Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.20 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Наумов Никита Викторович 2 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Основы работы с SQLite3

Цель: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.

Ход работы:

Задание 1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензий МІТ и язык программирования Python, также добавил файл .gitignore с необходимыми правилами. Клонировал свой репозиторий на свой компьютер. Организовал свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow, появилась новая ветка develop в которой буду выполнять дальнейшие задачи.

```
C:\Users\Gaming-PC>git clone https://github.com/EvgenyEvdakov/Laba_2.20.git
Cloning into 'Laba_2.20'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

Задание 2. Создал виртуальное окружение conda и активировал его, также установил необходимые пакеты isort, black, flake8, pyinputplus.

```
| Bu6parb Anaconda Powershell Prompt

(base) PS C:\Users\Gaming-PC> cd C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20
(base) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda create -n 2.20 python=3.10
Retrieving notices: ...working... done
Collecting package metadata (current_repodata.json): done
Solving environment: done

==> WARNING: A newer version of conda exists. <==
    current version: 23.1.0
    latest version: 23.10.0

Please update conda by running
    $ conda update -n base -c defaults conda

Or to minimize the number of packages updated during conda update use
    conda install conda=23.10.0

## Package Plan ##

environment location: C:\Users\Gaming-PC\.conda\envs\2.20

added / updated specs:
    - python=3.10
```

Рисунок 2. Создание виртуального окружения

Задание 3. Решить задачу: выполнить в песочнице команды:

```
create table customer(name);
select *
from customer;
.schema customer
```

Рисунок 3. Команды для выполнения

```
C:\sqlite\sqlite3.exe

SQLite version 3.44.0 2023-11-01 11:23:50 (utf8 I/0)

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> create table customer(name);

sqlite> select * from customer;

sqlite> .schema customer

CREATE TABLE customer(name);

sqlite> __
```

Рисунок 4. Выполнение первого общего задания

Вот что здесь происходит:

- 1. Первая команда (create table) создает таблицу customer с единственным столбцом name .
- 2. Вторая команда (select) показывает содержимое таблицы customer (она пустая).
- 3. Третья команда (.schema) показывает список и структуру всех таблиц в базе.

create и select — это SQL-запросы, часть стандарта SQL. Запрос может занимать несколько строк, а в конце всегда ставится точка с запятой.

.schema — это специальная команда SQLite, не часть стандарта SQL.

Задание 4. Решить задачу: с помощью команды .help найти в песочнице команду, которая отвечает за вывод времени выполнения запроса.

```
sqlite> create table city(name);
sqlite> .timer on
sqlite> select count(*) from city;
0
Run Time: real 0.000 user 0.000154 sys 0.000000
sqlite>
```

Рисунок 5. Выполнение второго общего задания

Задание 5. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочнице, затем выполнить запрос, который вернет число, получить число после выполнения запроса.

```
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select max(length(city)) from city;
25
sqlite>
```

Рисунок 6. Выполнение третьего общего задания

Задание 6. Решить задачу: загрузить файл city.csv в песочницу с помощью команды .import , но без использования опции --csv . Эта опция появилась только в недавней версии SQLite (3.32, май 2020), так что полезно знать способ, подходящий для старых версий.

```
Last login: Fri Nov 17 21:55:24 2023 from 127.0.0.1

SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> .mode csv

sqlite> .import city.csv city

sqlite>
```

Рисунок 7. Выполнение четвертого общего задания

Задание 7. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов для каждого часового пояса в Сибирском и Приволжском федеральных округах. Вывести столбцы timezone и city_count, отсортируйте по значению часового пояса:

```
Last login: Fri Nov 17 21:55:32 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select timezone, COUNT(*) as city count
   ...> from city
   ...> where federal district in ('Сибирский', 'Приволжский')
   ...> group by timezone
   ... > order by timezone;
JTC+3|101
UTC+4 | 41
UTC+5|58
UTC+6|6
UTC+7|86
UTC+8 | 22
sqlite>
```

Рисунок 8. Выполнение пятого общего задания

Задание 8. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который найдет три ближайших к Самаре города, не считая саму Самару. Указать в ответе названия этих трех городов через запятую в порядке удаления отСамары.

Рисунок 9. Выполнение шестого общего задания

Задание 9. Решить задачу: написать в песочнице запрос, который посчитает количество городов в каждом часовом поясе. Отсортировать по количеству городов по убыванию.

