

Лабораторна робота №8

Тема: Блок-схема.

Мета: Навчитись будувати блок-схему.

Індивідуальне завдання

Зробити схему алгоритмів згідно с ГОСТ. Схеми алгоритмів бути відокремленими файлами в форматі .png

Хід роботи:

- 1) Зробити блок схему для програми, яка порівнює суму перших і останніх трьох чисел у 6-значному числі.

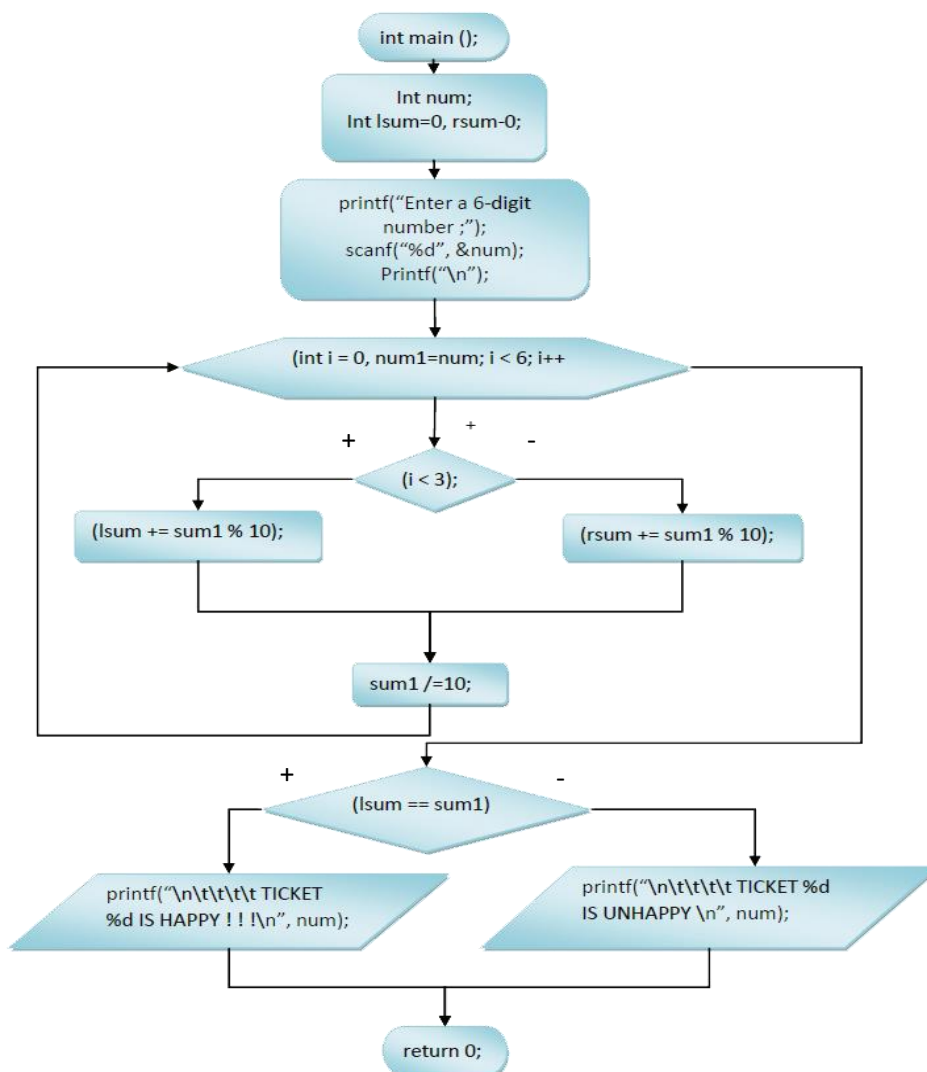
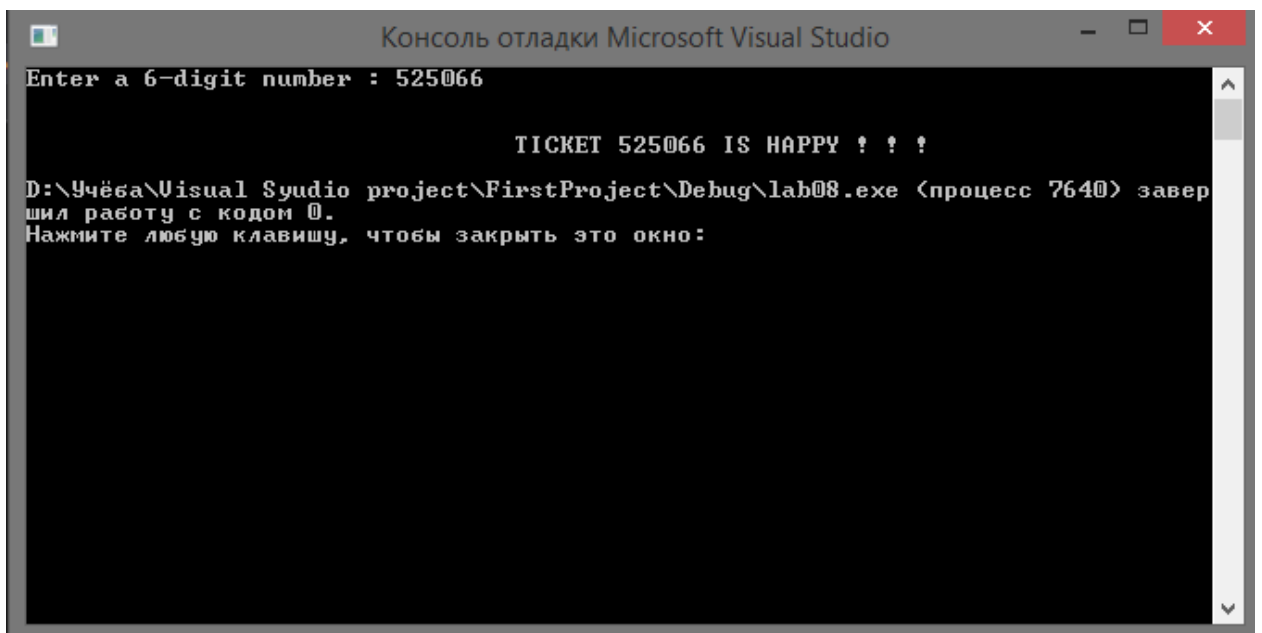


