

# CM6 – Algorithmique

## *Décomposition fonctionnelle, complexité*

# Glossaire du jour

---

- Décomposition en sous-problèmes
- Décomposition fonctionnelle
- Test unitaire
- Complexité

# 1. Décomposition en sous-problèmes

*Décomposition fonctionnelle*

# Conception d'un algorithme

---

## Jusqu'à présent...

- Problèmes simples à résoudre
  - «Trouver le premier élément de la liste supérieur à 10»

- Écrire directement l'algorithme complet

## Maintenant...

- Des problèmes plus complexes
  - Exemple : Le jeu de la vie

- Impossible d'écrire directement l'algorithme/le code **complet**

- Par où commencer ?

# Jeu de la vie – écrivez l'algorithme

---

Créer un monde aléatoire

Pour n fois

Pour chaque cellule

Calculez le nombre de voisins vivants de cette cellule.

Modifier l'état de la cellule en fonction du nombre de voisins.

Afficher le monde dans l'état suivant

# Jeu de la vie – écrivez l'algorithme

Créer un monde aléatoire

Pour n fois

Pour chaque cellule

Calculez le nombre de voisins vivants de cette cellule.

Modifier l'état de la cellule en fonction du nombre de voisins.

Afficher le monde dans l'état suivant

Sous-tâches à résoudre plus tard

# Conception d'un algorithme

---

- Une fois qu'on a un premier algorithme et une division en tâches
- Pour chaque tâche, spécifier clairement
  - Ce qu'elle fait/son but
  - Quelles sont les entrées/sorties ?
  - Comment la résoudre
    - écrire son algorithme et éventuellement le décomposer (processus récursif !)

# Jeu de la vie – écrivez l'algorithme

Créer un monde aléatoire

Pour n fois

Pour chaque cellule

Calculez le nombre de voisins vivants de cette cellule.

Modifier l'état de la cellule en fonction du nombre de voisins.

Afficher le monde dans l'état suivant

# Jeu de la vie – écrivez l'algorithme

Créer un monde aléatoire

Pour n fois

Pour chaque cellule

Calculez le nombre de voisins vivants

Modifier l'état de la cellule en fonction

Afficher le monde dans l'état suivant

**Créer un monde aléatoire**

Crée un monde d'une taille donnée, et place aléatoirement des cellules en vie selon une probabilité.

*Entrée : taille du monde (int), proba (float)*

*Sortie : monde (liste 2D)*

**Créer un monde mort**

Pour chaque cellule :

Placer une cellule vivante avec proba

# Jeu de la vie – écrivez l'algorithme

Créer un monde aléatoire

Pour n fois

Pour chaque cellule

**Créer un monde mort**

*Entrée : taille du monde (int)*

*Sortie : monde (liste 2D) rempli de 0*

Algorithme connu

ns viva  
en fon  
suivant

**Créer un monde aléatoire**

Crée un monde d'une taille donnée, et place aléatoirement des cellules en vie selon une probabilité.

*Entrée : taille du monde (int), proba (float)*

*Sortie : monde (liste 2D)*

**Créer un monde mort**

Pour chaque cellule :

Placer une cellule vivante avec proba

# Décomposition fonctionnelle

---

- Comment passer de cette décomposition à du code Python ?
- Une tâche = une fonction
  - Facilite la répartition du travail au sein d'un groupe.
  - Facilite le débogage
  - Code plus facile à lire et à comprendre
- Pour chaque tâche/fonction
  - But, entrées et sorties : signature de la fonction
  - Comment la résoudre : pseudo-code
  - Code et **test**

# Résumé : comment faire une décomposition fonctionnelle ?

---

(À partir d'une tâche initiale)

- 1) Écrire l'algorithme principal et identifier les sous-tâches.**
- 2) Pour chacune des sous-tâches**
  - Les spécifier avec leurs entrées/sorties => signature
  - Faire *leur décomposition fonctionnelle*
- 3) Écrire le code**
- 4) Tester**

