# PRACTICA 2

COMPUTACIÓN EN LA NUBE

### Contenido

INTRODUCCIÓN	2
ACTIVIDADES	3
Actividad 1. Despliega dos instancias en EC2 con un servidor web que muestre una página similar pero que se pueda reconocer que es un servidor distinto. Estos servidores deben poder ser accedidos con un navegador desde fuera.	
2. Despliega un "load balancer" que distribuya las peticiones entre los dos servidores a partes iguales	11
3. Prepara un "template" de instancia para EC2 para generar servidores web. Con el "template" declarar un "Auto-Scaling Group" (ASG) que tenga como mínimo una instancia como máximo 2. El ASG debe añadirse al "load balancer" previamente desplegado. Comprueba que el ASG mantiene al menos una instancia viva y que el "load balancer" le	у
manda peticiones entrantes	17
Coste de infraestructura desplegada	28
Diagrama de la infraestructura desplegada	29

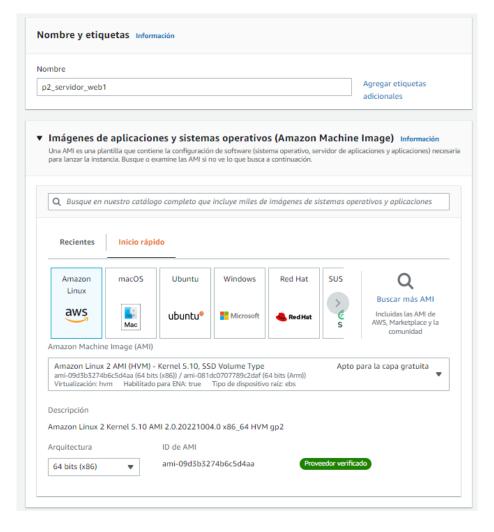
## INTRODUCCIÓN

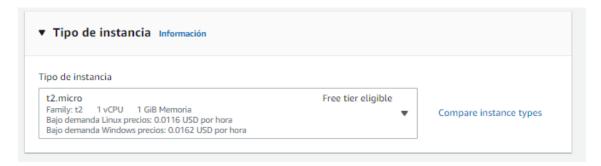
A lo largo de esta práctica se va a tener una primera toma de contacto con el balanceo de carga y las herramientas de escalado proporcionadas por el servicio EC2 de la plataforma de servicios AWS.

#### **ACTIVIDADES**

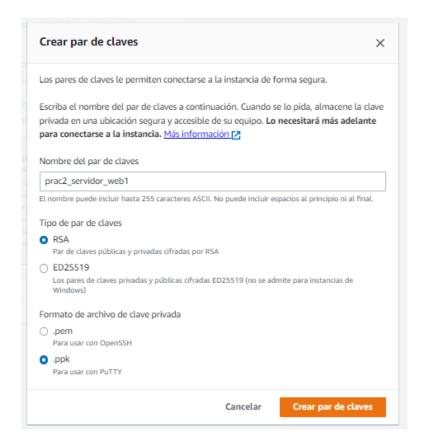
Actividad 1. Despliega dos instancias en EC2 con un servidor web que muestre una página similar pero que se pueda reconocer que es un servidor distinto. Estos servidores deben poder ser accedidos con un navegador desde fuera.

En primer lugar, se crea la primera instancia con nombre "p2\_servidor\_web1" haciendo referencia que será la máquina virtual encargada de tener el primer servidor web. Se escoge el sistema operativo Linux.

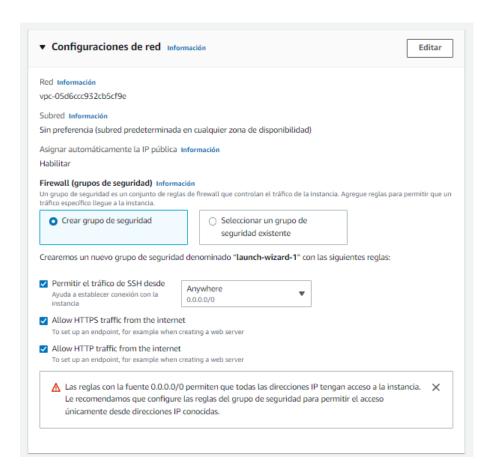




Se escoge como tipo de instancia el t2.micro puesto que nos proporciona las características suficientes como para desarrollar la práctica de manera cómoda y porque tiene un coste bastante asequible.