Рисунок 1 – Блок-схема програми

2) Програма успішно працює.

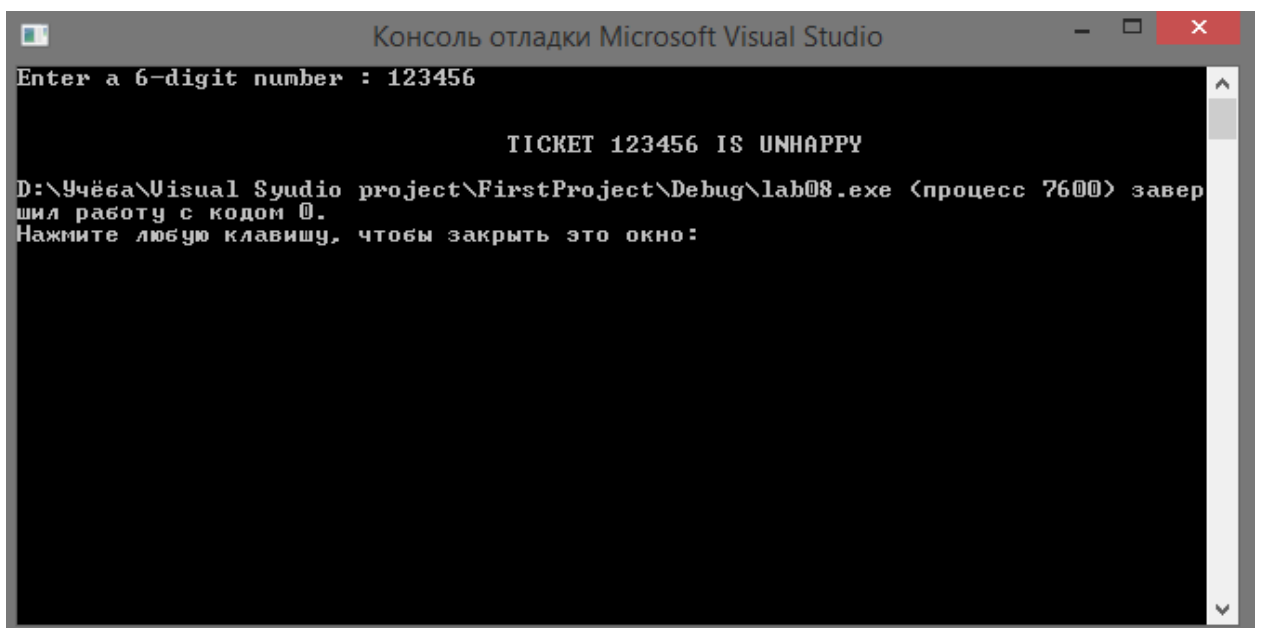


```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Enter a 6-digit number : 525066

TICKET 525066 IS HAPPY ! ! !

D:\Учёба\Visual Studio project\FirstProject\Debug\lab08.exe (процесс 7640) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Рисунок 2 – Пример успешного сравнения



```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Enter a 6-digit number : 123456

TICKET 123456 IS UNHAPPY

D:\Учёба\Visual Studio project\FirstProject\Debug\lab08.exe (процесс 7600) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Рисунок 3 – Пример с неверным сравнением

3) Код программы.

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    int num;
    int lsum = 0, rsum = 0;

    printf("Enter a 6-digit number : ");
    scanf_s("%d", &num);
    printf("\n");

    for (int i = 0, num1 = num; i < 6; i++)
    {
        if (i < 3) (lsum += num1 % 10);
        else (rsum += num1 % 10);

        num1 /= 10;
    }

    if (lsum == rsum)
    {
        printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS HAPPY ! ! !\n", num);
    }
    else
    {
        printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS UNHAPPY \n", num);
    }

    return 0;
}

```

Рисунок 4 – Код програми

Висновок: Навчилися будувати блок-схеми.

github: <https://github.com/Nikita-Stetsenko/repository>