Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Лабораторная работа №3

по дисциплине «Низкоуровневое программирование» Вариант №1 (XML)

Выполнил: Студент группы Р33302 Иванов Н.Д.

Преподаватель: Кореньков Юрий Дмитриевич

Содержание

Цели	
Задачи	
Описание работы:	
Brigothi.	

Цели

На базе данного транспортного формата описать схему протокола обмена информацией и воспользоваться

существующей библиотекой по выбору для реализации модуля, обеспечивающего его функционирование.

Протокол должен включать представление информации о командах создания, выборки, модификации и

удаления данных в соответствии с данной формой, и результатах их выполнения.

Используя созданные в результате выполнения заданий модули, разработать в виде консольного приложения

две программы: клиентскую и серверную части. Серверная часть – получающая по сети запросы и операции

описанного формата и последовательно выполняющая их над файлом данных с помощью модуля из первого

задания. Имя фала данных для работы получать с аргументами командной строки, создавать новый в случае

его отсутствия. Клиентская часть – в цикле получающая на стандартный ввод текст команд, извлекающая из

него информацию о запрашиваемой операции с помощью модуля из второго задания и пересылающая её на

сервер с помощью модуля для обмена информацией, получающая ответ и выводящая его в человеко-

понятном виде в стандартный вывод.

Задачи

- 1. Изучить выбранную библиотеку
 - а. Библиотека должна обеспечивать сериализацию и десериализацию с валидацией в соответствии со схемой
 - b. Предпочтителен выбор библиотек, поддерживающих кодогенерацию на основе схемы
 - с. Библиотека может поддерживать передачу данных посредством ТСР соединения
 - Иначе, использовать сетевые сокеты посредством АРІ ОС
 - d. Библиотека может обеспечивать диспетчеризацию удалённых вызовов
 - Иначе, реализовать диспетчеризацию вызовов на основе информации о виде команды
- 2. На основе существующей библиотеки реализовать модуль, обеспечивающий взаимодействие
 - а. Описать схему протокола в поддерживаемом библиотекой формате
 - Описание должно включать информацию о командах, их аргументах и результатах
 - Схема может включать дополнительные сущности (например, для итератора)
 - b. Подключить библиотеку к проекту и сформировать публичный интерфейс модуля с использованием встроенных или сгенерированных структур данных используемой библиотеки
 - Поддержать установление соединения, отправку команд и получение их результатов
 - Поддержать приём входящих соединений, приём команд и отправку их результатов
 - с. Реализовать публичный интерфейс посредством библиотеки в соответствии с п1
- 3. Реализовать серверную часть в виде консольного приложения
 - а. В качестве аргументов командной строки приложение принимает:
 - Адрес локальной конечной точки для прослушивания входящих соединений
 - Имя файла данных, который необходимо открыть, если он существует, иначе создать
 - b. Работает с файлом данных посредством модуля из задания 1
 - с. Принимает входящие соединения и взаимодействует с клиентами посредством модуля из п2
 - d. Поступающая информация о запрашиваемых операциях преобразуется из структур данных модуля взаимодействия к структурам данных модуля управления данными и наоборот
- 4. Реализовать клиентскую часть в виде консольного приложения
 - а. В качестве аргументов командной строки приложение принимает адрес конечной точки для подключения
 - b. Подключается к серверу и взаимодействует с ним посредством модуля из п2
 - с. Читает со стандартного ввода текст команд и анализирует их посредством модуля из задания 2
 - d. Преобразует результат разбора команды к структурам данных модуля из п2, передаёт их для обработки на сервер, возвращаемые результаты выводит в стандартный поток вывода
- 5. Результаты тестирования представить в виде отчёта, в который включить:
 - d. В части 3 привести пример сеанса работы разработанных программ
 - е. В части 4 описать решение, реализованное в соответствии с пп.2-4
 - f. В часть 5 включить составленную схему п.2а

Описание работы:

Были созданы клиентский и серверный модули

Для парсинга была использована библиотека libxml2.