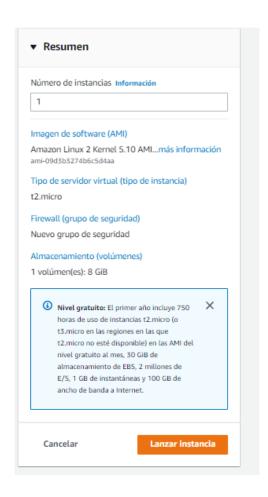
Se crea un par de claves para poder acceder a dicha máquina virtual, en este caso se decide crear en formato .ppk para acceder usando la aplicación *Putty*.



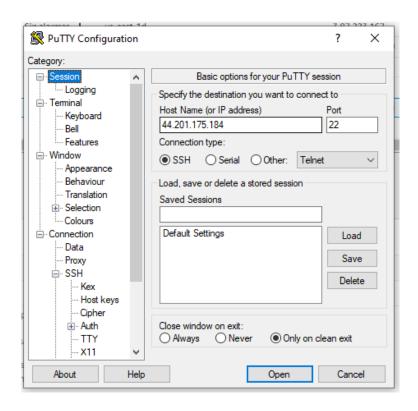
Posteriormente se crea un nuevo grupo de seguridad y se le da permisos para el tráfico de HTTP Y HTTPS desde internet puesto a que esta instancia tiene función de servidor web por lo que se vuelve primordial incluir reglas de entrada HTTP.



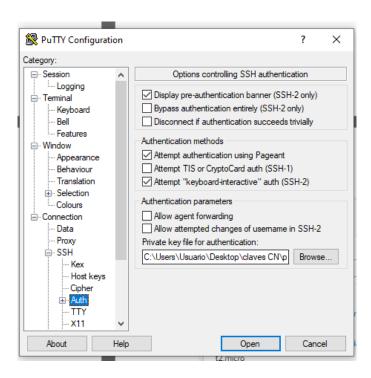
Por último se indica el almacenamiento deseado en la instancia, en este caso con 8GB es más que suficiente.



La segunda instancia se trata de una configuración idéntica a la primera por lo cual se evita incluir capturas de la configuración a la hora de crearla para evitar reiteración, y se procede directamente con la instalación de los servicios web dentro de cada instancia.



En primer lugar, en la aplicación Putty se introduce la dirección IP de la instancia a la que se desea conectar mediante SSH.

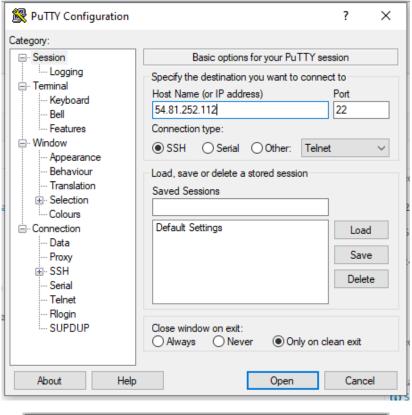


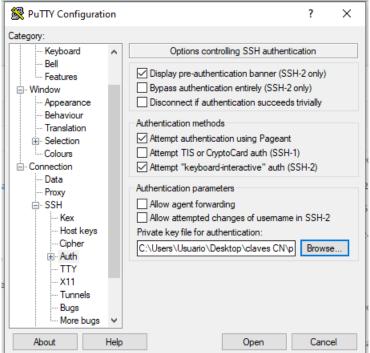
Luego, se carga en la aplicación la clave privada que se ha descargado a la hora de realizar la configuración de la máquina virtual.

Se inicia sesión en la máquina virtual y seguidamente se crea un programa que contenga los comandos Linux para instalar y poner en marcha un servicio HTTP, también se especifica en el programa que la página mostrada en el servidor web tenga de texto "Servidor de Nikhil 1", debido a que es la primera instancia que se está utilizando.

#### Servidor de Nikhil 1

Se puede observar el resultado de la primera instancia que hace de servidor web.





Se repite el mismo proceso que la primera instancia, es decir, se introduce la dirección IP para poder acceder mediante SSH a la segunda instancia, y se carga el archivo que contiene la clave privada.