```
Last login: Fri Nov 17 21:57:24 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city count
   ...> from city
   ...> GROUP BY timezone
   ... > ORDER BY city count DESC;
UTC+3|660
UTC+5|173
UTC+7|86
JTC+4|66
UTC+9|31
UTC+8|28
UTC+2|22
UTC+10|22
UTC+11|17
UTC+6|6
UTC+12 | 6
sqlite>
```

Рисунок 10. Выполнение седьмого общего задания Выполнить этот же запрос, но так, чтобы результат был

- в формате CSV
- с заголовками

```
Last login: Fri Nov 17 22:01:48 2023 from 127.0.0.1
SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> .headers on
sqlite> .mode csv
sqlite> .separator |
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city count
   ...> FROM city
   ...> GROUP BY timezone
   ... > ORDER BY city count DESC;
timezone|city count
UTC+3 | 660
UTC+5|173
UTC+7|86
UTC+4|66
UTC+9|31
UTC+8 | 28
UTC+2|22
UTC+10 | 22
UTC+11|17
UTC+6|6
UTC+12 | 6
sqlite>
```

Рисунок 11. Выполнение седьмого общего с изменениями **Задание 10.**

Индивидуальное задание

Вариант 10

Условие задания: Загрузить в SQLite выбранный датасет в формате CSV (датасет можно найти на сайте Kaggle). Сформировать более пяти запросов к таблицам БД. Выгрузить результат выполнения запросов в форматы CSV и JSON.

Скачал датасет с сайта Kaggle под названием Billionaires Statistics Dataset, который содержит информацию о миллиардерах.

Создадим запросы к таблицам БЗ.

Для добавления файла json используем команду:

```
sqlite> .mode json
sqlite> .output billioners_min.json
```

каждой стране:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billionaires_country.csv
sqlite> SELECT country, COUNT(*) as count
   ...> FROM billionaires
   ...> GROUP BY country;
sqlite>
```

Рисунок 12. Выполнение первого запроса

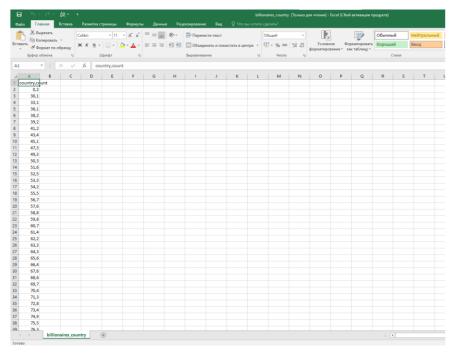


Рисунок 13. Файл CSV для первого запроса

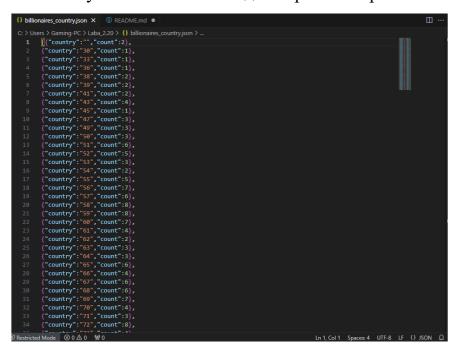


Рисунок 14. Файл JSON для первого запроса

2. Выполнение запроса: Вывести имена и состояния (net worth) миллиардеров с состоянием более 50 миллиардов:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billionaires_50.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> WHERE net_worth > 50.0;
sqlite> _
```

Рисунок 15. Выполнение второго запроса

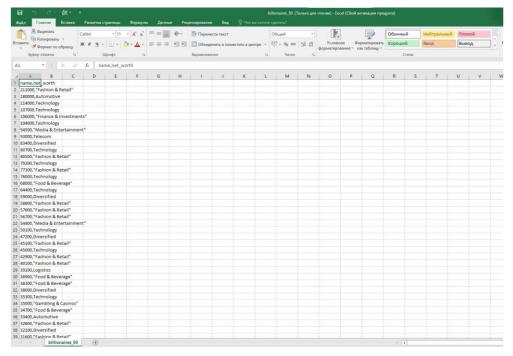


Рисунок 16. Файл CSV для второго запроса

Рисунок 17. Файл JSON для второго запроса

3. Выполнение запроса: Вывести миллиардеров с наибольшим состоянием:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output top10_billionaires.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> ORDER BY net_worth DESC
    ...> LIMIT 10;
sqlite>
```

