1. Не подключен <string.h> и при этом используются функции для работы со строками
2. Переменная a типа unsigned long, а в строке 17 написано %d, нужно %ul
3. В строке 9 пытаемся в указатель на символ положить массив символов
4. Строки 23-24 в printf переданы лишние аргументы
5. Строка 29 должна выглядеть как t = malloc(strlen(s) + 1);
6. Строка 4 должна выглядеть как #define SWAP(x, y) x^ = y^ = x^ = y^;
7. В строке 26 надо считывать вместо a c так как после используются именно переменные c, b
8. Строчка 32, исправим так: int distance = 0; if ((c – b + 1) & 2 == 1) { distance = (c – b) / 2;} else { distance = (c – b) / 2 + 1;} for (size\_t i = 0; I < distance; i++) {……..код со swap }