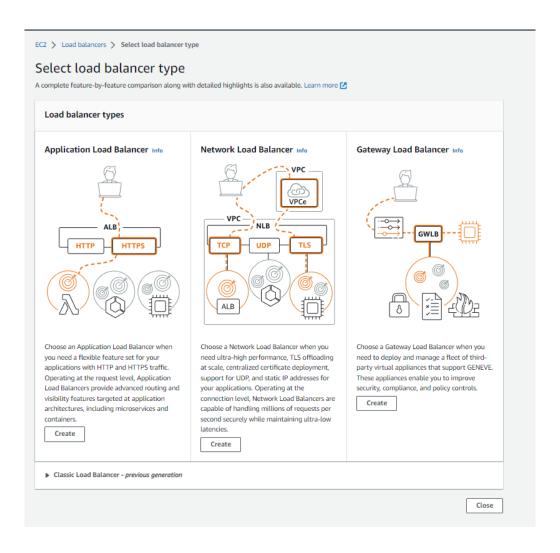
Se procede a crear un programa que contenga como instalar el servicio http y el texto que se mostrará en la página web desplegada.

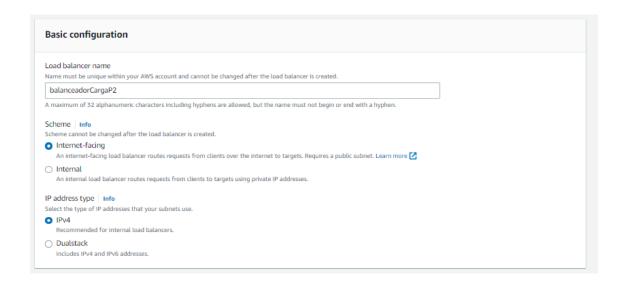
Se puede observar el resultado de la segunda instancia que hace de servidor web.

Servidor de Nikhil 2

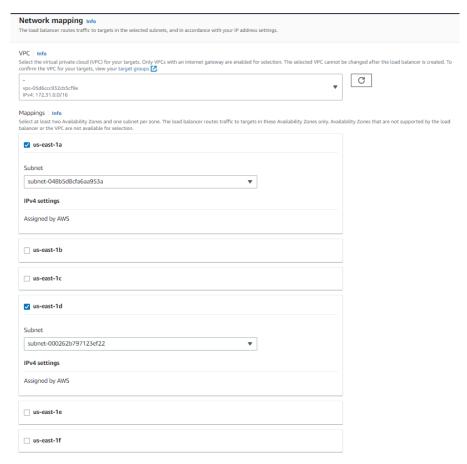
### 2. Despliega un "load balancer" que distribuya las peticiones entre los dos servidores a partes iguales

En primer lugar se procede a seleccionar el tipo de balanceador de carga que se quiera escoger, en este caso, como lo que se está tratando son servidores web, lo que se debe hacer es seleccionar el que se llama "Application Load Balancer" debido a que es el que se encarga de gestionar todas las aplicaciones con HTTP y HTTPS.

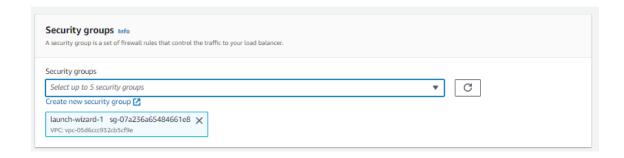




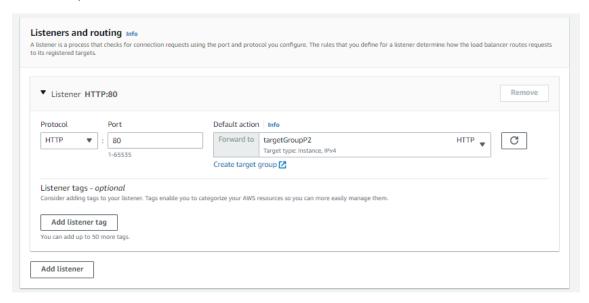
Posteriormente se comienza con la configuración del balanceador de carga. Aquí lo que se introduce es un nombre simbólico para el balanceador.