Рисунок 18. Выполнение третьего запроса

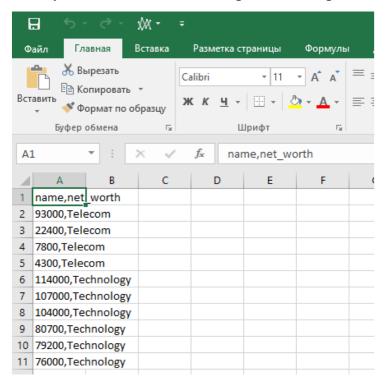


Рисунок 19. Файл CSV для третьего запроса

Рисунок 20. Файл JSON для третьего запроса

4. Выполнение запроса: Вывести среднее состояние миллиардеров для каждой страны:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billioners_strani.csv
sqlite> SELECT country, AVG(net_worth) as average_net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> GROUP BY country;
sqlite>
```

Рисунок 21. Выполнение четвертого запроса

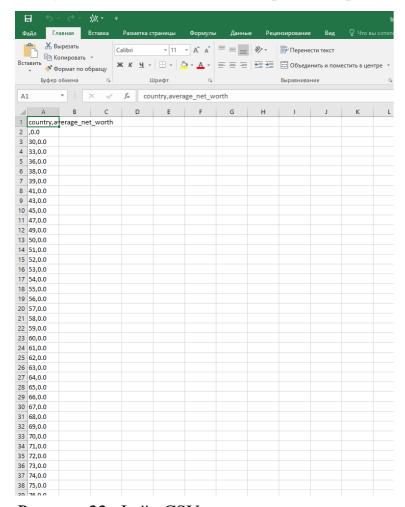


Рисунок 22. Файл CSV для четвертого запроса

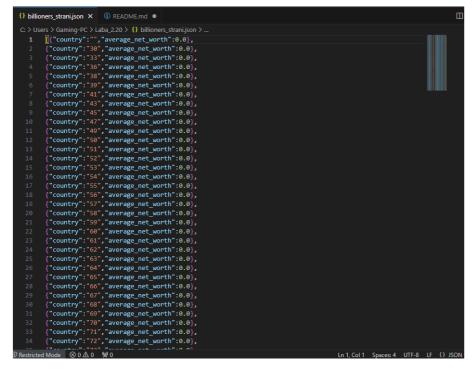


Рисунок 23. Файл JSON для четвертого запроса

5. Выполнение запроса: Вывести миллиардеров с минимальным состоянием:

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .headers on
sqlite> .output billioners_min.csv
sqlite> SELECT name, net_worth
    ...> FROM billionaires
    ...> WHERE net_worth = (SELECT MIN(net_worth) FROM billionaires);
sqlite> _
```

Рисунок 24. Выполнение пятого запроса

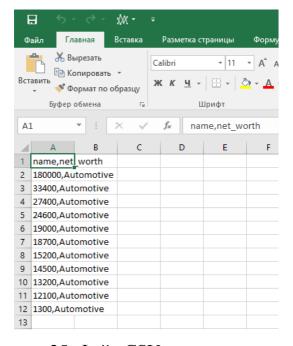


Рисунок 25. Файл CSV для пятого запроса

Рисунок 26. Файл JSON пятого запроса

Задание 11.

После выполнения работы на ветке develop, слил ее с веткой main и отправил изменения на удаленный сервер. Создал файл envirement.yml и деактивировал виртуальное окружение.

```
(2.20) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda env export > enviroment.yml
(2.20) PS C:\Users\Gaming-PC\Laba_2.20> conda deactivate
```

Рисунок 27. Деактивация ВО

Ответы на контрольные вопросы:

1. Каково назначение реляционных баз данных и СУБД?

- Реляционные базы данных предназначены для организации и хранения данных в виде таблиц с отношениями между ними.
- Системы управления базами данных (СУБД) предоставляют средства для создания, управления и обращения с базами данных.

2. Каково назначение языка SQL?

SQL (Structured Query Language) используется для взаимодействия с реляционными базами данных. Он предоставляет стандартизированный способ создания, изменения, управления и запросов к данным в базе данных.

3. Из чего состоит язык SQL?

SQL состоит из нескольких подмножеств:

- DDL (Data Definition Language): Определение структуры базы данных (CREATE, ALTER, DROP).
- DML (Data Manipulation Language): Манипуляция данными(SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- DCL (Data Control Language): Управление доступом и правами (GRANT, REVOKE).

4. В чем отличие СУБД SQLite от клиент-серверных СУБД?

- SQLite является встроенной базой данных и хранится в виде одного файла.
- Клиент-серверные СУБД (например, MySQL, PostgreSQL) имеют отдельные серверы, к которым подключаются клиенты для доступа к данным.

5. Как установить SQLite в Windows и Linux?

