

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления
Кафедра Интеллектуальных информационных технологий

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине “Проектирование программного обеспечения в информационных системах”

Выполнил:
Р. В. Липский, гр. 121701
Проверил:
Бутрин С. В.

Минск 2023

Постановка задачи

Цель: Изучить основные возможности языка Python для разработки программных систем с интерфейсом командной строки (CLI)

Вариант: реализовать интерпретатор стекового языка программирования.

Реализация

Language reference

Литералы.

Integer — это последовательность десятичных цифр, которая может начинаться с дефиса (-) для обозначения отрицательного целого числа. Когда встречается целое число, оно помещается в стек.

String – строка представляет собой последовательность байтов между двумя двойными кавычками (""). Не допускается перевод строки, имеется поддержка Unicode. Доступны следующие управляющие последовательности:

- \n – переход на новую строку
- \r – возврат каретки
- \" – двойные кавычки

Когда интерпретатор встречает строку, она помещается в стек.

Также имеется поддержка литералов для boolean (True/true, False/false), float (5.6, 12.3, ...). При обнаружении таких литералов, значение также помещается в стек.

Встроенные операции:

- для манипуляций со стеком:

Имя	Сигнатура	Описание
dup	a -- a a	дублирует элемент на вершине стека
swap	a b -- b a	меняет местами два последних элемента стека
drop	a b -- a	удаляет элемент на вершине стека
rot	a b c -- c b a	меняет местами 1-ый и 3-ий элементы стека
size	a -- a s	помещает на вершину стека количество элементов в нём

- операции сравнения:

Имя	Сигнатура	Описание
=	a b -- [a == b : bool]	помещает в стек результат сравнения последних двух элементов

<code>!=</code>	<code>a b -- [a != b : bool]</code>	
<code>></code>	<code>a b -- [a > b : bool]</code>	
<code><</code>	<code>a b -- [a < b : bool]</code>	
<code>>=</code>	<code>a b -- [a >= b : bool]</code>	
<code><=</code>	<code>a b -- [a <= b : bool]</code>	

- Вызов Python кода

Имя	Сигнатура	Описание
<code>pyimport</code>	<code>b [a: string] -- b</code>	импортирует Python модуль
<code>pycall</code>	<code>b [a: string] -- b [c: Object]</code>	вызывает Python код и помещает результат в стек

Управление потоком

If:

```
// -- snip --
<condition> if
  <body>
fi
// -- snip --
```

While:

```
// -- snip --
<start condition> while
  ...contents
<continue condition> do
// -- snip --
```

Include

```
// -- snip --
include package.file
// -- snip --
```

Macros:

```
// -- snip --
macro print-hello-world
  "Hello, world!\n" std.io.popln!
end
// -- snip --
macro main
```

```
print-hello-world!  
end
```

Constants:

```
// -- snip --  
const ONEHUNDRED 100  
// -- snip --
```

Примеры программ на языке *slang*

Hello, world:

```
include std.io  
  
macro main using std.io namespaces  
  "Hello, world!\n" popln!  
end
```

Вывод последовательности Фибоначчи:

```
include std.io  
  
const CAP 0x90  
  
macro main using std.io namespaces  
  
  1 1  
  cycle:  
    dup rot +  
    dup putx!  
    " (" pop! dup puti! ")" pop!  
    dup CAP! >  
    if  
      ", " pop!  
      cycle~  
    fi  
    drop drop  
    "\n" pop!  
  
end
```

Нахождение корней уравнения методом Ньютона:

```
include std.math
include std.io
include std.list

const _A      -2.
const _B      5.
const _EPS    0.001
const _STP    0.4

macro function using std.math namespaces
    $param swap &
    3 $param @ pypow!      // x^3
    2 $param @ pypow! 5 *  // 5x^2
    12                    // 12
    swap rot + -
end

macro derivative using std.math namespaces
    $param swap &
    2 $param @ pypow! 3 *  // 3x^2
    $param @ 10 *          // 10x
    swap -
end

macro find-root using std.math namespaces
    $near swap &
    $near @ function! abs! _EPS! > if
        $near @ return
    fi
    $near @ derivative! $near @ function! /
    $near @ -
    find-root!
end

macro round-to-eps using std.math namespaces
    10 _EPS! log! abs! round!
    swap dround!
end

macro main using std std.io namespaces

    $i _A! &
```

```

$counter 0 &

$answers list.new! &
True while
    $newroot $i @ find-root! round-to-eps! &
    $newroot @ $answers @ list.contains! not if
        $newroot @ $answers @ list.append!
        $counter dup @ ++ &
    fi

    $i dup @ _STP! + &

    $i @ _B! >=
do
    $newroot $i delete delete

$answers @ dup list.sort! list.reverse!
"D = {" pop!
True while
    $answers @ list.pop! pop!
    $counter dup @ -- &
    $counter @ 0 < dup
    if ", " pop! fi
do
    "}, where D - set of roots of x^3-5x^2+12" popln!
end

```