Простенький искусственный интеллект.

Некоторые вопросы:

* Кого выбрать?

Выбираем каждую стихию и одного нейтрального хотя бы раз, остальных добираем прост по цене. Выбираем средних героев.

* Куда поставить?

На данном этапе расстановка по типу атаки. Дальний — на второй линии, ближний — на первой линий.

* Как бить?

Когда инициатива подходит к герою, если он имеет навык heal, тогда смотрим есть ли герои, чье здоровье меньше 20%, если таких несколько, то выбираем более уронистого. Если таких нет, просто ударяем по противнику с большей инициативой.

Если нет такого навыка, то ударяем по противнику слабой стихии или, если такого нет, то по противнику с нейтральной или такой же стихией.

Планируется добавить мониторинг очереди с дальнейшим анализом применения скиллов, адекватную реакцию на ход противника.