PRACTICA 1

COMPUTACIÓN EN LA NUBE

Contenido

INTRODUCCIÓN	2
ACTIVIDADES	3
Actividad 1. Despliega una instancia en EC2 que se pueda acceder por SSH desde el exterior	3
2. Despliegue una instancia en EC2 que tenga un servidor wel en la que muestre su nombre y su afición favorita	
Coste de infraestructura desplegada	17
Diagrama de la infraestructura desplegada	19

INTRODUCCIÓN

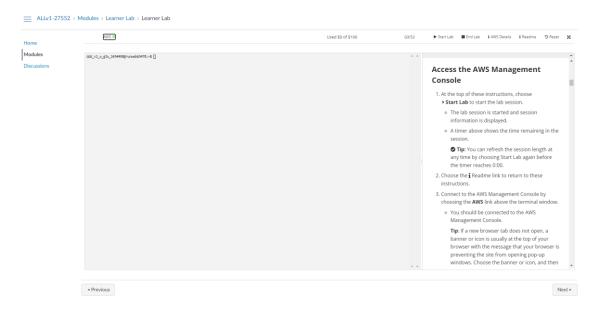
A lo largo de esta práctica se va a tener una primera toma de contacto con la el servicio EC2 de la plataforma de servicios AWS para así poder coger soltura así poder afrontar el desarrollo de las siguientes prácticas de la asignatura.

Este servicio *Cloud* de *Amazon* permite a los usuarios poder alquilar máquinas virtuales en la nube para que en su interior se puedan ejecutar distintas aplicaciones. En cada una de estas máquinas virtuales cada usuario podrá utilizar el sistema operativo que desee y a su vez podrá modificar la configuración de la misma.

ACTIVIDADES

Actividad 1. Despliega una instancia en EC2 que se pueda acceder por SSH desde el exterior

En primer lugar, se debe acceder a la zona del laboratorio del estudiante. Una vez que se esté ahí se procede a iniciar el laboratorio y acceder al mismo. Se debe acceder al laboratorio para poder hacer uso de los servicios de AWS.



Posteriormente, se debe buscar entre todos los servicios, el que se vaya a utilizar, en este caso se debe buscar el servicio EC2.

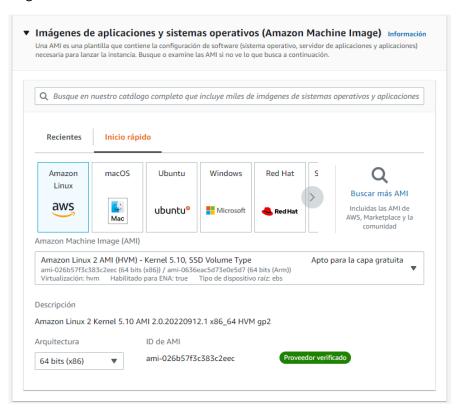


Una vez que se haya entrado en el menú de EC2, se debe ir a la sección para lanzar una instancia. Esto es para poder crear una máquina virtual sobre la que poder trabajar posteriormente.

En primer lugar, se le introduce el nombre deseado, en este caso, como el ejercicio pide que se llame SSH_gate pues ese será el nombre a introducir.



Luego, se debe seleccionar el sistema operativo sobre el que el usuario quiere trabajar, en esta ocasión se elige Linux.



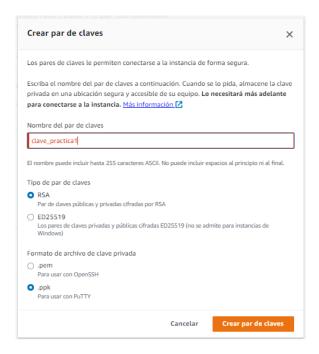
Luego, se debe seleccionar el tipo de instancia siempre teniendo en mente los requisitos que hagan falta para desarrollar la práctica cómodamente. Al ser una licencia de estudiante el propio servicio recomienda una serie de instancias que son aptos para el uso gratuito. En concreto se recomiendan 2 que son las siguientes:



Al observar los dos tipos de instancias recomendadas y sus especificaciones técnicas, se puede ver que el t2.micro ofrece más cantidad de memoria a un coste inferior comparado con t1.micro ya que el primero nos cobraría 0.0116\$ la hora y el segundo nos cobraría 0.02\$ la hora. Por lo cual se selecciona el t2.micro.