# Résultat attendu d'une décomposition fonctionnelle

---

- L'algorithme principal où les sous-tâches sont identifiées
- Pour chaque sous-tâche :
  - Sa spécification (description, entrées et sorties)
  - Son algorithme, s'il n'est pas trivial (si c'est le cas, dites-le)

## Découpage en sous-tâches

---

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

# Découpage en sous-tâches

---

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 1) Écrire l'algorithme / identifier les sous-tâches

- Trouver D l'ensemble de tous les diviseurs de n
- Calculer la somme des éléments de D

# Découpage en sous-tâches

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 2b) Décomposition fonctionnelle des sous-tâches

- Trouver D l'ensemble de tous les diviseurs de n
- Calculer la somme des éléments de D

Calculer la somme  
d'une liste d'entiers

*Entrée : une liste d'entiers  
Sortie : un entier égal  
à la somme de la liste*

Calculer la liste des  
diviseurs d'un entier n

*Entrée : un entier n  
Sortie : une liste d'entiers  
qui divisent n*

# Découpage en sous-tâches

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 2b) Décomposition fonctionnelle des sous-tâches

- Trouver D l'ensemble de tous les diviseurs de n
- Calculer la somme des éléments de D

Calculer la somme  
d'une liste d'entiers

*Entrée : une liste d'entiers*  
*Sortie : un entier égal  
à la somme de la liste*

Algorithme connu

Calculer la liste des  
diviseurs d'un entier n

*Entrée : un entier n*  
*Sortie : une liste d'entiers  
qui divisent n*

diviseurs = []  
 $\forall$  entier i  $\in$  [0, n[ :  
Si i divise n  
Ajouter i à diviseurs

# Découpage en sous-tâches

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 2b) Décomposition fonctionnelle des sous-tâches

- Trouver D l'ensemble de tous les diviseurs de n
- Calculer la somme des éléments de D

Calculer la somme  
d'une liste d'entiers

*Entrée : une liste d'entiers*  
*Sortie : un entier égal  
à la somme de la liste*

Algorithme connu

Calculer la liste des  
diviseurs d'un entier n

*Entrée : un entier n*  
*Sortie : une liste d'entiers  
qui divisent n*

diviseurs = []  
 $\forall$  entier i  $\in [0, n[$  :  
    Si i divise n  
        Ajouter i à diviseurs

Tester si un  
entier est divisible par un autre

*Entrées : deux entiers a et b*  
*Résultat : booléen « a divise b ? »*

Algorithme connu

# Découpage en sous-tâches

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 3) Implémenter les fonctions (docstring non affichée ici)

Calculer la somme  
d'une liste d'entiers

*Entrée : une liste d'entiers*  
*Sortie : un entier égal  
à la somme de la liste*

```
def somme_liste(liste):  
    somme = 0  
    for e in liste:  
        somme += e  
    return somme
```

Tester si un  
entier est divisible par un autre

*Entrées : deux entiers a et b*  
*Résultat : booléen « a divise b ? »*

```
def divide(a,b):  
    res = True  
    if b%a != 0 :  
        res = False  
    return res
```

Calculer la liste des  
diviseurs d'un entier n

*Entrée : un entier n*  
*Sortie : une liste d'entiers  
qui divisent n*

```
def diviseurs(n):  
    liste = []  
    for i in range(1,n//2):  
        if divide(i,n):  
            liste.append(i)  
    return liste
```

## Découpage en sous-tâches

---

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

### 4) Testez !

Chaque sous-fonction DOIT être testée soigneusement AVANT d'écrire et de tester le niveau supérieur.