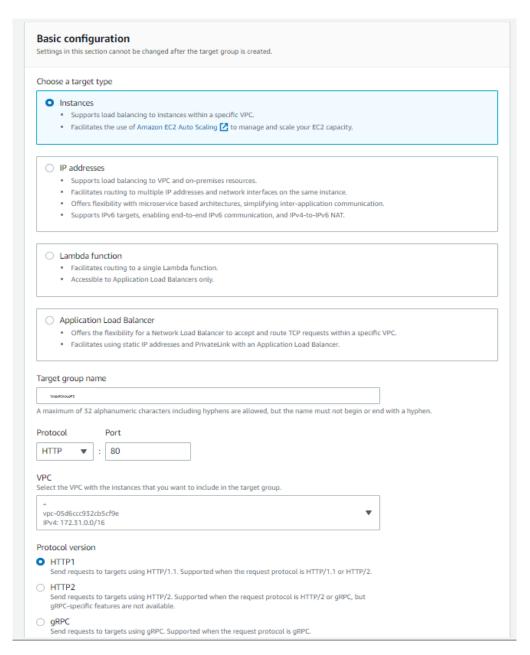
Luego, en la sección de Network Mapping, se seleccionan las zonas a las cuales pertenecen las instancias creadas anteriormente, en este caso se selecciona la sección 1a y 1d.



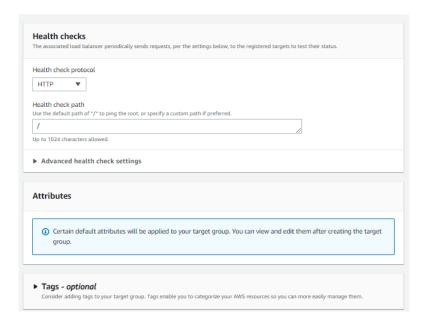
El grupo de seguridad a elegir sería el que pertenezca a alguna de las 2 instancias, debido a que ambas instancias tienen las mismas restricciones de acceso.



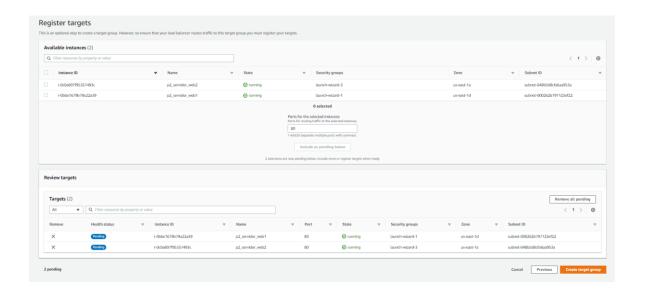
Después, se debe seleccionar un "Target Group". En este caso se selecciona el grupo "targetGroupP2", el cual se mostrará posteriormente cómo se ha creado.



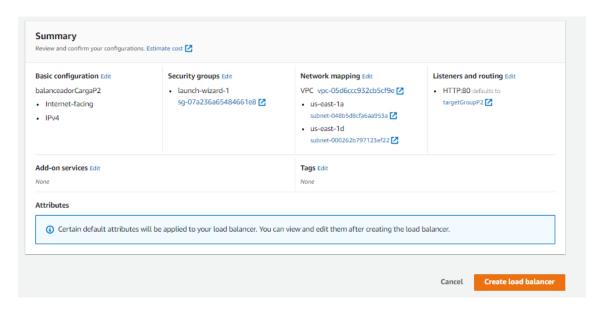
Aquí, se procede a seleccionar el tipo de objetos que contendrá el target group, en este caso son instancias. A su vez se le asigna un nombre simbólico para poder reconocerlo, en este caso "targetGroupP2".



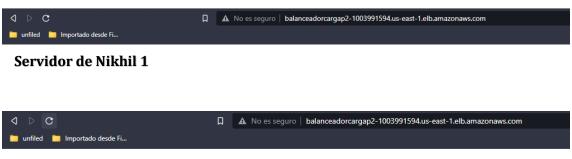
El resto de parámetros configurables se mantienen por defecto.



Aquí se puede ver las instancias que se han registrado en el target group.



Finalmente, se puede observar en la imagen el resumen mostrado justo antes de crear el balanceador de cargas para así poder revisar todas las características del mismo.