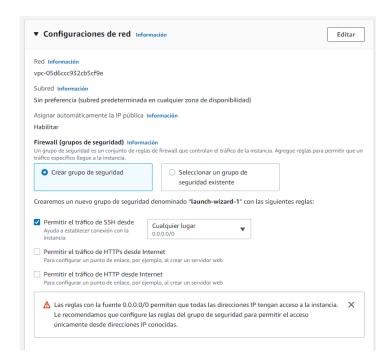


Una vez que se ha terminado de elegir el tipo de instancia se procede a seleccionar un par de claves, esto será útil para poder conectarse a la máquina virtual que se está creando. En este caso se procede a crear un par de claves nuevo y se debe especificar el tipo de par de clave, el cual se deja en RSA y el formato de la clave privada se selecciona el .ppk. La razón de seleccionar este tipo de clave se explicará a lo largo del desarrollo de la práctica.

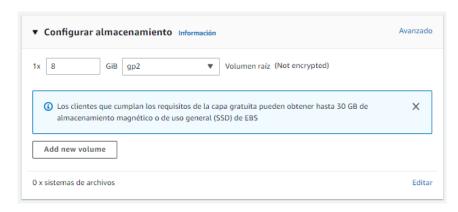




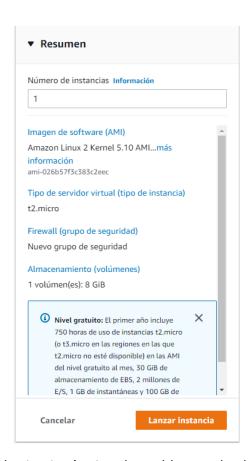
Después se procede a realizar la configuración de red de la instancia a crear. En este caso se selecciona la opción de crear nuevo grupo de seguridad y también se selecciona que se permite el tráfico SSH desde cualquier lugar.



Por último, está la opción de configurar el almacenamiento, pero como en este caso no se especifica ninguna cantidad en específico, se mantiene la cantidad que viene por defecto.



En la siguiente imagen se puede observar un resumen de todas las características de esta nueva máquina virtual creada.



Si la máquina se ha creado sin ningún tipo de problema sale el siguiente mensaje.

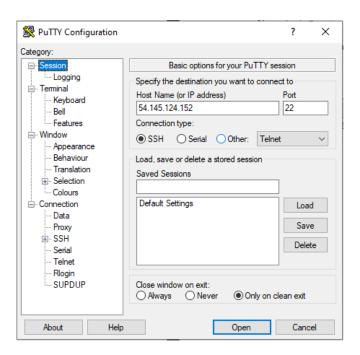


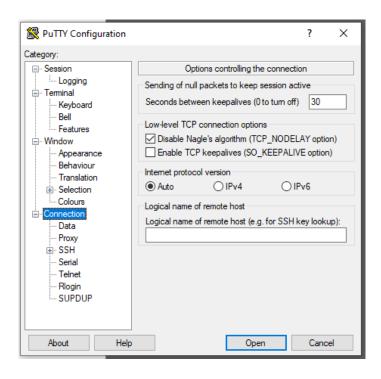
Una vez que se tenga creada la máquina virtual SSH_gate, lo siguiente a realizar es probar a conectarse a dicha instancia. Para ello, ya que todo el transcurso de la práctica se está haciendo a través de un ordenador con sistema operativo Windows, la manera de conectarse a dicha máquina es haciendo uso de la aplicación *Putty*.

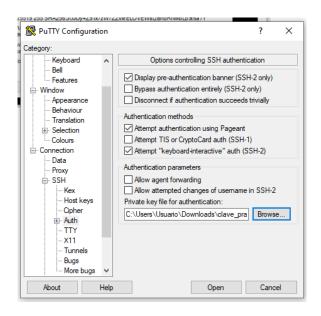
En dicha aplicación se debe introducir la dirección IP de la instancia creada, luego se debe controlar la conexión con la máquina, para ello hay una función que se llama *Keepalive* que como bien dice su nombre, sirve para mantener la conexión con la máquina virtual. Este parámetro se pone a 30 para que cada 30 segundos se mande una serie de paquetes nulos para mantener la sesión activa.

Por último se debe seleccionar el archivo .ppk, que se descargó anteriormente al crear la instancia, que contiene la clave privada para poder conectarse a la instancia.

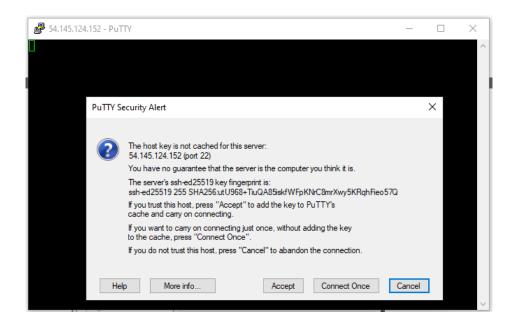
Las siguientes 3 imágenes muestran gráficamente los 3 pasos a seguir comentados:







En la siguiente imagen se puede visualizar que la propia aplicación solicita permiso para poder confiar en la máquina a la que se desea conectar, cuando sale este aviso se debe pulsar el botón de Aceptar.



