



謝佳蓉 (Nikita)

嗨，我是一位前端開發者與 UX/UI 設計師，熱衷於打造乾淨、易用且以使用者為中心的網頁體驗。我的工作結合設計與開發，特別注重易用性、效能與視覺清晰度。在近期的專案中，我同時負責產品的視覺設計與前端開發。我使用 Vue 3 和 Quasar 框架建構響應式介面，也曾透過 Laravel 開發系統信件功能。我擅長將設計概念轉化為結構清晰、易於維護的程式碼，確保整體使用體驗順暢一致。我參與過各類型產品設計，包括後台管理系統、數位孿生、物聯網，以及電商網站。這些經驗深化了我對系統邏輯與使用者行為之間關聯的理解，也讓我更能以設計作為橋樑，串聯技術與需求。我始終保持對新工具、設計系統與技術趨勢的好奇與探索也喜歡透過使用者反饋找出產品的痛點，持續優化迭代產品。

Personal Website: <https://portfolio-nh-2025.vercel.app/>

Email : nikitahsieh03@gmail.com

技能

語言

- HTML / CSS / Javascript
- Scss / Tailwind / style-component / Framer Motion
- React.js
- Vue3
- Laravel
- Typescript
- Next.js
- Quasar

工具

- Git / Github
- Vercel
- Firebase
- Figma / Sketch / Whimsical / Zeplin / Photoshop
- Trello / Jira

Work

窩窩科技, 前端開發&UX/UI設計師,五月2024 ~ 二月 2025

- 功能模組開發 (Vue3 & Quasar Framework)
- 網頁切版
- Laravel系統信模組開發
- UI/UX / 優化

羅傑斯人工智能, UI/UX 設計, 十二月 2021 ~ 四月 2023

- UI/UX / 優化
- 互動原型
- 資訊架構
- 易用性測試
- 系統/模型設計
- 後台管理系統設計

杰悉科技, UI/UX 設計, 五月 2020 ~ 十月 2021

遠傳5G電信網絡案

- UI/UX
- 資料視覺化
- Unity

富士康威州案 - 智慧工廠

- UI/UX
- 數據設計

巨大總部 - 智慧建築

- UI/UX
- Figma

- Unity
- 互動設計

國泰世華銀行數據中心

- UI/UX
- Unity
- 數據設計

台達電上海遠東案 - 智慧建築

- UI/UX
- 數據設計
- 資料視覺化

鴻啟科技公司, App UI Designer, Oct 2019 ~ Mar 2020

Ancient Morris, Neon Bricks, Crossbar Legend, Utopian Soccer

- UI/UX
- 遊戲設計
- 網頁製作 (Wix)
- 英文文案撰寫
- Google Firebase

Education

加州大學-聖地牙哥分校 (University of California, San Diego)(美國) 主修:交叉學科電腦與藝術 (Visual Art - Interdisciplinary Computer and Art) 2017/09~2019/06(畢業)

VR作品 2018/08

- My Surrealism (個人): 運用Unity3D , Google Block及C#設計製作超現實虛擬環境。
- Mind Constructed World (團隊): 在Unity環境中製作虛擬體驗遊戲, 應用遠端傳輸功能讓玩家穿梭在不同世界。

De Anza College, Graphic Design, 2015 ~ 2017

- 平面設計及Adobe相關軟體操作





Powered by **CakeResume**