# **ЛР №1. Data Storytelling**

Выполнил: Кривцов Н.А, студент группы ИУ5-22М

## Задание

- 1. Выбрать набор данных.
- 2. Создать "историю о данных".
- 3. Сформировать отчет и разместить в репозитории Github.

## Требования к истории данных

- 1. История должна содержать не менее 5 шагов (где 5 рекомендуемое количество шагов). Каждый шаг содержит график и его текстовую интерпретацию.
- 2. На каждом шаге наряду с удачным итоговым графиком рекомендуется в юпитер-ноутбуке оставлять результаты предварительных "неудачных" графиков.
- 3. Не рекомендуется повторять виды графиков, желательно создать 5 графиков различных видов.
- 4. Выбор графиков должен быть обоснован использованием методологии data-to-viz. Рекомендуется учитывать типичные ошибки построения выбранного вида графика по методологии data-to-viz. Если методология Вами отвергается, то прешение по выбору графика должно быть обосновано.
- 5. История должна содержать итоговые выводы.

# Выполнение работы

# Импорт библиотек и загрузка датасета

```
In [1]:
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
import seaborn as sns
In [2]:
fpath = '/content/drive/MyDrive/MMO/games.csv'
df = pd.read csv(fpath)
df.columns
Out[2]:
dtype='object')
In [3]:
df.drop(labels=['id', 'created at', 'last move at', 'white id', 'black id', 'opening eco', 'moves'], ax
is=1, inplace=True)
In [4]:
# sns.set theme(style='darkgrid')
```

```
In [5]:
```

```
df = df[(df.turns <= 200) & (df.rated)]
```

#### In [6]:

```
# функции для генерации вспомогательных колонок
def get_opening_family(row):
 family_name = row['opening_name'].partition(':')[0].partition('#')[0].partition('|')[0].rstrip('')
 if family name[-4:] == 'Pawn':
   return family_name + ' Game'
  else:
   return family_name
def get game rating(row):
 return (row['white rating'] + row['black rating']) // 2
def get rating diff(row):
 return (row['white_rating'] - row['black_rating'])
def get rating group(row):
 rating = row['game rating']
 if rating < 1000:
   return 'U1000'
 if rating < 1500:
   return 'U1500'
 if rating < 2000:
   return 'U2000'
 else:
   return 'U3000'
```

#### In [7]:

```
# генерация вспомогательных колонок

df['opening_family'] = df.apply(lambda row: get_opening_family(row), axis=1)

df['game_rating'] = df.apply(lambda row: get_game_rating(row), axis=1)

df['rating_diff'] = df.apply(lambda row: get_rating_diff(row), axis=1)

df['rating_group'] = df.apply(lambda row: get_rating_group(row), axis=1)
```

#### In [8]:

```
df.head()
```

## Out[8]:

	rated	turns	victory_status	winner	increment_code	white_rating	black_rating	opening_name	opening_ply	opening_family	game_
1	True	16	resign	black	5+10	1322	1261	Nimzowitsch Defense: Kennedy Variation	4	Nimzowitsch Defense	
2	True	61	mate	white	5+10	1496	1500	King's Pawn Game: Leonardis Variation	3	King's Pawn Game	
3	True	61	mate	white	20+0	1439	1454	Queen's Pawn Game: Zukertort Variation	3	Queen's Pawn Game	
4	True	95	mate	white	30+3	1523	1469	Philidor Defense	5	Philidor Defense	
6	True	33	resign	white	10+0	1520	1423	Blackmar- Diemer Gambit: Pietrowsky Defense	10	Blackmar- Diemer Gambit	
4											<b>F</b>

## Шаг 1. Статистика побед и продолжительности игр

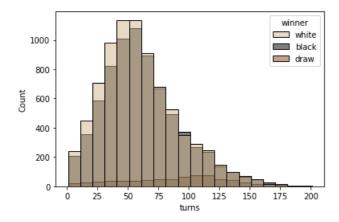
В рамках данного шага необходимо рассмотреть статистику побед белого и черного игроков в зависимости от продолжительности игры. Рассматривается один количественный признак - продолжительность игры в ходах, и один качественный - победивший игрок. Для визуализации такого набора данных подойдет overlapping histogram / overlapping bar chart.

#### In [9]:

```
sns.histplot(data=df, x='turns', hue='winner', binwidth=10, hue_order=['white', 'black', 'draw'], palet
te=['tan', 'black', 'saddlebrown'])
```

#### Out[9]:

<matplotlib.axes.\_subplots.AxesSubplot at 0x7ff1b7a7a950>



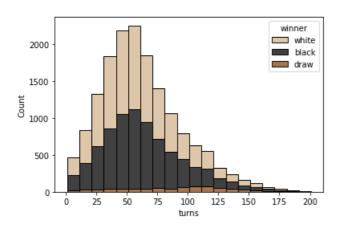
Stacked bar chart лучше отобразит распределение продолжительности игр, однако он также скроет отношение количества побед обоих игроков.