Una vez confiado en la máquina virtual se debe pasar por el proceso de inicio de sesión. En este caso basta con solo introducir en el usuario de inicio de sesión el nombre de usuario "ec2-user". Y posteriormente se puede observar que automáticamente se reconoce la clave pública "clave_practica1" y la máquina virtual nos da la bienvenida al sistema.

Por último, se ejecuta la instrucción "sudo yum update" para aplicar todas las actualizaciones para poder cumplir con la seguridad necesaria.

```
ec2-user@ip-172-31-80-91:~
                                                                                                5/13
6/13
7/13
 Verifying : kernel-5.10.144-127.601.amzn2.x86_64
 Verifying : initscripts-9.49.47-1.amzn2.0.3.x86_64
 Verifying : zlib-1.2.7-19.amzn2.0.2.x86_64
 Verifying : zlib-1.2.7-19.amzn2.0.1.x86_64

Verifying : libxml2-python-2.9.1-6.amzn2.5.5.x86_64

Verifying : libxml2-2.9.1-6.amzn2.5.5.x86_64
  Verifying
               : kpatch-runtime-0.9.4-3.amzn2.noarch
               : initscripts-9.49.47-1.amzn2.0.2.x86 64
  Verifying
               : tzdata-2022c-1.amzn2.noarch
  Verifying
 kernel.x86 64 0:5.10.144-127.601.amzn2
 initscripts.x86_64 0:9.49.47-1.amzn2.0.3
 kpatch-runtime.noarch 0:0.9.4-6.amzn2
 libxml2.x86_64 0:2.9.1-6.amzn2.5.6
libxml2-python.x86_64 0:2.9.1-6.amzn2.5.6
tzdata.noarch 0:2022d-1.amzn2.0.1
 zlib.x86 64 0:1.2.7-19.amzn2.0.2
omplete!
[ec2-user@ip-172-31-80-91 ~]$
```

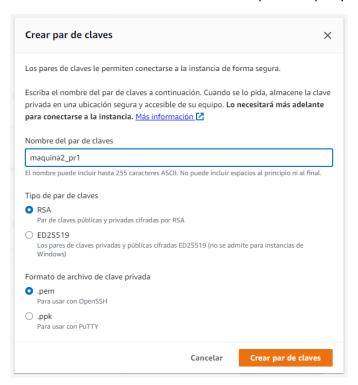
2. Despliegue una instancia en EC2 que tenga un servidor web en la que muestre su nombre y su afición favorita.

Como para esta actividad también hay que crear una instancia al igual que la anterior, se van a omitir los pasos que son comunes para ambas instancias y únicamente se mostrarán y comentarán las diferencias de configuración con respecto a la anterior.

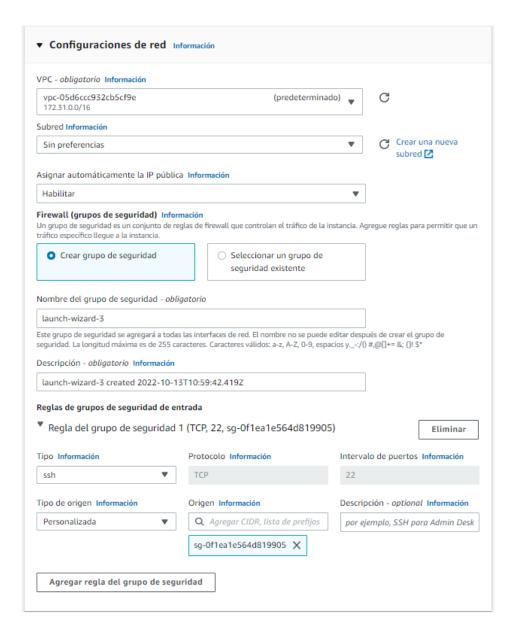
En cuanto al nombre de la instancia, se selecciona un nombre significativo para dicha máquina, en este caso se decidió nombrarla maquina2_pr1. El sistema operativo seleccionado es Linux y el tipo de instancia se escoge el mismo que para la primera máquina virtual que tenía de nombre t2.micro.



