



謝佳蓉 (Nikita)

我是一名網頁開發人員及UX/UI設計師，畢業於加州大學-聖地牙哥分校(UC San Diego) 並主修交叉學科電腦與藝術 (Visual Art -Interdisciplinary Computer and Art)。跨領域學習經驗讓我能夠用不同視角看待事情，並且一直對科技及設計充滿熱情，尤其是UI/UX和網頁開發。

Personal Website: <https://nikita-hsieh.github.io/nikitahsieh.github.io/>

Github: <https://github.com/Nikita-Hsieh>

Email : nikitahsieh03@gmail.com

技能

語言

- HTML
- CSS / SCSS / SASS
- Bootstrap
- React.js
- Node.js
- jQuery

工具

- Git
- Scrum
- Visual Studio
- Unity

Work

羅傑斯人工智能, UI/UX 設計, 十二月 2021 ~ 四月 2023

- UI/UX
- 產品開發
- 互動原型
- 資訊架構
- 易用性測試
- 系統/模型設計
- 後台管理系統設計
- UI/UX優化

杰悉科技, UI/UX 設計, 五月 2020 ~ 十月 2021

遠傳5G電信網絡案

- UI/UX
- 資料視覺化
- Unity

富士康威州案 - 智慧工廠

- UI/UX
- 數據設計

巨大總部 - 智慧建築

- UI/UX
- Figma
- Unity
- 互動設計

國泰世華銀行數據中心

- UI/UX
- Unity
- 數據設計

台達電上海遠東案 - 智慧建築

- UI/UX
- 數據設計
- 資料視覺化

鴻啟科技公司, App UI Designer, Oct 2019 ~ Mar 2020

Ancient Morris, Neon Bricks, Crossbar Legend, Utopian Soccer

- UI/UX
- 遊戲設計
- 網頁製作 (Wix)
- 英文文案撰寫

Education

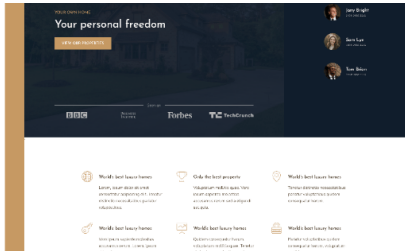
加州大學-聖地牙哥分校 (University of California, San Diego)(美國) 主修:交叉學科電腦與藝術 (Visual Art - Interdisciplinary Computer and Art) 2017/09~2019/06(畢業)

VR作品 2018/08

- My Surrealism (個人): 運用Unity3D , Google Block及C#設計製作超現實虛擬環境。
- Mind Constructed World (團隊): 在Unity環境中製作虛擬體驗遊戲, 應用遠端傳輸功能讓玩家穿梭在不同世界。

De Anza College, Graphic Design, 2015 ~ 2017

- 平面設計及Adobe相關軟體操作



Nexter (個人專案)

- 官網製作
- 自適應設計
- html / scss
- flexbox / grid / media queries



Little Lemon Restaurant (個人專案)

- 官網製作
- 自適應設計
- html / css
- flexbox / media queries



Powered by **CakeResume**