Основной цикл клиентского модуля

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc != 3) {
        fprintf( stream: stderr, format: "Использование: %s <server_ip> <server_port>\n", argv[0]);
   const char *server_ip = argv[1];
   int server_port = atoi(nptr:argv[2]);
    int client_socket = create_client_socket(server_ip, server_port);
   char buffer[MAX_BUFFER_SIZE];
   int times = 5;
   while (times) {
       times--;
        input();
        char * xml = to_xml();
        strncpy( dest: buffer, src: xml, n: sizeof(buffer));
        freeAstTree();
        send_data( socket_fd: client_socket, data: buffer);
        receive_data( socket_fd: client_socket, buffer);
   close_socket( socket_fd: client_socket);
```

Была написана небольшая обертка над сокетами со следующим интерфейсом:

В ней 1 метод, который требует внимания:

```
void receive_data(int socket_fd, char *buffer) {
    memset(s: buffer, c: 0, n: MAX_BUFFER_SIZE);
    recv(fd: socket_fd, buf: buffer, n: MAX_BUFFER_SIZE, flags: 0);
    char *message = parseResponse(buffer);
    while (trimmed_strcmp(message, "End") != 0) {
        printf(format: "%s\n", message);
        memset(s: buffer, c: 0, n: MAX_BUFFER_SIZE);
        recv(fd: socket_fd, buf: buffer, n: MAX_BUFFER_SIZE, flags: 0);
        message = parseResponse(buffer);
    }

116 }
```

Клиент ожидает сообщения пока сервер не отправит сообщение с ключевым словом "End".

Это сделано потому что данные от сервера отсылаются пачками на случай если их будет много после какого-нибудь условного select-a.

Серверный модуль

Для сервера тоже была создана небольшая обертка над сокетами со следующим интерфейсом:

```
int create_server_socket();

void bind_socket(int socket_fd, int server_port);

void listen_for_connections(int socket_fd);

int accept_connection(int socket_fd);

void send_data(int socket_fd, const char *data);

void receive_data(int socket_fd, char *buffer);

void close_socket(int socket_fd);
```

Основной цикл серверный:

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc != 3) {
        fprintf( stream: stderr, format: "Mcnonbaggange: %s <server_ip> <server_port>\n", argv[0]);
   const char *filePath = argv[1];
    int server_port = atoi( nptr: argv[2]);
    FILE *file = fopen( filename: filePath,  modes: "rb+");
    int server_socket = create_server_socket();
    bind_socket( socket_fd: server_socket, server_port);
    listen_for_connections( socket_fd: server_socket);
    int client_socket = accept_connection( socket_fd: server_socket);
    printf( format: "Connection established with client.\n");
    int times = 10;
       times--;
       char buffer[MAX_BUFFER_SIZE];
       receive_data( socket_fd: client_socket, buffer);
        printf( format: "Received from client: %s\n", buffer);
        char *xml = buffer;
        from_xml(xml, file, client_socket);
    close_socket( socket_fd: client_socket);
    close_socket( socket_fd: server_socket);
```

вся логика находится в метод from_xml, там просходит весь парсинг и создание структру данных для взаимодействия с бд. Пример:

```
void *handleDelete(xmlNodePtr root, FILE *file, int client_socket) {
    char *tableName;
    for (xmlNodePtr node = root->children; node; node = node->next) {
        if (xmlStrEqual(str!:node->name, str2: BAD_CAST "tableName")) {
            tableName = (char *) xmlNodeGetContent(cur:node);
        } else if (xmlStrEqual(str!:node->name, str2: BAD_CAST "filter")) {
            PredMass *predMass = goDepth(node:node->children[0].next);
            deleteRecordFromTable(file, tableName, predMass->predicate, predMass->predicateNumber);
        }
        send_data(socket_fd:client_socket, data:create_xml_document(message_content: "Your entity successfully deleted"));
        send_data(socket_fd:client_socket, data:create_xml_document(message_content: "End"));
    }
}
```

сначала мы пытаемся вытащить имя таблицы, затем пытаемся распарсить условия если они есть, создать по ним массив предикатов обходя рекурсивно дерево вглубь. И вызываем метод для удаления сущности из таблицы учитывая условия.