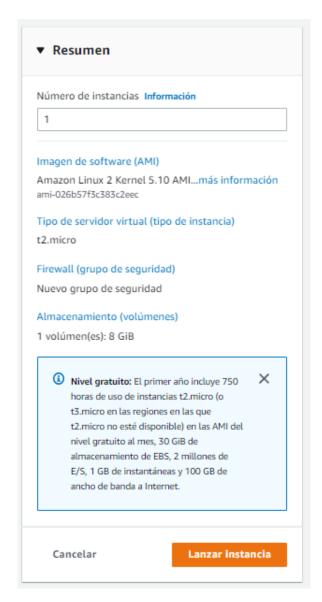
A la hora de crear el par de claves hay que hacer unos pequeños cambios. Para empezar, se selecciona el nombre "maquina2_pr1" para el archivo de clave. Lo segundo a modificar es el formato del archivo a descargar, en este caso se debe escoger el tipo .pem porque se va a ejecutar desde el ssh de un terminal Linux en vez de usar la aplicación putty.



La configuración de red es uno de los aspectos que sufren cambios con respecto a la anterior instancia, y es que en esta ocasión lo que se va a realizar es, crear un nuevo grupo de seguridad, pero a la hora de configurar las reglas de seguridad de entrada se debe añadir una regla que permita la conexión de tipo ssh solo a las máquinas que formen parte del grupo de seguridad "launch-wizard-2", es decir, el grupo de seguridad de la primera instancia. Esto se hace porque el ejercicio nos solicita que la única máquina que se puede conectar mediante ssh es la máquina con nombre "SSH_gate".



Se puede ver un resumen de la configuración realizada para la segunda máquina virtual en la siguiente imagen.



Lo siguiente a realizar es copiar el fichero de la clave privada con formato .pem que es destinado a la segunda instancia, dentro de la máquina virtual SSH_gate, ya que a través de esta se va a proceder a conectarse mediante ssh.

Para ello, en primer lugar, se crea el archivo que va a contener la clave privada, y posteriormente se pega en él el contenido de la clave privada.

```
ec2-user@ip-172-31-80-91:~ - - X

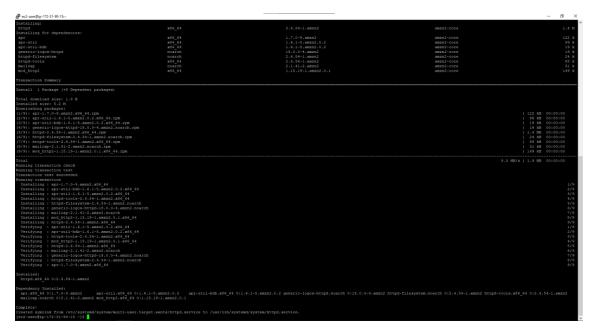
t [ec2-user@ip-172-31-80-91 ~]$ touch maquina2_prl.pem
```

Luego, se debe guardar el archivo en una carpeta oculta y se le debe reducir los permisos a dicho archivo para que no todos los usuarios puedan acceder a él puesto a que es un fichero que debería ser privado y guardado en una carpeta oculta.

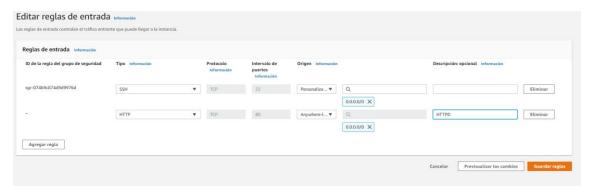
Para ello, se ejecuta *cp maquina2_pr1.pen .ssh/* para moverlo al directorio oculto .ssh y posteriormente se ejecuta *sudo chmod 700 .ssh/maquina2_pr1.pem* para que solo el root pueda acceder al fichero.

Después se ejecuta el ssh con la opción -i para indicar el archivo de la clave privada y luego se indica la máquina a la que se desea conectar como se muestra en la siguiente imagen.

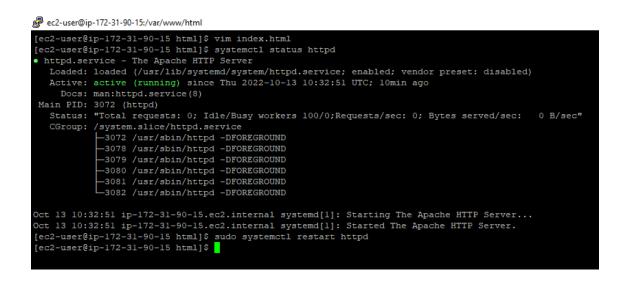
Se realiza la descarga e instalación del servicio httpd para poder crear un servidor web el cual se pondrá en marcha posteriormente.



