Review of Nikita Oskin by Dmitry Pilyuk

3 апреля 2022 г.

1 Недостатки

1)В режимах игры Бот против бота и игрок против бота, боты не совершают ходы самостоятельно, а требуют выбора действия от пользователя. Требуются исправления в классах PVB и BVB. Вариант исправления:

```
public void PyB()

{

PlayerActionsHero choose1 = new PlayerActionsHero();

choose1.CreateCharacterHero();

PlayerActionsEnemy choose2 = new PlayerActionsEnemy();

choose2.CreateCharacterEnemy();

Console.WriteLine("\nThe PVB battle has begun!");

while (true)

{

Console.WriteLine("Damage to Player");

//choose2.SelectActionsEnemy(choose1);

choose2.BoTSelectActionsEnemy(choose1);

if (choose1.HealthHero <= 0)

{

break;

}

Console.WriteLine($"Player's current health: {choose1.HealthHero}");

Console.WriteLine();

System.Threading.Thread.Sleep(1000);

Console.WriteLine("Damage to Bot");

choose1.SelectActionsHero(choose2);

if (choose2.HealthEnemy <= 0)

{

Console.WriteLine("Damage to Bot");

choose1.SelectActionsHero(choose2);

if (choose2.HealthEnemy <= 0)
```

```
PlayerActionsHero choose1 = new PlayerActionsHero();
choose1.CreateCharacterHero();
PlayerActionsEnemy choose2 = new PlayerActionsEnemy();
choose2.CreateCharacterEnemy();
Console.WriteLine("\nThe BVB battle has begun!");
while (true)
    Console.WriteLine("Damage to Bot_1");
    choose2.BOTSelectActionsEnemy(choose1);
    if (choose1.HealthHero <= 0)
        break;
    Console.WriteLine($"Bot's_1 current health: {choose1.HealthHero}")
    Console.WriteLine();
    System.Threading.Thread.Sleep(1000);
    Console.WriteLine("Damage to Bot_2");
    choose1.BOTSelectActionsHero(choose2);
    if (choose2.HealthEnemy <= 0)
```

2)При вводе с клавиатуры можно добавить контроль ввода не только на числовые значения вне диапазона, но и на ввод символов, например с помощью TryParse.

2 Достоинства

В игре реализованы 3 режима игры PVP, PVB, BVB. Кодстайл соблюдается, настроено время ожидания следующего хода, благодаря чему, можно наблюдать процесс боя ботов.