Typing Warriors

Quest for Speed

משחק בו הגיבור נלחם נגד אויבים, אך הקטע שכל פעולה ששחק ירצה לבצע תהיה תלויה בהקלדה נכונה של מילים שיופיו על מסך בפרק זמן קצר. המחשק נועד ללמד הקלדה עיוורת בצורה קלילה וידידותית.

המשחק מיעד לPC.

1. **השחקנים**
- מתאים לשחקנים בכל רמות המיומנות, אך הוא מכוון במיוחד למתחילים ובינוניים בתחום ההקלדה עיוורת שמחפשים לשפר את כישוריהם בדרך מהנה.
- המשחק נועד לשחקן יחיד, אך הוא יכול לכלול טבלת ניקוד כדי לעודד תחרותיות בין שחקנים שונים באינטרנט.
2. **יעדים**
- להקליד מילים באופן מדויק ומהיר כדי להביס את האויבים ולהתקדם בשלבים.
- כל שלב כולל אויבים חזקים יותר ומילים מורכבות יותר, שמטרתם לאתגר את יכולות ההקלדה של השחקן.
- היעדים מוצגים בראש המסך ומתחלפים בהתאם לאויבים החדשים שמופיעים.
3. **תהליכים**
- **תהליך ההתחלה:** המשחק נפתח במסך הדרכה מהיר שמסביר את הפקדים הבסיסיים – איך להקליד מילה כדי לתקוף ואיך להשתמש באייקוני הכישופים כדי לקבל עזרה בקרב. בשלושים השניות הראשונות, השחקן פוגש אויב ראשון עם מילה פשוטה, כך שיוכל לחוות הצלחה מידית ולרצות להמשיך.
- **תהליך הליבה:** השחקן מקליד מילים שמופיעות מעל לראשי האויבים, כשכל הקלדה נכונה מפחיתה מחיי האויב. ככל שהשחקן מתקדם, המילים נהיות ארוכות וקשות יותר. ניתן להפעיל כישופים מיוחדים על ידי הקלדת רצף מילים מסוים כמו "shield" או "blast" כדי לסייע לשחקן.
- **תהליך הסיום:** בסוף כל שלב, מוצג לשחקן סיכום של ביצועיו – מהירות ההקלדה, דיוק ומספר האויבים שהובסו. השחקן ממשיך עד שהוא מסיים את כל השלבים או במידה ומפסיד בקרב מול בוס

קשה במיוחד. הפקדים העיקריים הם המקלדת והמשחק מנחה את השחקן דרך התקדמות הדרגתית במשימות.

4. **חוקים**

- החוק המרכזי הוא שכל אויב מופיע עם מילה חדשה שהשחקן חייב להקליד ללא טעויות כדי לתקוף.
- אם השחקן מקליד באיטיות רבה מדי, האויב תוקף חזרה ומפחית את חיי השחקן.
- השחקן ילמד את חוקי המשחק באמצעות הדרכה קצרה בהתחלה ודרך התנסות אישית, תוך מתן רמזים לגבי הכישופים והפעלתם.

5. **משאבים**

- משאב העיקרי הוא החיים של השחקן. השחקן יעבד חיים במידע ויעשה טעויות הקלדה או יקליד לעט מידי.
- בנוסף יש הכישופים, כגון "shield" ו-"blast", המגנים על השחקן ומפחיתים נזק או מחזקים התקפות. משאבים אלה ניתנים לשחקן כל כמה זמן, אך עליו להקליד מילים מסוימות במהירות כדי להפעילם. הכישופים מוצגים בתחתית המסך עם מד טעינה שמראה מתי הם יהיו זמינים לשימוש נוסף.

6. **עימותים**

- **בין השחקן למערכת:** האויבים שמופיעים במהלך המשחק דורשים תגובה מהירה ודיוק.
- **בין השחקן לעצמו:** ככל שהמילים נעשות קשות ומהירות, השחקן עשוי להתקשות בשמירה על ריכוז וקצב הקלדה נכון.

7. **גבולות**

המשחק הוא בעולם סגור עם מבנה שטוח. לשחקן מוצג גבול המפה ומוצג חיץ טבעי של נופים ופלטפורמות. המשחק מנחה את השחקן קדימה בצורה מובנית, תוך הדגשת הנופים והאויבים שמופיעים בהדרגה, במטרה לשמור על עניין וכיוון ברור.

8. **תוצאות**

המשחק מסתיים בניצחון כאשר השחקן משלים את כל השלבים או מפסיד כאשר חיי הדמות נגמרים. התוצאה במשחק תלויה בעיקר במיומנות השחקן – מהירות ההקלדה ודיוקה, עם תלות קטנה בכישופים ובאסטרטגיה. המשחק יהיה בסגנון תחרותי ולא שיתופי, אך ישולבו דירוגים כדי לעודד השוואה בין שחקנים.

סקר שוק

יש די הרבה משחקים בסגנון זה באינטרנט במיוחד בשפה אנגלית לדוגמא:
https://play.typeracer.com/
https://www.hachtava.co.il/typing-heb.html
https://www.typing.com/student/games

לאומת זאת בשפת עיברית אין הרבה משחקים דומים.
משחק שלנו ישלב אלמנטים יחודיים כמו גרפיקה חדשנים ושימוש בכישופים.