Para controlar toda la conexión de http se debe introducir una nueva regla de entrada en el grupo de seguridad que permita acceder desde cualquier parte mediante http a la instancia segunda para que el servidor web sea accesible por todos.



Se comprueba el estado del servicio http donde se encuentra nuestra página web desplegada mediante la instrucción *systemctl status httpd*



A continuación, se va a mostrar el funcionamiento del servidor HTTP:

Nikhil Chandru Durgadas Chellaram aficion: comer

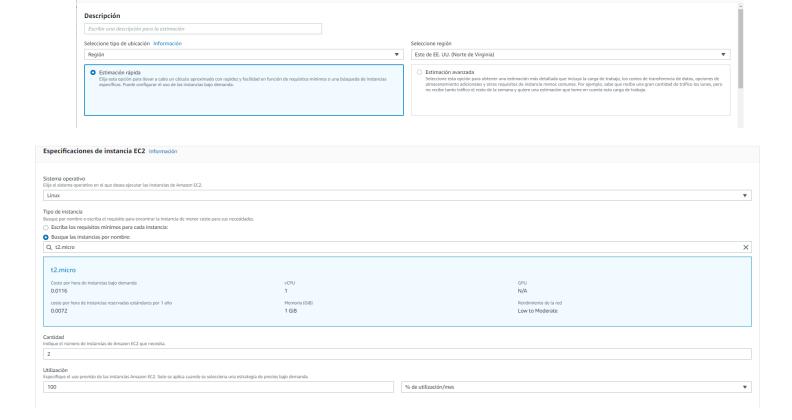


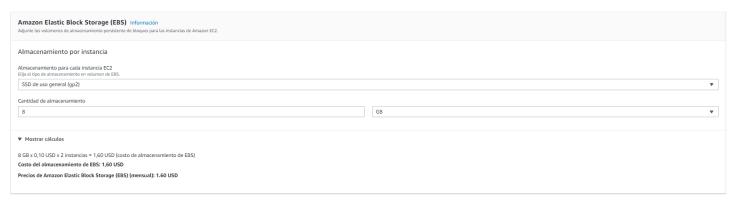
Se puede observar que en una página web se muestra el nombre y la afición.

Coste de infraestructura desplegada

Configurar Amazon EC2 Información

La propia plataforma AWS proporciona una herramienta que se llama "AWS pricing calculator". En las siguientes imágenes se muestra las distintas configuraciones que se han puesto en las dos instancias creadas y el respectivo coste.





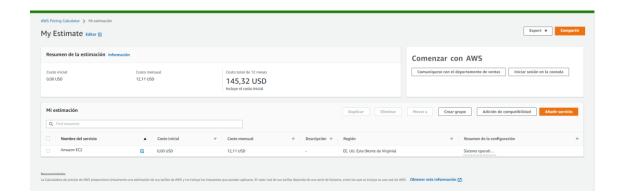
En esta última imagen se pueden observar los cálculos realizados para el almacenamiento que utilizarán las instancias creadas.

Precios de Amazon Elastic Block Storage (EBS) (Mensual): 1,60 USD Instancias Amazon EC2 Instance Savings Plans (Mensual): 10,51 USD

Costo inicial total: 0.00 USD Costo total mensual: 12,11 USD

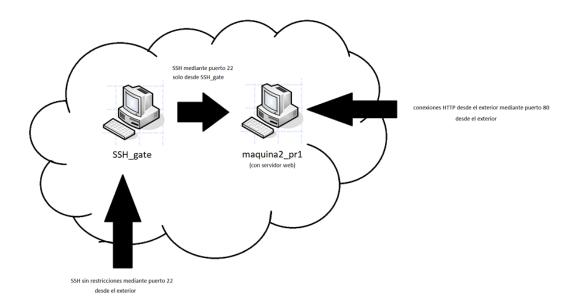
Mostrar detalles A

El coste del sistema del almacenamiento mensualmente saldría 1.60\$ y el coste de las instancias saldría 10.51\$. Cabe destacar que esto equivaldría a las 2 instancias que se han creado. Por lo cual al mes saldría en total 12.11\$.



Por último, se puede ver que el gasto anual sería de 145.32\$.

Diagrama de la infraestructura desplegada



En este diagrama se pueden observar varios matices:

- Se permite hacer SSH mediante el puerto 22 a la máquina SSH_gate.
- Solo se puede realizar conexión SSH a la maquina2_pr1 desde la máquina SSH_gate.
- La maquina2_pr1 tiene permitidas las conexiones HTTP desde el exterior para que cualquier persona pueda ver el servidor web en marcha.