Ну и для примера предлагаю рассмотреть парсинг условий:

```
PredMass *mulCond(PredMass *predMass1, PredMass *predMass2) {
    int newSize = predMass1-predicateNumber + predMass2-predicateNumber;

    Predicate *mergedArray = (Predicate *) malloc(Size newSize * sizeof(Predicate));
    if (mergedArray == NULL) {
        return NULL;

}

for (int i = 0; i < predMass1->predicateNumber; ++i) {
        mergedArray[i] = predMass1->predicateNumber; ++i) {
        mergedArray[i] = predMass2->predicateNumber; ++i) {
        mergedArray[redMass1->predicateNumber; ++i) {
        mergedArray[predMass1->predicateNumber + i] = predMass2->predicate[i];
    }

    PredMass *predMass = malloc(Size Sizeof(predMass));
    predMass->predicate = mergedArray;
    predMass->predicate = mergedArray;
    predMass->predicateNumber = newSize;
    return predMass;

}

PredMass *goDepth(xxlNodePtr node) {
    if (xxlStrEqual(strLnode->name, str2:BAD_CAST "AND") || xxlStrEqual(strLnode->name, str2:BAD_CAST "OR")) {
        return mulCond(predMassEgoDepth(node traverseChildren(node, childNumber:0)), predMass2/goDepth(node traverseChildren(node, childNumber:0));
    return parseCondition(condition:node);
```

У нас получается, что мы рекурсивно обходим наш xml документ, складывая условия в массив предикатов.

Схемы:

Была создана функция, которая принимает в себя строчное представление xml-файла и путь до файла со схемой, и возвращает то соответствует ли переданный xml схеме.

```
int validateXmlAgainstSchemaFile(const char *xmlString, const char
*schemaFilePath) {
  xmlDocPtr doc = xmlReadMemory(xmlString, strlen(xmlString),
      fprintf(stderr, "Failed to parse the input XML.\n");
       return -1;
   xmlSchemaParserCtxtPtr parserCtxt =
xmlSchemaNewParserCtxt(schemaFilePath);
   if (parserCtxt == NULL) {
       fprintf(stderr, "Failed to parse the input XML schema.\n");
      xmlFreeDoc(doc);
      return -2;
   xmlSchemaPtr schema = xmlSchemaParse(parserCtxt);
   if (schema == NULL) {
       fprintf(stderr, "Failed to parse the input XML schema.\n");
       xmlSchemaFreeParserCtxt(parserCtxt);
      xmlFreeDoc(doc);
```

```
xmlSchemaValidCtxtPtr validCtxt =
xmlSchemaNewValidCtxt(schema);
if (validCtxt == NULL) {
    fprintf(stderr, "Failed to create a validation
context.\n");
    xmlSchemaFree(schema);
    xmlSchemaFreeParserCtxt(parserCtxt);
    xmlFreeDoc(doc);
    return -3;
}
int isValid = xmlSchemaValidateDoc(validCtxt, doc);

xmlSchemaFreeValidCtxt(validCtxt);
xmlSchemaFree(schema);
xmlSchemaFreeParserCtxt(parserCtxt);
xmlFreeDoc(doc);
xmlCleanupParser();

return isValid; // Возвращаем 0, если XML соответствует схеме,
и отрицательное число в противном случае
}
```

Простейшая схема для Response-a:

Для response-а я решил использовать простую схему, потому что я по факту передаю лишь 1 сообщение строчное, которое уже заранее в удобочитаемом виде само по себе.

