

המסע של פקטת מידע הוא משחק הרפתקאות ופאזלים שעוקב אחרי המסע של הפקטה שעוברת דרך רשת גדולה ומורכבת במטרה להגיע ליעדה. השחקנים נכנסים לנעליה של הפקטה, מנווטים דרך רכיבי רשת כמו נתבים, firewalls ומתגים, תוך התמודדות עם מכשולים כמו עומסים, תוכנות זדוניות ואזורי מתים.



המשחק מיועד למכשירים סלולרים על מנת להיות נגיש לקהל הרחב.

1. השחקנים

- המשחק מיועד לתפיסת קהל רחב כך שכל אחד יוכל להנות ממנו גם אם הוא לא יבין את כל המושגים.
- שחקן אחד
- המשחק הוא single player עם leaderboard של זמן סיום הכי מהיר בכל שלב.

2. יעדים

- הפקטה (השחקן) אמורה להגיע ליעדה.
- המשחק יתפתח לפי שלבים בקושי הדרגתי כך שבכל שלב הפקטה אמורה להגיע ליעדה.

3. תהליכים

- בתחילת המשחק נתחיל עם שלבים המתרכזים בתנוע של הפקטה/השחקן בו אנו לא נפגוש אויבים אלא רק נלמד לזוז, לקפוץ, לעבור מכשולים ולמצוא את היעד.

- המשחק יתפתח בהדרגתיות כך שהקושי בו יעלה. משחק יחולק לשלבים כאשר בכל שלב שחקן ילמד על טכניקה חדשה. לדוגמא בשלבים ראשונים שחקן אמור רק לרוץ ולקפוץ על מנת להגיע ליעד. בשלבים מתקדמים נוכל להוסיף אויבים ומכשולים מסוכנים יותר ולדרוש יותר מאמץ וחשיבה כדי למצוא את היעד.
- על מנת לסיים את המשחק השחקן אמור לסיים את כל השלבים. לשחקנים שמחפשים יותר אתגר תהיה אופציה לנסות לעבור את השלב בצורה הכי מהירה ולשבור שיא שניתן או של שחקנים אחרים.

4. חוקים

- כל שלב מוגבל ולא ניתן לצאת ממנו.
- לשחקן תהיה אפשרות לקפיצה כפולה ולא יותר.
- לא תהיה מפה או כלי אחר לניווט על מנת ליצור אתגר בחיפוש היעד.
- שחקן יתחיל עם חיים בודדים אך בשלבים מסוימים יוכל למצוא חיים נוספים מוסתרים בשלב.
- שחקן ילמד את חוקי המשחק לפי ניסוי התהיה ובהדרגתיות של קושי.

5. משאבים

- המשאב היחיד והכי חשוב במשחק הוא החיים. כל שלב יתחיל עם חיים בודדים וכל טעות תחזיר את השחקן להתחלה
- בשלבים גדולים וקשים יותר תהיה אפשרות למצוא חיים נוספים

6. עימותים

- מכשולים רבים כגון איזורים מתים, firewalls, עומסים ועוד
- תוכנות זדוניות בתור אויבים
- חיפוש יעד

7. גבולות

- עולם סגור מיוחד לכל שלב
- לעולם לא תהיה גבול אך אם שחקן יתרחק מהשלב הפקטה תילך לאיבוד
- 8. **תוצאה** של סיום שלב היא הזמן שבוא לקח לשחקן להגיע ליעד התלוי רק היכולות הכישרוניות של השחקן

סקר שוק

לא הצלחנו למצוא משחק כזה או דומה לו.

קיימים משחקים כמו [Network Engineer Simulator](#) אך הם קרובים רק בנושא הרשת ולא בגיימפלאי.