#### In [10]:

```
sns.histplot(data=df, x='turns', hue='winner', binwidth=10, hue_order=['white', 'black', 'draw'], palet
te=['tan', 'black', 'saddlebrown'], multiple='stack')
```

#### Out[10]:

<matplotlib.axes.\_subplots.AxesSubplot at 0x7ff1b7cc0e90>



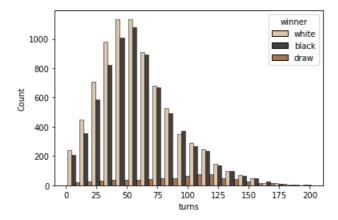
Пример некорректного графика: dodge bar chart. Он сочетает в себе лишь недостатки двух предыдущих графиков.

#### In [11]:

```
sns.histplot(data=df, x='turns', hue='winner', binwidth=10, hue_order=['white', 'black', 'draw'], palet
te=['tan', 'black', 'saddlebrown'], multiple='dodge')
```

#### Out[11]:

<matplotlib.axes. subplots.AxesSubplot at 0x7ff1b7a1ca50>



# Шаг 2. Популярные дебюты

Для наглядного изображения десяти наиболее популярных шахматных дебютов применим горизонатальный bar chart с сортировкой.

#### In [12]:

```
grouped = df.groupby('opening_family', as_index=False)
```

### In [35]:

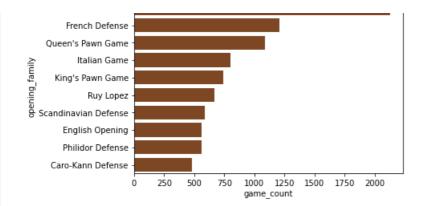
```
agged = grouped.agg(
    game_count=pd.NamedAgg(column='opening_family', aggfunc='size'),
    mean_rating=pd.NamedAgg(column='game_rating', aggfunc='mean'),
    mean_white_rating=pd.NamedAgg(column='white_rating', aggfunc='mean'),
    mean_black_rating=pd.NamedAgg(column='black_rating', aggfunc='mean')
).sort_values('game_count', ascending=False).head(10)
popular_openings = agged.opening_family.values
agged
```

#### Out[35]:

	opening_family	game_count	mean_rating	mean_white_rating	mean_black_rating
122	Sicilian Defense	2128	1679.710056	1663.550282	1696.369831
47	French Defense	1207	1616.848384	1621.549296	1612.670257
107	Queen's Pawn Game	1092	1582.846154	1580.336081	1585.874542
61	Italian Game	804	1589.197761	1593.424129	1585.481343
71	King's Pawn Game	744	1400.986559	1404.551075	1397.920699
115	RuyLopez	670	1625.168657	1631.368657	1619.455224
117	Scandinavian Defense	587	1529.231687	1532.117547	1526.860307
40	English Opening	562	1626.306050	1634.017794	1619.124555
94	Philidor Defense	560	1513.512500	1532.987500	1494.546429
21	Caro-Kann Defense	483	1642.633540	1642.772257	1642.989648

#### In [14]:

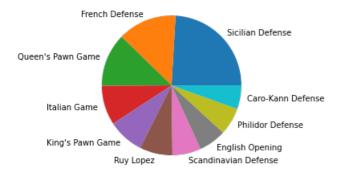
```
ax = sns.barplot(x=agged['game_count'], y=agged['opening_family'], color='saddlebrown')
```



Пример некорректного графика: pie chart ...

#### In [15]:

```
plt.pie(x=agged['game_count'], labels=agged['opening_family'])
plt.show()
```



# Шаг 3. Сравнение рейтингов популярных дебютов

Для сравнения средних рейтингов игр, в которых разыгрываются наиболее популярные дебюты, применим горизонтальный lollipop chart. Сортировка категорий *не изменяется* относительно шага 2. Маркеры на концах тонких полос lollipop chart -а позволяют более наглядно определить числовое значение для той или иной категории.

