Для достижения профессионального эффекта прокрутка должна быть непрерывной и плавной при нажатии на любой из пунктов меню.

Меню не должно быть видно на планшетах и мобильных устройствах и должно быть заменено меню-гамбургером. На больших экранах и планшетах вы можете увидеть четыре маленьких кружка внизу изображения баннера. На последней странице статическое изображение баннера будет заменено каруселью изображений, а круги будут использоваться для обозначения статуса слайдера. Вам нужно всего лишь создать четыре круга в статическом состоянии, как показано в дизайне; нет необходимости реализовывать карусель. Круги не должны быть видны в мобильном представлении. 2) CountDown Это статичный раздел с заголовком, текстами, обратным отсчетом и изображением спонсора. Цель состоит в том, чтобы четко показать оставшиеся дни, часы, минуты и секунды до события. Следуйте графическому дизайну макета.

#### 3) Road to Paris

На больших экранах должны отображаться 4 статьи с изображением, заголовком, описанием и датой, как указано в графическом дизайне. В режиме планшета должны быть видны только 2 статьи. В мобильном представлении должна быть видна только 1 статья, как показано в дизайне.

При наведении курсора на статью изображение должно немного увеличиться с переходом, сохранив прежние размеры элемента. Под статьями должен появиться элемент управления навигацией, позволяющий перемещаться вперед или назад по списку статей. Ссылка не обязательно должна указывать на действительный URL-адрес. 4) About the Games

Этот информационный раздел должен содержать 4 компонента, каждый из которых имеет изображение, заголовок и текстовый раздел. Обратите внимание, что каждый компонент имеет очень тонкие закругленные углы (4 пикселя), а также логотип Paris 2024 года внизу по центру.

При наведении курсора на компонент, изображение должно слегка увеличиваться при переходе, сохраняя те же размеры элемента.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

### 5) Olympic Shop

В этом разделе перечислены 4 предмета с соответствующим изображением, названием, ценой и кнопкой покупки. Под элементами должен появиться элемент управления навигацией, позволяющий перемещаться вперед или назад по списку элементов. Ссылка не обязательно должна указывать на действительный URL-адрес.

При наведении курсора на элемент, изображение должно слегка увеличиваться с переходом, сохраняя те же размеры элемента. Кнопка должна иметь небольшую анимацию с переходом при наведении на нее; вы можете сами определить, какая анимация наиболее подходит.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

#### 6) Worldwide Partners

Этот раздел должен содержать логотипы спонсоров, как показано в графическом дизайне.



Когда пользователь наводит курсор на один из логотипов, он должен анимироваться переходом; вы можете сами определить, какой тип анимации наиболее подходит.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

#### 7) Footer

Этот раздел должен иметь две области: одну слева и одну справа. Левая область должна содержать ссылки для скачивания мобильного приложения, а правая часть — доступ к социальным сетям.

Значки должны быть кликабельными, но не обязательно должны указывать на действительный URL-адрес.

Для остальных элементов следуйте схеме, показанной в дизайне.

## ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Сохраните выполненную работу в каталоге «module C-XX» на рабочем столе, где XX - номер Вашего рабочего места.