Servidor de Nikhil 2

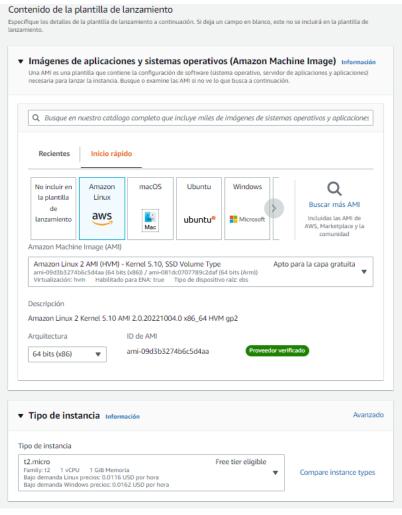
El balanceador de cargas funciona correctamente, ya que, al refrescar el enlace, va alternando entre un servidor y otro.

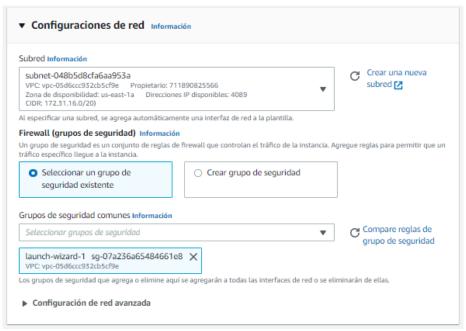
3. Prepara un "template" de instancia para EC2 para generar servidores web. Con el "template" declarar un "Auto-Scaling Group" (ASG) que tenga como mínimo una instancia y como máximo 2. El ASG debe añadirse al "load balancer" previamente desplegado. Comprueba que el ASG mantiene al menos una instancia viva y que el "load balancer" le manda peticiones entrantes.

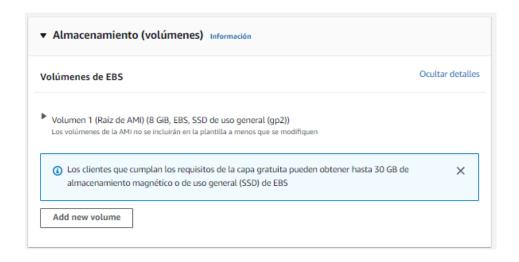
Una plantilla o "template" sirve para tener una configuración de instancias ya guardada para evitar el proceso de creación del mismo tipo varias veces manualmente, simplemente se selecciona que se desea crear una instancia con X tipo de plantilla y se crea automáticamente.

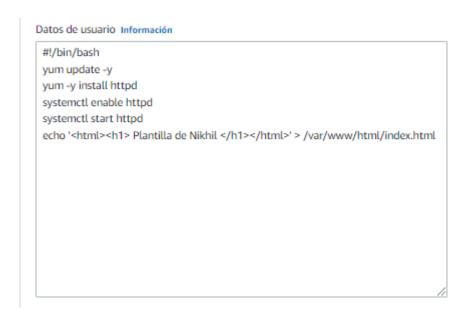
creaci	rear plantilla de lanzamiento creación de una plantilla de lanzamiento le permite crear una configuración de instancia guardada que se puede tilizar, compartir y lanzar más adelante. Las plantillas pueden tener varias versiones.				
Non	nbre y descripción de la plantilla de lanzamiento				
Noml	bre de la plantilla de lanzamiento - <i>obligatorio</i>				
Plar	ntillaP2				
Debe s	ser única para esta cuenta. Máximo de 128 caracteres. Sin espacios ni caracteres especiales, como "&", "*", "@".				
Descr	ripción de la versión de la plantilla				
Un s	servidor web de producción para MyApp				
Máxim	no de 255 caracteres				
Orien	ntación sobre Auto Scaling Información				
	iónelo si va a utilizar esta plantilla con EC2 Auto Scaling				
☐ Pr	roporcionar orientación que me ayude a configurar una plantilla que pueda				
ut	tilizar con EC2 Auto Scaling				
▶ To	emplate tags				

En primer lugar, hay que escoger un nombre para la plantilla, en este caso se ha escogido "PlantillaP2". Posteriormente se debe configurar la instancia como en las otras ocasiones. Por ello se adjuntan todas las capturas correspondientes a continuación.