# Test et décomposition fonctionnelle

---

- Si vous êtes sûrs que chaque sous-tâche est **correctement** résolue, vous avez plus de chances que le programme complet soit correct.
- Vérification de **chaque** fonction ( **test unitaire** )
  - Vérifiez que le comportement des fonctions est correct.
- Un test unitaire
  - Vérifie les résultats d'une seule fonction
  - Basé sur un ensemble de tests composé de cas de test (vu au S1)

# Comment tester les fonctions ?

## ■ Implémentation des tests dans une fonction

- Teste une fonction (somme\_liste ici)
- Renvoie True si tous les tests réussissent, False sinon, et affiche un message d'erreur en cas d'échec.
- Permet de relancer tous les tests lors de modifications du code, ne la supprimez pas !

```
def test_somme_liste():
    res = True
    if somme_liste([1,2,3]) != 6 :
        print(f"Test faux: somme_liste(([1,2,3]) != 6")
        res = False
    ...
    if somme_liste(([1]) != 1 :
        print(f"Test faux: somme_liste(([1]) != 1")
        res = False
    return res
```

*On appelle la fonction avec  
un cas de test*

*Si le résultat n'est pas  
correct, on affiche un  
message d'alerte*

*et on retourne False*

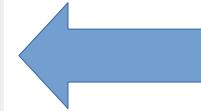
# Découpage en sous-tâches

Ex : calculer  $\sigma(n)$  = la somme des diviseurs d'un entier n

## 3) Implémenter le programme principal

```
def sigma(n):
    liste_div = diviseurs(n)
    somme_div = somme_liste(liste_div)
    return somme_div

# programme principal
print(sigma(10))
```



```
def divise(a,b):
    ...
def diviseurs(n):
    ...
def somme_liste(liste):
    ...
```

# En résumé

---



- La décomposition fonctionnelle permet de
  - de rendre le code plus facile à comprendre...
  - et à lire : plusieurs fonctions simples plutôt qu'un gros bloc de code complexe
  - De distribuer le travail entre plusieurs personnes (c.f. projets)
  - **De s'assurer plus facilement que le code fonctionne/ trouver les bugs**
- Il nécessite
  - d'identifier les tâches principales et élémentaires d'un algorithme
  - d'identifier les entrées et sorties de ces tâches
  - (et surtout) de prendre le temps de réfléchir avant de se lancer tête baissée dans l'écriture du code :-)

## 2. Complexité

# Complexité

---

- Vous **devez** réfléchir à la complexité (en temps) de vos algorithmes.
  - *Combien de temps faudra-t-il pour l'exécuter ?*
  - Mesuré en nombre d'opérations élémentaires
    - Affectations, opérations arithmétiques, comparaisons...
- Cas le plus intéressant : elle dépend de la taille de l'entrée
  - Nombre d'éléments d'une séquence (souvent)
- Mais elle dépend aussi des données de la séquence !
  - On général, on retient le **pire cas**.

# Complexité

---

- Exemple dans les algorithmes de tri (ISN1) :
  - Vous avez compté le nombre de comparaisons dans le code
  - Ce nombre était différent pour chaque liste
- En général, on la calcule mathématiquement
  - La complexité est une fonction qui prend  $n$  (nombre d'éléments) comme entrée

$$T : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$n \mapsto T(n)$$

# Complexité

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i]
avg = s/n
```

$$T(n) = n + 1$$

(une addition par élément + 1 multiplication)

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i] * 2
```

$$T(n) = 2*n$$

(une addition et une multiplication par élément)

# Complexité

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i]
avg = s/n
```

$$T(n) = n + 1$$

(une addition par élément + 1 multiplication)

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i] * 2
```

$$T(n) = 2*n$$

(une addition et une multiplication par élément)

- On regarde le comportement asymptotique.
  - Sinon, c'est trop difficile (voire impossible) à calculer.
  - Ça ne modifie pas fondamentalement les performances de l'algorithme.