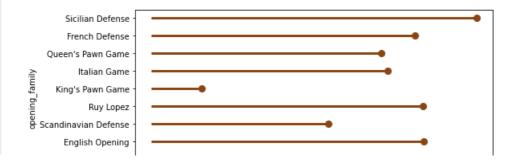
#### In [16]:

```
my_range = range(len(agged.index), 0, -1)

plt.figure(figsize=(8, 4))
plt.hlines(y=my_range, xmin=1350, xmax=agged['mean_rating'], color='saddlebrown', linewidth=3)
plt.plot(agged['mean_rating'], my_range, 'o', color='saddlebrown', markersize=8)
plt.yticks(my_range, agged['opening_family'])
plt.xlabel('mean_rating')
plt.ylabel('opening_family')
```

#### Out[16]:

Text(0, 0.5, 'opening\_family')



```
Philidor Defense Caro-Kann Defense 1350 1400 1450 1500 1550 1600 1650 mean_rating
```

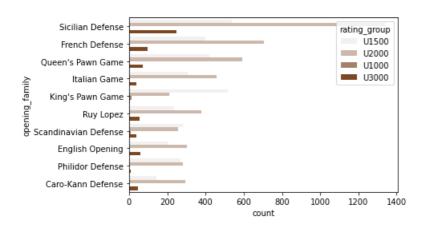
Пример крайне некорректного подхода: горизонтальный bar chart, сгруппированный по интервалам рейтинга.

#### In [22]:

```
sns.countplot(y=df['opening_family'], orient='h', order=df['opening_family'].value_counts().iloc[:10].i
ndex, color='saddlebrown', hue=df['rating_group'])
```

#### Out[22]:

<matplotlib.axes. subplots.AxesSubplot at 0x7ff1b7722310>



# Шаг 4. Попарное сравнение рейтингов игроков популярных дебутов

Для попарного сравнения рейтингов наиболее подходящим оказывается "гибрид" lollipop chart и dot plot, так называемый Cleveland chart.

#### In [20]:

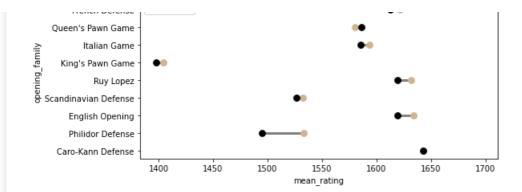
```
plt.figure(figsize=(8, 4))
plt.hlines(y=my range,
           xmin=agged['mean white rating'],
           xmax=agged['mean black rating'],
           color='gray',
           linewidth=3,
           zorder=-1)
plt.scatter(agged['mean white rating'],
            my_range,
            color='tan'
            label='white',
            s = 60)
plt.scatter(agged['mean black rating'],
            my_range,
            color='black',
            label='black',
            s = 60)
plt.legend()
plt.yticks(my range, agged['opening family'])
plt.xlabel('mean_rating')
plt.ylabel('opening family')
```

## Out[20]:

Text(0, 0.5, 'opening\_family')

```
Sicilian Defense white

French Defense black
```



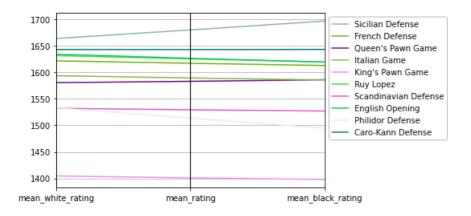
Пример некорректного графика: parallel plot. Хотя на этом графике можно изобразить отношение рейтингов игроков попарно, сравнить рейтинги различных дебютов между собой довольно сложно - десять линий сливаются друг с другом.

#### In [19]:

```
ax = pd.plotting.parallel_coordinates(agged, 'opening_family', cols=['mean_white_rating', 'mean_rating
', 'mean_black_rating',])
ax.legend(bbox_to_anchor=(1, 1))
```

#### Out[19]:

<matplotlib.legend.Legend at 0x7ff1b4825710>



# **Шаг 5 Статистика побед популярных дебютов в зависимости от продолжительности игры**

#### In [24]:

```
def white_score(row):
    if row['winner'] == 'white':
        return 1
    elif row['winner'] == 'draw':
        return 0.5
    else:
        return 0

def black_score(row):
    return abs(row['wscore'] - 1)
```

#### In [25]:

```
df['wscore'] = df.apply(lambda row: white_score(row), axis=1)
df['bscore'] = df.apply(lambda row: black_score(row), axis=1)
```

#### In [73]:

```
df2 = df[df.opening_family.isin(popular_openings[:3])]
```

#### In [74]:

```
df2['turns_group'] = df2.turns.apply(lambda x: 10*((x + 5) // 10) + 5)

/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/ipykernel_launcher.py:1: SettingWithCopyWarning:
A value is trying to be set on a copy of a slice from a DataFrame.
Try using .loc[row_indexer,col_indexer] = value instead

See the caveats in the documentation: https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html#returning-a-view-versus-a-copy
"""Entry point for launching an IPython kernel.
```

#### In [78]:

```
plt.figure(figsize=(16, 9))
plt.xticks(range(5, 155, 10))
sns.lineplot(x='turns_group', y='wscore', hue='opening_family', data=df2[df2.turns_group < 150], estima
tor='mean', ci=None)</pre>
```

#### Out[78]:

<matplotlib.axes. subplots.AxesSubplot at 0x7ff1afc114d0>