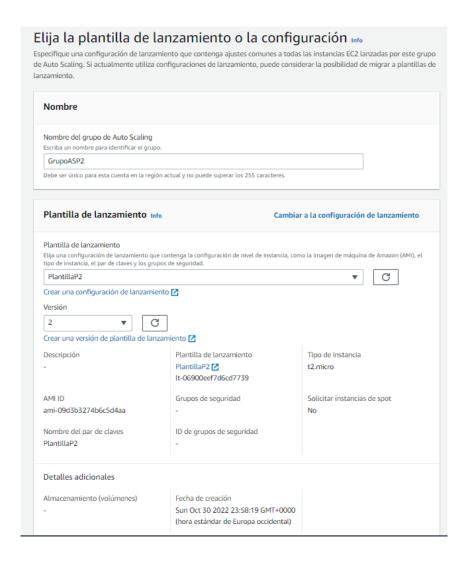




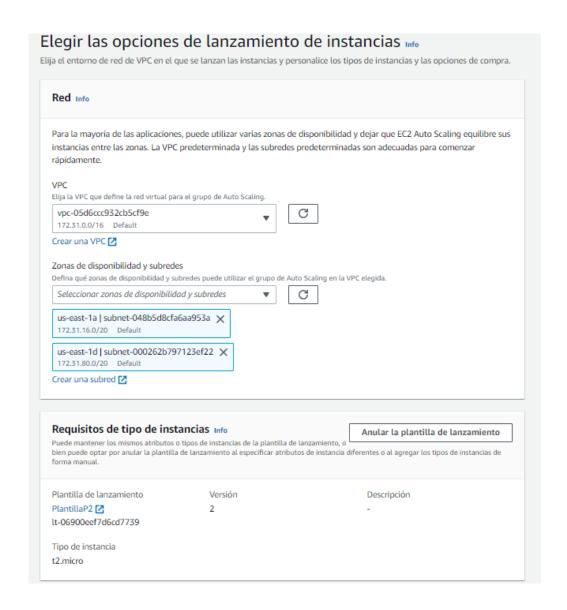


Cabe destacar que en la sección de datos de usuario se debe incluir el programa que se ejecutaba en las instancias para poder crear el servidor web.

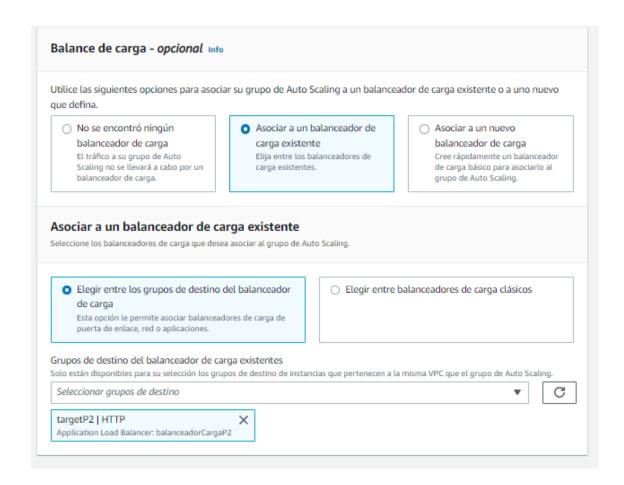
A continuación, se va a crear un "auto scaling group" que tomará como base la plantilla creada anteriormente. Cabe destacar que un grupo de "Auto Scaling", como bien dice su nombre, hace referencia a un grupo de instancias que se van auto escalando si reciben más carga computacional.



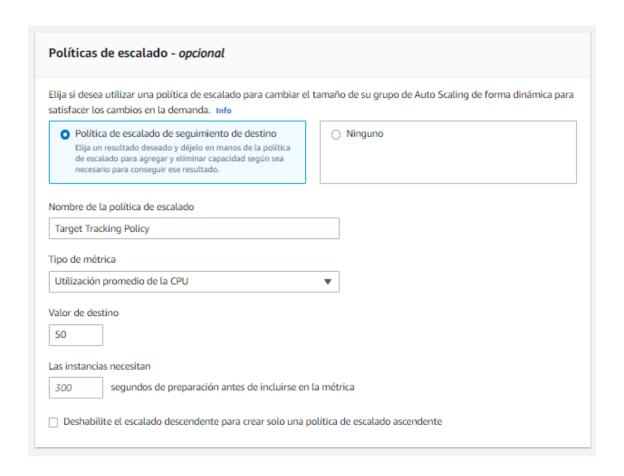
A la hora de realizar la configuración, en primer lugar, se debe escoger un nombre y posteriormente se debe escoger la plantilla con la que se quiere generar dicho grupo de instancias.



