

	Ingeniería en Sistemas de Computación Rubrica Proyecto Programado	Curso: Programación Avanzada
		Prof: Jose Andrés Arias Brenes
		Código curso: SC-701

La siguiente rubrica se aplicará para el proyecto programado

Indicadores	Nombre del Estudiante			
	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Desarrolla los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.	Identifica los requerimientos que se van a desarrollar en el enunciado o las historias de usuario.	Aplica conocimientos técnicos en el desarrollo de los requerimientos establecidos en el enunciado o las historias de usuario.	Analiza la aplicación de buenas prácticas en el proceso de desarrollo de los requerimientos establecidos en el enunciado o las historias de usuario	Crea soluciones que satisfagan los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.
DD.2 Aplica criterio técnico en la definición de una base de datos optimizada y funcional (en caso de que aplique)	Identifica las entidades y atributos para cada tabla necesaria para la base de datos	Aplica conocimientos técnicos en la creación de la base de datos de acuerdo con el motor elegido	Analiza formas de normalización y buenas prácticas necesarias para la creación de la base de datos	Crea una base de datos optimizada y funcional alineada a los requerimientos técnicos del enunciado
DD.3 Vincula el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario a una adecuada funcionalidad.	Identifica los procesos asociados a una adecuada funcionalidad de acuerdo con el enunciado o las historias de usuario.	Aplica criterios de aceptación asociados a los requerimientos establecidos en el enunciado o las historias de usuario.	Analiza las interacciones del usuario final con los requerimientos establecidos en el enunciado o las historias de usuario.	Crea la funcionalidad requerida siguiendo los requerimientos y criterios de aceptación establecidos en el enunciado o las historias de usuario.
DD.4 Presenta el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario en una defensa formal.	Identifica los elementos necesarios para una defensa formal.	Aplica un formato de presentación para la defensa formal.	Analiza preguntas realizadas por el jurado sobre los requerimientos o las historias de usuario desarrollados.	Crea una defensa formal que abarca elementos técnicos y funcionales o de las historias de usuario estipulados en el enunciado.
DD5. Aporta criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo	Identifica criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo	Aplica criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo	Analiza con criterio técnico el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo	Crea con criterio técnico un desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo
DD6. Aplica cambios significativos al proyecto utilizando la herramienta de control de versiones (en caso de que aplique)	Identifica cambios significativos en el proyecto utilizando la herramienta de control de versiones. Menos del 50% de los miembros han realizado "Pull" dentro del proyecto de control de versiones, pull significativo de código.	Aplica cambios significativos en el proyecto utilizando la herramienta de control de versiones. Entre del 50 y menos del 100% de los miembros han realizado "Pull" dentro del proyecto de control de versiones, pull significativo de código.	Analiza cambios significativos en el proyecto utilizando la herramienta de control de versiones. Entre del 50 y menos del 100% de los miembros han realizado "Pull" dentro del proyecto de control de versiones, pull significativo de código.	Crea cambios significativos en el proyecto utilizando la herramienta de control de versiones. El 100% de los miembros han realizado "Pull" dentro del proyecto de control de versiones, pull significativo de código.
D7. Aplica técnicas de prototipado para el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario (en caso de que se solicite)	Identifica los elementos necesarios para la creación del prototipo	Aplica técnicas de prototipado, pero se presentan esquemas deficientes en cuanto a contenido y completitud de las historias de usuario	Analiza técnicas de prototipado y prototipo muestra algunas de las funcionalidades definidas por las historias de usuario o requerimientos	Crea un prototipo que está bien diseñado, con una herramienta adecuada y cumple a satisfacción lo solicitado en esta etapa


	Ingeniería en Sistemas de Computación Rubrica Proyecto Programado	Curso: Programación Avanzada
		Prof: Jose Andrés Arias Brenes
		Código curso: SC-701

Nicol Hidalgo Hidalgo				
Indicadores	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Desarrolla los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.				.
DD.2 Aplica criterio técnico en la definición de una base de datos optimizada y funcional (en caso de que aplique)				.
DD.3 Vincula el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario a una adecuada funcionalidad.				.
DD.4 Presenta el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario en una defensa formal.				.
DD5. Aporta criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo				.
DD6. Aplica cambios significativos al proyecto utilizando la herramienta de control de versiones (en caso de que aplique)				.
D7. Aplica técnicas de prototipado para el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario (en caso de que se solicite)				.
Anderson Espinoza				
Indicadores	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Desarrolla los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.				.
DD.2 Aplica criterio técnico en la definición de una base de datos optimizada y funcional (en caso de que aplique)				.
DD.3 Vincula el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario a una adecuada funcionalidad.				.
DD.4 Presenta el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario en una defensa formal.				.
DD5. Aporta criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo				.
DD6. Aplica cambios significativos al proyecto utilizando la herramienta de control de versiones (en caso de que aplique)				.

	Ingeniería en Sistemas de Computación Rubrica Proyecto Programado	Curso: Programación Avanzada
		Prof: Jose Andrés Arias Brenes
		Código curso: SC-701

D7. Aplica técnicas de prototipado para el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario (en caso de que se solicite)				.
MARIO ANDRES CHAVARRIA ROQUE				
Indicadores	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Desarrolla los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.				.
DD.2 Aplica criterio técnico en la definición de una base de datos optimizada y funcional (en caso de que aplique)				.
DD.3 Vincula el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario a una adecuada funcionalidad.				.
DD.4 Presenta el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario en una defensa formal.				.
DD5. Aporta criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo				.
DD6. Aplica cambios significativos al proyecto utilizando la herramienta de control de versiones (en caso de que aplique)				.
D7. Aplica técnicas de prototipado para el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario (en caso de que se solicite)				.

SALIM MOHAMAD MUSTAFA ARCE				
Indicadores	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Desarrolla los requerimientos previamente establecidos en el enunciado o las historias de usuario.				.
DD.2 Aplica criterio técnico en la definición de una base de datos optimizada y funcional (en caso de que aplique)				.
DD.3 Vincula el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario a una adecuada funcionalidad.				.
DD.4 Presenta el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario en una defensa formal.				.

	Ingeniería en Sistemas de Computación Rubrica Proyecto Programado	Curso: Programación Avanzada
		Prof: Jose Andrés Arias Brenes
		Código curso: SC-701

DD5. Aporta criterio técnico en el desarrollo de la solución, como miembro activo del equipo				
DD6. Aplica cambios significativos al proyecto utilizando la herramienta de control de versiones (en caso de que aplique)				
D7. Aplica técnicas de prototipado para el desarrollo de los requerimientos o las historias de usuario (en caso de que se solicite)				