Схема для request-a:

```
</xs:restriction>
                    </xs:simpleType>
               </xs:element>
               <xs:element name="tableName" type="xs:string"/>
               <xs:choice>
                    <xs:sequence>
                            <xs:complexType>
                                <xs:sequence>
                                     <xs:element</pre>
name="updateFieldName" type="xs:string"/>
                                     <xs:element</pre>
name="updateFieldValue" type="xs:string"/>
                                </xs:sequence>
                            </xs:complexType>
                        </xs:element>
                            <xs:complexType>
                                <xs:sequence>
                                     <xs:element name="filter"</pre>
maxOccurs="unbounded">
                                         <xs:complexType>
                                             <xs:sequence>
                                                 <xs:element</pre>
name="left0p">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="isColumnName" type="xs:boolean"/>
<xs:element name="value" minOccurs="0">
<xs:simpleType>
<xs:union
memberTypes="xs:string xs:int xs:double xs:boolean"/>
</xs:simpleType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
```

```
</xs:element>
                                                 <xs:element</pre>
name="operator">
                                                     <xs:simpleType>
<xs:restriction base="xs:string">
<xs:enumeration value="=="/>
<xs:enumeration value="&lt;"/>
<xs:enumeration value="&gt;"/>
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
                                                 </xs:element>
                                                 <xs:element</pre>
name="right0p">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="isColumnName" type="xs:boolean"/>
<xs:element name="value" minOccurs="0">
<xs:simpleType>
<xs:union
memberTypes="xs:string xs:int xs:double xs:boolean"/>
</xs:simpleType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
                                                 </xs:element>
                                             </xs:sequence>
                                         </xs:complexType>
                                    </xs:element>
                                </xs:sequence>
                            </xs:complexType>
                        </xs:element>
```

```
</xs:sequence>
                   <xs:sequence>
                            <xs:complexType>
                                <xs:sequence>
maxOccurs="unbounded">
                                        <xs:complexType>
                                             <xs:sequence>
                                                 <xs:element</pre>
name="leftOp">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="isColumnName" type="xs:boolean"/>
<xs:element name="value" minOccurs="0">
<xs:simpleType>
<xs:union
memberTypes="xs:string xs:int xs:double xs:boolean"/>
</xs:simpleType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
                                                 <xs:element</pre>
name="operator">
                                                     <xs:simpleType>
<xs:restriction base="xs:string">
<xs:enumeration value="=="/>
<xs:enumeration value="&lt;"/>
<xs:enumeration value="&gt;"/>
```

```
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
                                                  </xs:element>
                                                  <xs:element</pre>
name="right0p">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="isColumnName" type="xs:boolean"/>
<xs:element name="value" minOccurs="0">
<xs:simpleType>
<xs:union
memberTypes="xs:string xs:int xs:double xs:boolean"/>
</xs:simpleType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
                                                  </xs:element>
                                             </xs:sequence>
                                         </xs:complexType>
                                     </xs:element>
                                 </xs:sequence>
                            </r></xs:complexType>
                        </xs:element>
                            <xs:complexType>
                                 <xs:sequence>
                                         <xs:complexType>
                                             <xs:sequence>
                                                  <xs:element</pre>
name="leftTable" type="xs:string"/>
                                                  <xs:element</pre>
name="leftField" type="xs:string"/>
                                             </xs:sequence>
                                         </xs:complexType>
```

```
</xs:element>
                                      <xs:element</pre>
name="rightOperand">
                                          <xs:complexType>
                                              <xs:sequence>
                                                   <xs:element</pre>
name="rightTable" type="xs:string"/>
                                                   <xs:element</pre>
name="rightField" type="xs:string"/>
                                              </xs:sequence>
                                          </xs:complexType>
                                     </xs:element>
                                 </xs:sequence>
                             </xs:complexType>
                         </xs:element>
                         <xs:element name="selectedVal"</pre>
minOccurs="0">
                             <xs:complexType>
                                 <xs:sequence>
                                      <xs:element name="entity"</pre>
type="xs:string" minOccurs="0"/>
                                     <xs:element name="field"</pre>
type="xs:string" minOccurs="0"/>
                                 </xs:sequence>
                             </xs:complexType>
                        </xs:element>
                    </xs:sequence>
                    <xs:element name="insertValues" minOccurs="0">
                         <xs:complexType>
                             <xs:sequence>
                                 <xs:element name="field"</pre>
maxOccurs="unbounded">
                                      <xs:complexType>
                                          <xs:sequence>
type="Literal"/>
                                              <xs:element</pre>
name="value" type="xs:string"/>
                                          </xs:sequence>
                                      </xs:complexType>
                                 </xs:element>
                             </xs:sequence>
                        </xs:complexType>
                    </xs:element>
                </xs:choice>
           </xs:sequence>
       </xs:complexType>
```