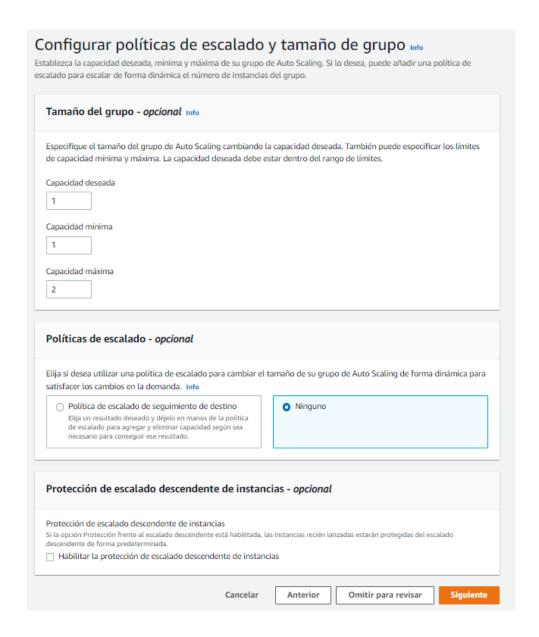
Más tarde, se debe configurar la red, por ello se deben escoger las zonas de las subredes que pertenezcan a cada una de las instancias creadas.



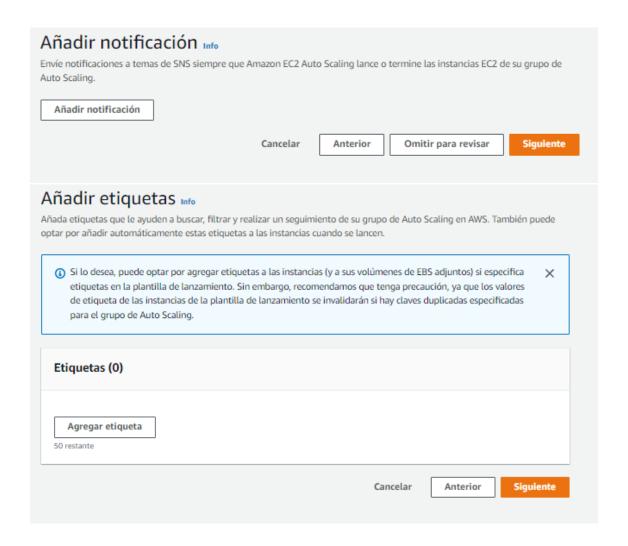
Luego, se debe asociar un balanceador de cargas, en este caso, como ya en el paso anterior se creó un balanceador de cargas, pues será ese el que se deba asociar.



En cuanto a la política de escalado, se debe seleccionar la primera opción, y según la cantidad de CPU que se esté utilizando, se creará otra instancia o no.

