

Лабораторна робота №10

Тема: Markdown.

Мета: Навчитися працювати з Markdown.

Індивідуальне завдання

Розробити повноцінний звіт для лабораторної роботи, використовуючи Markdown.

Хід роботи:

1) Створили звіт, використавши Markdown. Вміст показано на рисунку.

```

1  # Лабораторна робота №8. Циклічні конструкції.
2
3  ### Вимоги:
4
5  - Розробник: Стеценко Микита.
6  - Загальне завдання: Реалізувати програму з використанням циклу.
7  - Індивідуальне завдання: Визначити, чи є ціле 6-значне число «щасливим» квитком («щасливий квиток» - квиток, в якому сума першої половини чисел номера дорівнює сумі другої половини)
8
9  ### Опис програми:
10
11 - Функціональне призначення: Програма порівнює суму лівої і правої частини 6-значного числа.
12
13 - Опис логічної структури:
14
15   * Функція 'main'. Порівнює суму лівої і правої частини 6-значного числа. Схема алгоритму функції:
16
17   ![[block_shema](https://github.com/Nikita-Stetsenko/repository/blob/main/Lab08/%D0%91%D0%88%D0%8E%D0%8A-%D1%81%D0%85%D0%8C%D0%80.png)
18
19 - Структура програми:
20
21   ...
22   |
23   |--- Lab08
24   |   |--- block_shema.png
25   |   |--- lab08.md
26   |   |--- 1.png
27   |   |--- 2.png
28   |
29   ...

```

Рисунок 1 – Вміст Markdown (перша частина)

```

30  - Код програми:
31
32  ...
33  #include <stdio.h>
34
35  int main()
36  {
37      int num;
38      int lsum = 0, rsum = 0;
39
40      printf("Enter a 6-digit number : ");
41      scanf("%d", &num);
42      printf("\n");
43
44      for (int i = 0, _num = num; i < 6; i++)
45      {
46          if (i < 3) (lsum += _num % 10);
47          else (rsum += _num % 10);
48
49          _num /= 10;
50      }
51
52      if (lsum == rsum)
53      {
54          printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS HAPPY ! ! !\n", num);
55      }
56      else
57      {
58          printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS UNHAPPY :(\n", num);
59      }
60
61      return 0;
62  }
63  ...

```

Рисунок 2 – Вміст Markdown (друга частина)

```
65 - Варіанти використання:
66
67 [ ] Вписали 6-значне число, яке відповідає умові «щасливого» квитка.
68 [ ] [Primer_1](https://github.com/Nikita-Stetsenko/repository/blob/main/Lab08/1.png)
69
70
71 [ ] Вписали 6-значне число, яке не відповідає умові «щасливого» квитка.
72 [ ] [Primer_2](https://github.com/Nikita-Stetsenko/repository/blob/main/Lab08/2.png)
73
74
75 ### Висновки:
76
77 Навчилися використовувати цикли при написанні програми.
```

Рисунок 3 – Вміст Markdown (третя частина)

2) Завантажив роботу на GitHub. Результат роботи показано на рисунку.

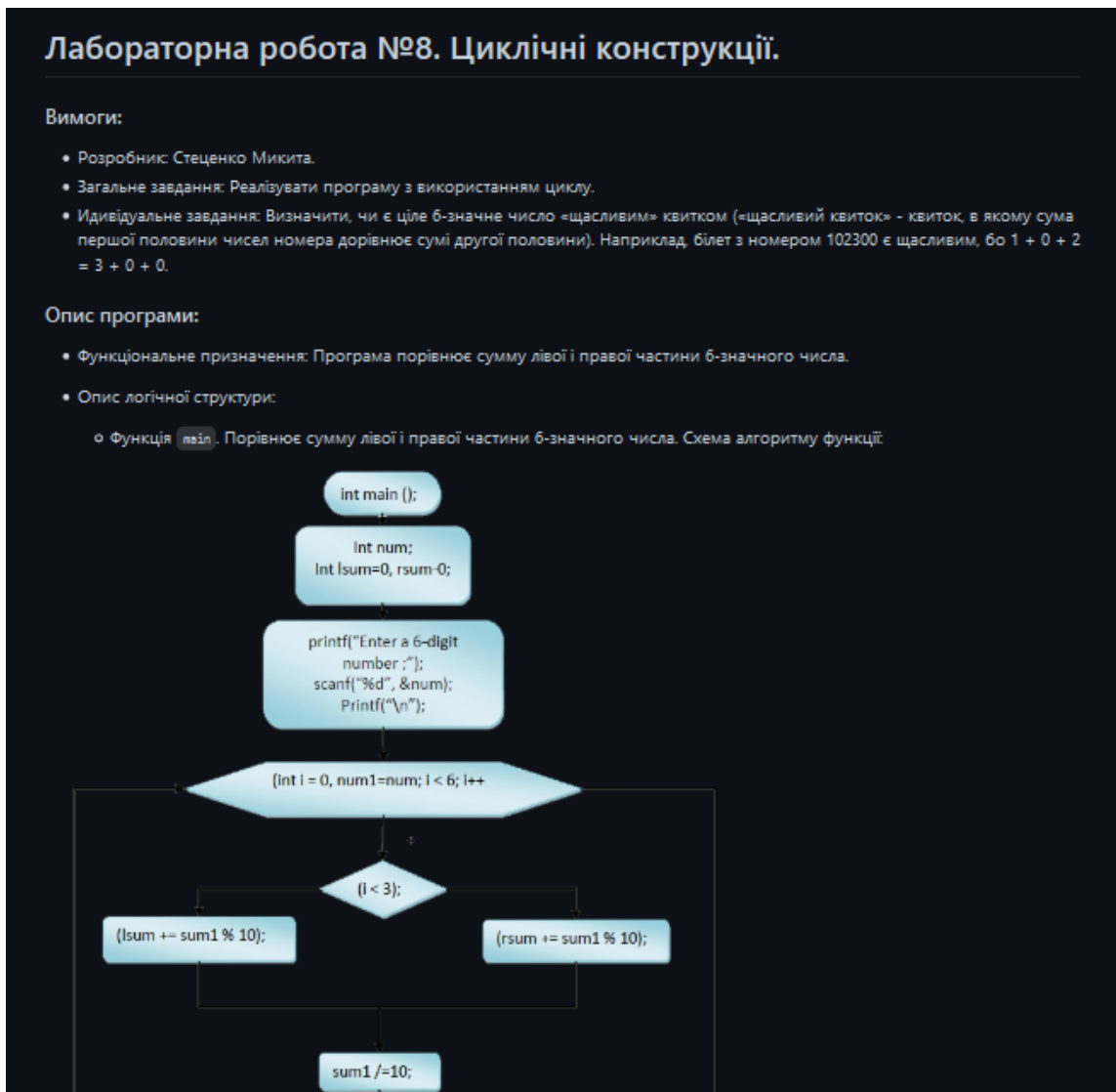


Рисунок 4 – Результат роботи на GitHub

Висновок: Навчилися створювати звіт за допомогою Markdown.

githab: <https://github.com/Nikita-Stetsenko/repository>