



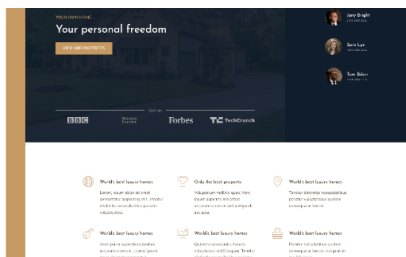
## 謝佳蓉 (Nikita)

我是一名網頁開發人員及UX/UI設計師，畢業於加州大學-聖地牙哥分校(UC San Diego) 並主修交叉學科電腦與藝術 (Visual Art -Interdisciplinary Computer and Art)。跨領域的學術背景讓我能夠在面對挑戰時採用多元的思考模式。作為網頁開發人員及UX/UI設計師，我能夠有效地與各專業團隊溝通，將複雜的需求轉化為易於使用且視覺美觀的界面。我的目標是不斷提升我的專業技能，同時提供更好的的解決方案，以進一步提高用戶體驗。

Personal Website: <https://nikita-hsieh.github.io/nikitahsieh.github.io/>

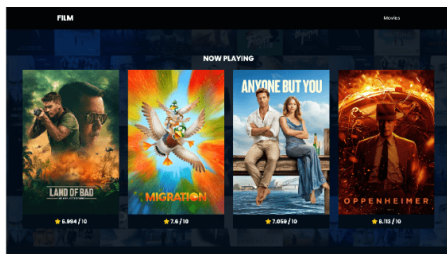
Github: <https://github.com/Nikita-Hsieh>

Email : [nikitahsieh03@gmail.com](mailto:nikitahsieh03@gmail.com)



## Nexter (個人專案)

- 官網製作
- 響應式設計 (RWD)
- html / scss / sass
- flexbox / grid / media queries



## Film-App (個人專案)

- API
- 響應式設計 (RWD)
- html / css / javascript
- Swiper

## 技能

### 語言

- HTML / CSS / Javascript
- Sass / Scss / Tailwind / Bootstrap / jQuery
- React.js
- Git
- API

### 工具

- Github
- Scrum
- Visual Studio
- Postman
- Unity
- Figma / Sketch / Whimsical / Zeplin
- Adobe

## Work

### 前端開發 (個人), 六月 2023 ~ 一月 2024

- HTML / CSS / Javascript
- Sass / Scss / Tailwind
- Bootstrap / jQuery
- React.js
- Node.js
- Git
- API

### 羅傑斯人工智能, UI/UX 設計, 十二月 2021 ~ 四月 2023

- UI/UX / 優化

- 互動原型
- 資訊架構
- 易用性測試
- 系統/模型設計
- 後台管理系統設計

## 杰悉科技, UI/UX 設計, 五月 2020 ~ 十月 2021

### 遠傳5G電信網絡案

- UI/UX
- 資料視覺化
- Unity

### 富士康威州案 - 智慧工廠

- UI/UX
- 數據設計

### 巨大總部 - 智慧建築

- UI/UX
- Figma
- Unity
- 互動設計

### 國泰世華銀行數據中心

- UI/UX
- Unity
- 數據設計

### 台達電上海遠東案 - 智慧建築

- UI/UX
- 數據設計
- 資料視覺化

## 鴻啟科技公司, App UI Designer, Oct 2019 ~ Mar 2020

### Ancient Morris, Neon Bricks, Crossbar Legend, Utopian Soccer

- UI/UX
- 遊戲設計
- 網頁製作 (Wix)
- 英文文案撰寫
- Google Firebase

## Education

加州大學-聖地牙哥分校 (University of California, San Diego)(美國) 主修:交叉學科電腦與藝術 (Visual Art - Interdisciplinary Computer and Art) 2017/09~2019/06(畢業)

### VR作品 2018/08

- My Surrealism (個人): 運用Unity3D , Google Block及C#設計製作超現實虛擬環境。
- Mind Constructed World ( 團隊): 在Unity環境中製作虛擬體驗遊戲, 應用遠端傳輸功能讓玩家穿梭在不同世界。

## De Anza College, Graphic Design, 2015 ~ 2017

- 平面設計及Adobe相關軟體操作



Powered by **CakeResume**