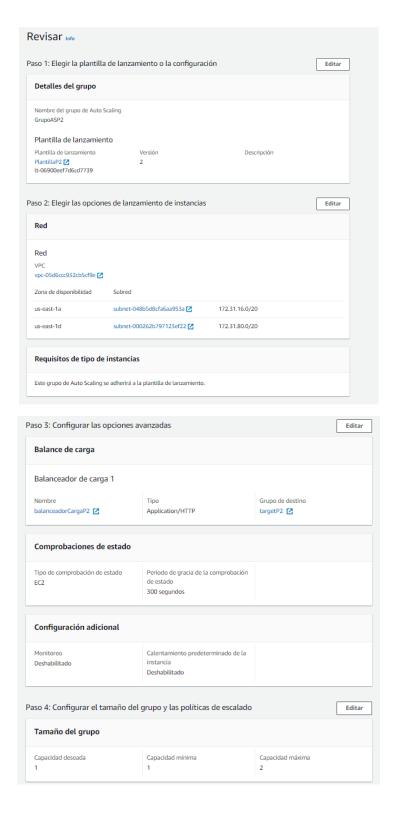


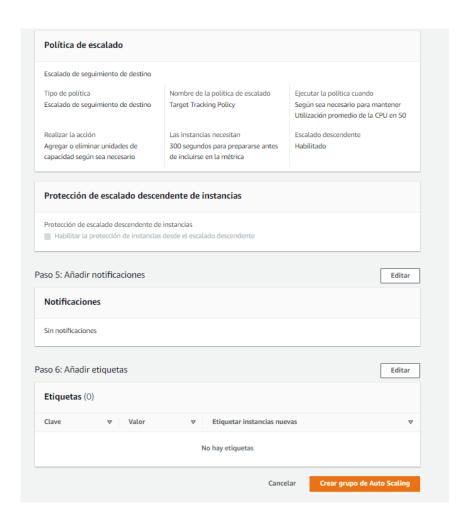
Para el tamaño del grupo, se debe seleccionar, 1 como capacidad deseada, 1 como capacidad mínima y 2 como capacidad máxima, esto hace referencia al número de instancias.



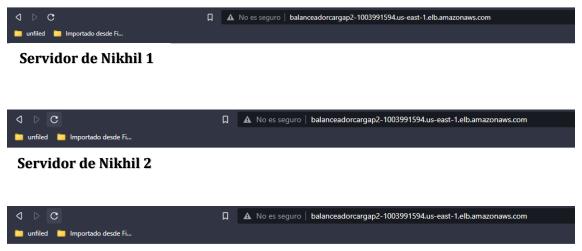
En cuanto a las notificaciones y etiquetas se queda como está, ya que no se le va a dar uso en esta práctica.

A continuación, se puede ver un resumen de toda la configuración.





Al refrescar el enlace web del balanceador de carga se puede ver el siguiente resultado.



Plantilla de Nikhil

### Coste de infraestructura desplegada

▼ Elastic Compute Cloud		\$0.00
→ No Region		-\$1.39
Ningún tipo de instancias		-\$1.39
AWSAcademy_Vocareum	Credit	-\$1.39
→ US East (N. Virginia)		\$1.39
Amazon Elastic Compute Cloud running Linux/UNIX		\$0.49
\$0.0116 per On Demand Linux t2.micro Instance Hour	42.185 Hrs	\$0.49
EBS		\$0.91
\$0.10 per GB-month of General Purpose SSD (gp2) provisioned storage - US East (Northern Virginia)	9.056 GB-Mo	\$0.91
▼ Elastic Load Balancing		\$0.00
▼ No Region		-\$0.61
Ningún tipo de instancias		-\$0.61
AWSAcademy_Vocareum	Credit	-\$0.61
→ US East (N. Virginia)		\$0.61
Elastic Load Balancing - Application		\$0.61
\$0.0 per used Application load balancer capacity unit-hour (or partial hour) under monthly free tier \$0.0225 per Application LoadBalancer-hour (or partial hour)	0.004 LCU-Hrs 27.000 Hrs	\$0.00 \$0.61
→ Lambda		\$0.00
→ No Region		\$0.00
Ningún tipo de instancias		\$0.00
AWSAcademy_Vocareum	Credit	\$0.00
→ US East (N. Virginia)		\$0.00
AWS Lambda Lambda-GB-Second		\$0.00
AWS Lambda - Compute Free Tier - 400,000 GB-Seconds - US East (Northern Virginia)	59.560 seconds	\$0.00
AWS Lambda Request		\$0.00
AWS Lambda - Requests Free Tier - 1,000,000 Requests - US East (Northern Virginia) AWS Lambda - Total Requests - US East (Northern Virginia)	1,448.000 Requests 812.000 Requests	\$0.00 \$0.00
Simple Notification Service		\$0.00
→ US East (N. Virginia)		\$0.00
Amazon Simple Notification Service Requests-Tier1		\$0.00
First 1,000,000 Amazon SNS API Requests per month are free	6.000 Requests	\$0.00

Each segretary and purple of the company of the com

Teniendo en cuenta que en la anterior práctica se estimó un coste de 2 instancias, en esta práctica se ha añadido un balanceador de carga, por lo cual, para evitar reiteración, se va a proceder a calcular solo el coste del "Load Balancer".

Se puede observar en la imagen que el balanceador de cargas usado para esta práctica ha consumido 0.61\$. Esto se debe a que se cobra 0.0225\$ la hora.

Si se realizan los cálculos respectivos, se obtiene que:

- Para un día: 0.54\$

Para una semana: 3.78\$Para un mes: 16.20\$Para un año: 194.4\$

# Diagrama de la infraestructura desplegada