# Complexité

- On utilise la notation  $O$ (utilisée en mathématiques), lorsque  $n$  tend vers l'infini

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i]
avg = s/n
```

```
liste = [...] #liste de taille n
s = 0
for i in range(len(liste)):
    s = s + liste[i] * 2
```

## Les deux algorithmes en $O(n)$ (linéaire)

- Complexités habituelles et leurs propriétés/utilisations

Constante	$O(1)$	opérations de base
logarithmique	$O(\log_2(n))$	Rapide, recherche dichotomique rapide
Linéaire	$O(n)$	rapide, parcourir une liste une fois
Quasi-linéaire	$O(n \log_2(n))$	tri le plus efficace
Polynôme	$O(n^k)$	lent si $k > 3$
Exponentiel	$O(k^n)$ ( $k > 1$ )	inutilisable pour les grandes données

# Complexité : comment la calculer

- Réfléchissez au paramètre : *quel est n ? Combien y a-t-il de paramètres ?*
- Multiplier par le nombre de boucles

```
for i in range(n):  
    # opérations simples
```

$$O(n)$$

```
for i in range(n):  
    for j in range(m):  
        # opérations simples
```

$$O(n*m)$$

```
for i in range(n):  
    # code en O(n)
```

$$O(n^2)$$

- Lors de l'appel de fonctions : prendre en compte leur complexité.
  - Pour vos fonction : la calculer
  - De Python/bibliothèques : chercher l'information
- Ne conserver que le degré le plus haut du polynome

# Complexité des opérations Python sur les listes

Operations	(Amortised worst case in time)
Add element	<code>l.insert(i, v)</code> $\mathcal{O}(n)$
Add first	<code>l.insert(0, v)</code> $\mathcal{O}(n)$
Add last	<code>l.append(v)</code> $\mathcal{O}(1)$
Remove a value	<code>l.remove(v)</code> $\mathcal{O}(n)$
Remove first	<code>l.pop(0)</code> $\mathcal{O}(n)$
Remove last	<code>l.pop()</code> $\mathcal{O}(1)$
Remove a key	<code>l.pop(k)</code> $\mathcal{O}(n)$

Index (Read/write)

`l[k] = 42`  
 $\mathcal{O}(1)$

Containment (value)

`if v in l`  
 $\mathcal{O}(n)$

Containment (key)

Merge

`l = l1 + l2`  
 $\mathcal{O}(\text{len}(l1) + \text{len}(l2))$

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas (différences entourées en rouge).

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas .

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

*Que vaut n ? La taille de la liste*

```
(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)
```

```
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

$O(n)$

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    moyenne = calcul_moyenne(liste) O(n)
    for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - moyenne)**2
    return sqrt(res / len(liste))
```

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

$O(n)$

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  $O(n)$ 
    O(n) for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - moyenne)**2
    return sqrt(res / len(liste))
```

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)
```

$O(n)$

```
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  O(n)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2 O(1)  
    return sqrt(res / len(liste))
```

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)
```

```
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

$O(n)$

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    moyenne = calcul_moyenne(liste)
    O(n) for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - moyenne)**2 O(1)
    return sqrt(res / len(liste))
```

$O(2n) = O(n)$

```
def calcul_moyenne(liste):
    somme = 0
    for i in range(len(liste)) :
        somme += liste[i]
    return somme / len(liste)
```

$O(n)$

```
def calcul_ecart_type(liste):
    res = 0
    for i in range(len(liste)):
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

$$O(2n) = O(n)$$

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):   O(n)  
        res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

$$O(2n) = O(n)$$

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):  $O(n)$   
    O(n) res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

# Complexité

Calculez la complexité de `calcul_ecart_type` dans les deux cas.

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    moyenne = calcul_moyenne(liste)  
    for i in range(len(liste)):  
        res += (liste[i] - moyenne)**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

$$O(2n) = O(n)$$

```
def calcul_moyenne(liste):  
    somme = 0  
    for i in range(len(liste)) :  
        somme += liste[i]  
    return somme / len(liste)  
  
def calcul_ecart_type(liste):  
    res = 0  
    for i in range(len(liste)):  $O(n)$   
    O(n) res += (liste[i] - calcul_moyenne(liste))**2  
    return sqrt(res / len(liste))
```

$$O(n^2)$$