

Никита Шеввердов

Москва, Россия

☎ +7 (913)-556-85-99 | ✉ Nasheverdov@gmail.com | 📺 Nikfilk2030 | 🌐 nikita sheverdov | @pchelka_zh

Образование

Национальный Исследовательский Университет - Высшая Школа Экономики

Москва, Россия

Бакалавриат «Прикладная математика и информатика»

Сентябрь 2021 - Июнь 2025

- Компьютерные науки: Распределенные системы, C++, Python, Алгоритмы и структуры данных, Архитектура компьютера и операционные системы, Сервис-ориентированные архитектуры, Научно-исследовательский семинар (чтение статей)
- Математические курсы: Линейная Алгебра, Машинное обучение, Алгебра, Теория вероятности, Математическая статистика

ШАД - Школа Анализа Данных Яндекса

Москва, Россия

Студент

Сентябрь 2022 - Настоящее время

- Пройденные курсы: C++, Concurrency, Базы данных
- Текущие курсы: Rust, Go

Навыки

Языки Программирования C++ (23, 20, 17, 11), Python, Rust, Go

Программы & Инструменты GDB, Git, Bash, Docker, Kubernetes, SQL (PostgreSQL, MySQL, YQL), Grafana

Опыт работы

Яндекс: Разработчик в команде ML инфраструктуры Real Time биддера движка рекламы

Москва, Россия

Разработчик

Январь 2023 - Настоящее время

Движок рекламы - монолит, над которым работают сотни людей, на него приходится миллионные RPS и он генерирует большую часть денег компании.

Биддер - технология внутри движка, позволяющая выставлять ставки баннерам внутри рекламного аукциона.

Зона ответственности нашей небольшой команды - та часть биддера, которая при помощи ML моделей выставляет ставки в аукционе, позволяя рекламодателям платить только за конверсии (а не за клики и показы рекламы).

- C++, Python, SQL, YTSaurus, Docker, Grafana
- Оптимизациями в коде сэкономил **десятки тысяч CPU ядер и сотни терабайт HDD**
- Придумывал и реализовывал инфраструктуру фичей для ML моделей. **Прирост заработка рекламы - единицы процентов**
- Разработал механизм Real Time валидации ставок
- Разработал метрику качества сервиса фильтрации фродовых рекламных объявлений
- Вдобавок к разработке взял роль **«Главного за надежность и стабильность»** нескольких сервисов
- Был ментором стажера
- Выступал с внутренними рассказами о рекламе для новых сотрудников

Проекты

Асинхронный мессенджер на сокетах

- Проект полностью написан C++ (даже GUI)
- Написал backend клиента
- Разработал асинхронные взаимодействия клиента с GUI и сервером

Интерпретатор языка LISP-подобного языка программирования «Scheme»

- Много внимания уделил стилю кода, правильному выделению памяти и структуре программы
- Расширил ШАДовскую тестовую базу для данной задачи

Реализация умных указателей в языке C++

Редактор BMP файлов с возможностью фильтрации фото

- Реализовал комплексные фильтры и удобную базу для реализации новых фильтров
- Улучшил «типичное» решение данной задачи благодаря более экономному и удобному хранению фотографии
- Покрывал весь код тестами