Web Restaurant

Изготвили:

Ивайло Росенов Топчиев, E-Mail: ivo_danka@abv.bg, СУ "Паисий Хилендарски",

с.Припек, 11 клас

Йордан Илиев Запрянов, E-Mail: dandizapryanov@gmail.com, ЕГ "Христо Ботев", гр.

Кърджали, 11 клас

Николай Здравков Белев, E-Mail: nikolay.belev@abv.bg, ЕГ "Христо Ботев", гр.

Кърджали, 11 клас

Ръководител:

Елена Гълбачева, E-Mail: elgm@mail.bg

Резюме:

1. Цели на проекта:

Проектът представлява уеб приложение, което може да се използва при поръчки на храна онлайн от клиента или от собственик на ресторант/кафене при записване на поръчки.

- 2.Основни етапи в реализирането на проекта:
 - Замисляне и утвърждаване темата на проекта
 - Реализиране на слой за данни; слой за услуги; презентационен слой
 - Тестване на приложението

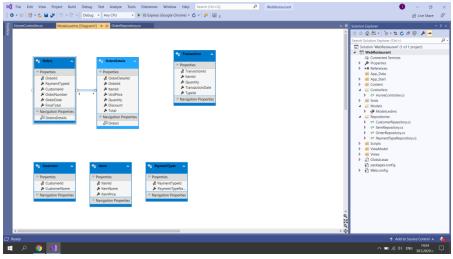
2.1 Роли на авторите:

Автор/Дейност	Код	База данни	Презентация и
			документация
Ивайло	50%	50%	20%
Николай	30%	30%	40%
Йордан	20%	20%	40%

3. Проблеми при реализация на поставените цели:

- без сериозни проблеми(основно несъответствие между отделните слоеве поради малки грешки, които по-късно биват отстранени)

4. Логическо и функционално описание на решението



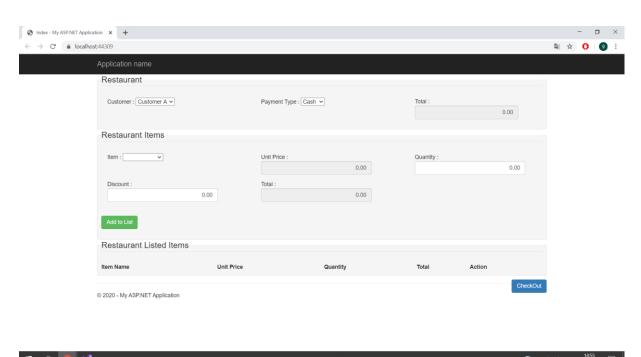
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using WebRestaurant.Models;
using WebRestaurant.ViewModel;
namespace WebRestaurant.Repositories
    public class OrderRepository
        private RestaurantDBEntitiess objRestaurantEntities;
        public OrderRepository()
        {
            objRestaurantEntities = new RestaurantDBEntitiess();
        }
        public bool AddOrder(OrderViewModel objOrderViewModel)
            Orders objOrder = new Orders();
            objOrder.CustomerId = objOrderViewModel.CustomerId;
            objOrder.FinalTotal = objOrderViewModel.FinalTotal;
            objOrder.OrderDate = DateTime.Now;
            objOrder.OrderNumber = String.Format("{0:ddmmyyyhhmmss}", DateTime.Now);
            objOrder.PaymentTypeId = objOrderViewModel.PaymentTypeId;
            objRestaurantEntities.Orders.Add(objOrder);
            objRestaurantEntities.SaveChanges();
            int OrderId = objOrder.OrderId;
            foreach (var item in objOrderViewModel.ListOfOrderDetailViewModels)
                OrdersDetails objOrdersDetails = new OrdersDetails();
                objOrdersDetails.OrderId = OrderId;
                objOrdersDetails.Discount = item.Discount;
                objOrdersDetails.ItemId = item.ItemId;
                objOrdersDetails.Total = item.Total;
                objOrdersDetails.UnitPrice = item.UnitPrice;
                objOrdersDetails.Quantity = item.Quantity;
                objRestaurantEntities.OrdersDetails.Add(objOrdersDetails);
                objRestaurantEntities.SaveChanges();
```

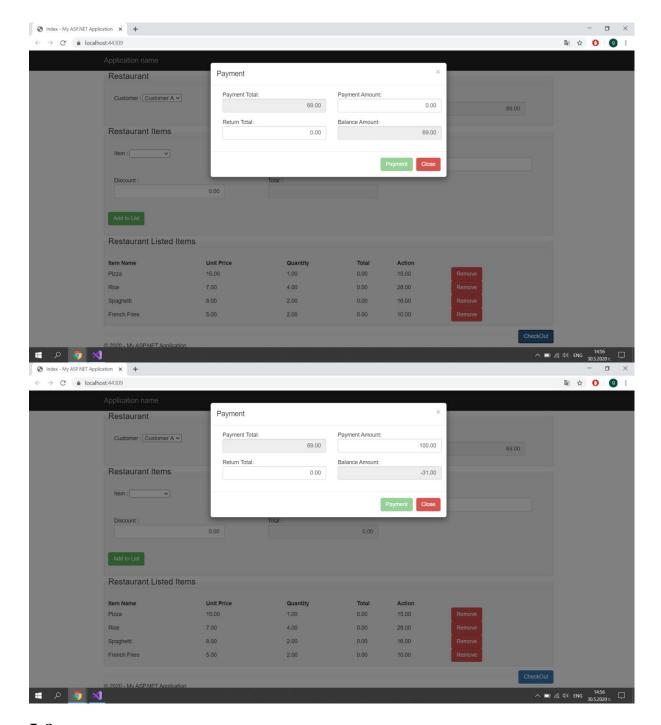
```
Transactions objTransactions = new Transactions();
    objTransactions.ItemId = item.ItemId;
    objTransactions.Quantity =(-1)*item.Quantity;
    objTransactions.TransactionDate = DateTime.Now;
    objTransactions.TypeId = 2;
    objRestaurantEntities.Transactions.Add(objTransactions);
    objRestaurantEntities.SaveChanges();
}
return true;
}
}
```

5. Реализация:

- Търсене на HTML код
- Помощни средства за оформление и синтаксис

6.Описание:





7. Заключение:

Web Restaurant е работещо приложение, което може да се използва безпроблемно при правене на поръчки в ресторант и пр. До момента Web Restaurant няма конкретно приложение (не е обявено за ползване от компании и др.), но може би след един update, би могло да се потърсят хора, които имат интерес в приложението.