

Белорусский государственный университет информатики и
радиоэлектроники

Факультет информационных технологий и управления

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Проектирование программного обеспечения интеллектуальных систем

**Отчёт по
лабораторной работе №1**

Студент:	Макаренко А. И.
Проверил:	Бутрин С. В.
Группа:	121701

Минск
2023

Цель : Изучить основные возможности языка Python для разработки программных систем с интерфейсом командной строки

Вариант: Модель банкомата

Предметная область: взаимодействие держателей банковской карточки с банкоматом

Важные сущности: банк, банковская карточка, пользователь, пин-код, номер счёта, операция просмотра остатка на карте, операция снятия наличных денег, банкнота, хранилище банкнот, перевод денег с одной карты на другую карту

Описание:

1. Создаётся текстовый файл с необходимыми данными о пользователе: имя, пин-код от карты
2. Создаётся текстовый файл с базой данных для банкомата: перечень всех карт, соответствующих им пин-кодов и денежной суммы
3. Далее пользователь выбирает операцию в банке:
 - (a) просмотр баланса
 - (b) перевод денег на другой счёт
 - (c) снятие денег наличными
4. Перед каждой операцией пользователю необходимо ввести номер карты и пин-код, если что-либо было введено пользователем неправильно, вызывается исключение и выводится ошибка (номер карты или пин-код неправильный)
5. В случае нехватки средств на карте для снятия или перевода так же будет вызвано исключение и соответствующее сообщение об ошибке
6. После выполнения операции изменения в базе данных банкомата пересохраняются в файл

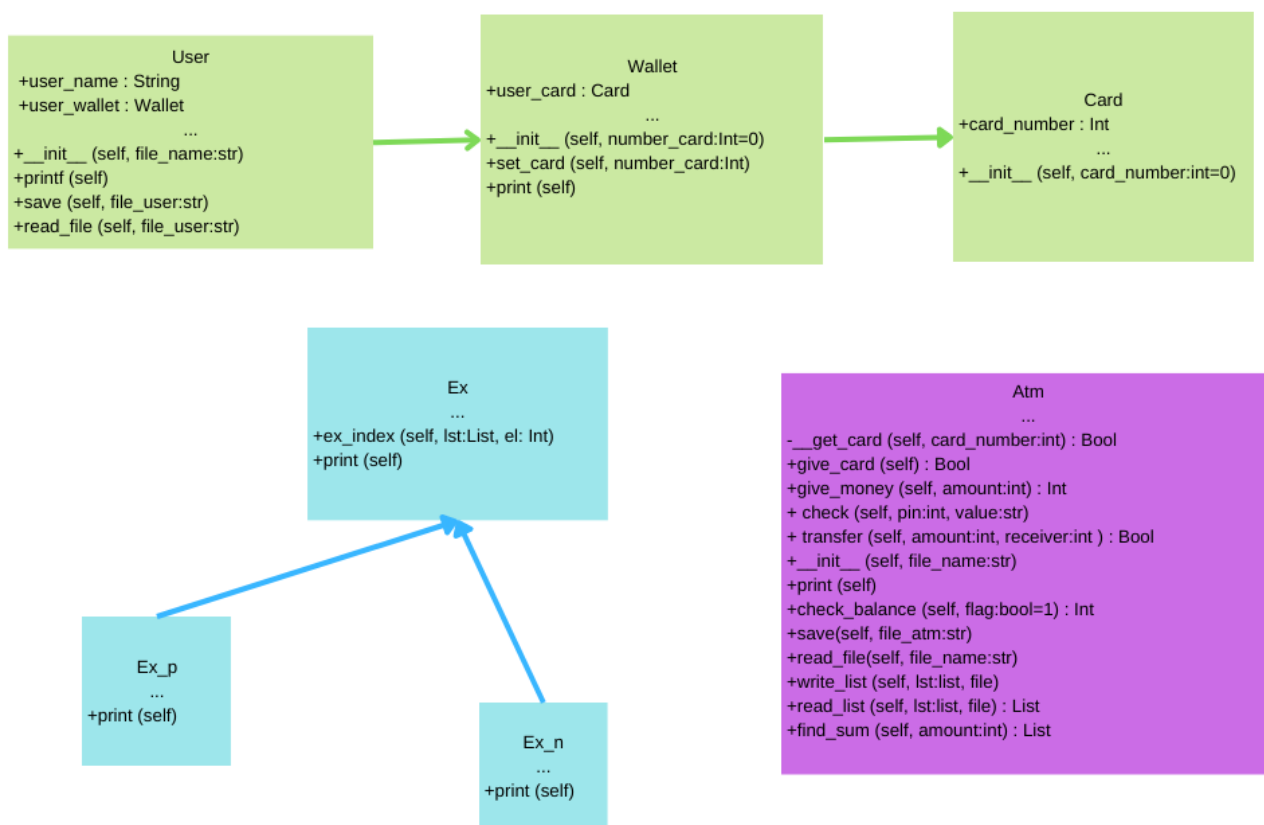


Рис. 1: UML-диаграмма