- Windows: Можно загрузить исполняемый файл SQLite с официального сайта и выполнить установку.
- Linux: В большинстве дистрибутивов Linux SQLite уже установлен. Для установки можно воспользоваться менеджером пакетов (например, sudo apt-get install sqlite в Ubuntu).

6. Как создать базу данных SQLite?

- В командной строке SQLite: sqlite3 имя_базы_данных.db.
- Внутри SQLite: CREATE DATABASE имя_базы_данных;.
- 7. Как выяснить в SQLite какая база данных является текущей?
- В командной строке SQLite: .database или .dbinfo.
- Внутри SQLite: PRAGMA database_list;
- 8. Как создать и удалить таблицу в SQLite?

Создание таблицы:

```
CREATE TABLE название (
поле1 тип1,
...
);
```

Удаление таблицы:

DROP TABLE название;

9. Что является первичным ключом в таблице?

Первичный ключ (Primary Key) в таблице — это уникальный идентификатор каждой записи. Он обеспечивает уникальность идентификации записей в таблице.

10. Как сделать первичный ключ таблицы автоинкрементным?

При создании таблицы в SQLite можно сделать поле первичного ключа автоинкрементным, используя ключевое слово AUTOINCREMENT

- 11. Каково назначение инструкций NOT и DEFAULT при создании таблиц?
- NOT NULL: Гарантирует, что значение в столбце не может быть NULL (пустым).
- DEFAULT value: Устанавливает значение по умолчанию для столбца, если вставляемые данные не предоставляют значение для этого столбца.

12. Каково назначение внешних ключей в таблице? Как создать внешний ключ в таблице?

Внешний ключ (Foreign Key) используется для связи двух таблиц по значениям в столбцах. Он обеспечивает целостность ссылочной целостности данных.

- 13. Как выполнить вставку строки в таблицу базы данных SQLite? Используйте оператор INSERT INTO.
- 14. Как выбрать данные из таблицы SQLite?

Используйте оператор SELECT.

15. Как ограничить выборку данных с помощью условия WHERE?

Используйте WHERE для установки условий:

SELECT column1, column2, ...

FROM table_name

WHERE condition;

16. Как упорядочить выбранные данные?

Используйте ORDER BY.

17. Как выполнить обновление записей в таблице SQLite?

Используйте UPDATE.

18. Как удалить записи из таблицы SQLite?

Используйте DELETE.

19. Как сгруппировать данные из выборке из таблицы SQLite?

Используйте GROUP BY.

20. Как получить значение агрегатной функции (например: минимум, максимум, количество записей и т. д.) в выборке из таблицы SOLite?

Используйте агрегатные функции, такие как MIN, MAX, SUM, AVG, и т. д.:

21. Как выполнить объединение нескольких таблиц в операторе **SELECT?**

Используйте JOIN.

22. Каково назначение подзапросов и шаблонов при работе с таблицами SQLite?

Подзапросы используются для вложенных запросов, а шаблоны предоставляют средства создания более обобщенных запросов.

23. Каково назначение представлений VIEW в SQLite?

Представления позволяют создавать виртуальные таблицы на основе результатов запросов, что облегчает повторное использование и улучшает структуру запросов.

24. Какие существуют средства для импорта данных в SQLite?

QLite предоставляет команды .import и .read для импорта данных из внешних источников, а также можно использовать SQL-запросы с оператором INSERT.

25. Каково назначение команды .schema?

Команда .schema используется для вывода SQL-кода, описывающего структуру базы данных, включая определение таблиц, индексов и других объектов

26. Как выполняется группировка и сортировка данных в запросах SQLite?

Используйте GROUP BY для объединения строк по значениям в одном или нескольких столбцах.

27. Каково назначение "табличных выражений" в SQLite?

Табличные выражения (Common Table Expressions или СТЕ) позволяют создавать временные результаты запросов, которые можно использовать внутри других запросов. Это обеспечивает более чистый и структурированный код SQL.

28. Как осуществляется экспорт данных из SQLite в форматы CSV и JSON?

Экспорт в CSV: Используйте команду .mode csv перед выполнением запроса, а затем .output filename.csv для указания файла вывода.

29. Какие еще форматы для экспорта данных Вам известны?

Дополнительно к CSV и JSON, SQLite поддерживает экспорт в форматах XML, HTML, и SQL INSERT. Для экспорта в эти форматы также можно использовать соответствующие команды .mode и .output:

Вывод: исследовал базовые возможности системы управления базами данных SQLite3.