

Лабораторна робота №15

Тема: Структуровані типи даних.

Мета: Навчитися створювати структури даних.

Індивідуальне завдання

Виконати запис та читання масиву структур.

Хід роботи:

- 1) Написав програму, яка виконує умови завдання. Код програми показано на рисунку.

```

1  #include<iostream>
2  using namespace std;
3  //Игры
4  struct Games
5  {
6      char game[50];
7      char developer[50];
8      char genre[50];
9      float rating;
10     float price;
11 };
12
13 //Надписи
14 void inscription(Games net)
15 {
16     cout << "\Title\t: " << net.game;
17     cout << "\nDevelopt\t: " << net.developer;
18     cout << "\nGenre\t: " << net.genre;
19     cout << "\nRating\t: " << net.rating;
20     cout << "\nPrice\t: " << net.price << endl;
21     cout << endl;
22 }
23

```

Рисунок 1 – Перша частина коду

```

24 int main()
25 {
26     setlocale(LC_ALL, "rus");
27
28     cout << "\t\tGameRay" << endl;
29     const int length = 8;
30
31     Games GameRay[length]
32     {
33         { "1) Grand Theft Auto V", "Rockstar North", "Action", 9.6, 520 },
34         { "2) FIFA 21", "EA Canada", "Sport", 7.3, 750 },
35         { "3) Death Stranding", "Kojima Productions", "Action", 8.6, 550 },
36         { "4) Days Gone", "Bend Studio", "Shooter, adventure", 7.1, 972 },
37         { "5) Resident Evil Village", "Capcom", "Action", 7.5, 688 },
38         { "6) SnowRunner", "Saber Interactive", "Adventure, simulation", 7.6, 379 },
39         { "7) Maneater", "Tripwire Interactive", "Action, Adventure, RPG", 5.8, 366 },
40         { "8) Elite Dangerous: Odyssey", "Frontier Developments", "Action, Adventure, RPG, Simulation", 8.0, 270 },
41     };
42
43     for (int i = 0; i < length; i++)
44         inscription(GameRay[i]);
45
46 }

```

Рисунок 2 – Друга частина коду

2) Програма виконує умови завдання і виводить масив структури.

Результат роботи програми показано на рисунку.

```
GameRay
Title   : 1) Grand Theft Auto V
Develop : Rockstar North
Genre   : Action
Rating  : 9.6
Price   : 520

Title   : 2) FIFA 21
Develop : EA Canada
Genre   : Sport
Rating  : 7.3
Price   : 750

Title   : 3) Death Stranding
Develop : Kojima Productions
Genre   : Action
Rating  : 8.6
Price   : 550

Title   : 4) Days Gone
Develop : Bend Studio
Genre   : Shooter, adventure
Rating  : 7.1
```

Рисунок 3 – Перша частина прикладу роботи програми

```
Title   : 5) Resident Evil Village
Develop : Capcom
Genre   : Action
Rating  : 7.5
Price   : 688

Title   : 6) SnowRunner
Develop : Saber Interactive
Genre   : Adventure, simulation
Rating  : 7.6
Price   : 379

Title   : 7) Maneater
Develop : Tripwire Interactive
Genre   : Action, Adventure, RPG
Rating  : 5.8
Price   : 366

Title   : 8) Elite Dangerous: Odyssey
Develop : Frontier Developments
Genre   : Action, Adventure, RPG, Simulation
Rating  : 8
Price   : 270
```

Рисунок 4 – Друга частина прикладу роботи програми

Висновок:

Освоїли тему «Структуровані типи даних». Навчилися працювати з структурами.

githab: https://github.com/Nikita-Stetsenko/lab_v2.0