Пример клиентской сессии:

```
Threads & Variables Console 🕟 GDB Memory View 😋 🔲 🕪 🕦
  /home/iwaa0303/CLionProjects/llp_3/client/cmake-build-debug/client
  DepartmentId: 2; Name: QuantumTeam; Description: Command develop loyality module;
  DepartmentId: 3; Name: BACKOFFICE; Description: Command develop backoffice module;
  DepartmentId: 3; Name: "PIIKT"; Description: "Programming Engeneering";
  Enter a message to send to the server: insert into Department values (5, "KT", "Computer Technologies");
  Your insert was successfully completed
  Enter a message to send to the server: from Department in Department select Department;
  DepartmentId: 1; Name: Entropy; Description: Command develop Accounting and Invoicing modules;
  DepartmentId: 2; Name: QuantumTeam; Description: Command develop loyality module;
  DepartmentId: 3; Name: "PIIKT"; Description: "Programming Engeneering";
  DepartmentId: 5; Name: "KT"; Description: "Computer Technologies";
  Name: Nikita; Surname: Ivanov; Age: 20; DepartmentId: 1;
  Name: Ivan; Surname: Bobrov; Age: 21; DepartmentId: 2;
  Enter a message to send to the server: from Employee in Employee select Employee;
  Name: Nikita; Surname: Ivanov; Age: 20; DepartmentId: 1;
  Enter a message to send to the server: from Department in Department where DepartmentId == 3 select Department;
  DepartmentId: 3; Name: BACKOFFICE; Description: Command develop backoffice module;
  DepartmentId: 3; Name: "PIIKT"; Description: "Programming Engeneering";
  Enter a message to send to the server: from Department in Department where (DepartmentId == 3 && Name == "PIIKT") select Department;
  DepartmentId: 3; Name: "PIIKT"; Description: "Programming Engeneering";
```

- 1) Добавили 1 сущность в таблицу Department
- 2) Посмотрели содержимое таблицы Department
- 3) Добавили еще сущность в таблицу Department
- 4) Посмотрели содержимое таблицы Department (убедились, что у нас все сохранилось)
- 5) Далее пару раз посмотрели содержимое таблицы Employee
- 6) Сделали выборку из таблицы Department с условиями (проверили работу conditions)

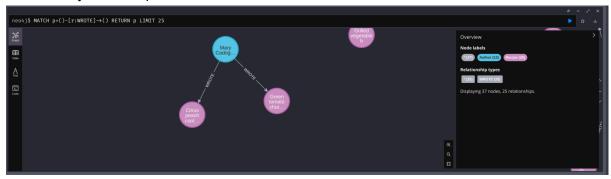
Дополнительное задание:

Задание:

На предметной области "Recipe" выбрать отношение между 2-мя нодами, загрузить датасет в свою базу данных и сделать запрос на выборку элементов с join-ом. Также можно использовать фильтр для выборки, чтобы в выводе данных было меньше.

Реализация:

Среди данных я решил выбрать отношение "WROTE". Данное отношение отражает связь между рецептами и авторами этих рецептов. По своему типу оно один ко многим, одному автору может соответствовать множество рецептов, но одному рецепту соответствует 1 автор.



То как это выглядит в neo4j представлено на скриншоте выше.

Выгрузка данных:

Данные выгружались в формате json и парсились в обычный текстовый файл программой на python:

```
Author.py ×

import json
import codecs

with codecs.open('Author.json', 'r', encoding='utf-8-sig') as json_file:

json_data = json.load(json_file)

with open('Author.txt', 'w', encoding='utf-8') as file:
file.write("identity|labels|name|elementId\n")

for item in json_data:

n = item.get('n', {})
properties = n.get('properties', {})
file.write(f"{n.get('identity', '')}|{','.join(n.get('labels', []))}|{properties.get('name', '')}|{n.get('elementId', '')}\n")

file.write(f"{n.get('identity', '')}|{','.join(n.get('labels', []))}|{properties.get('name', '')}|{n.get('elementId', '')}\n")
```

После обработки данные выглядели следующим образом:

```
11634|Tony Tobin|11634
11635|Jane Hornby|11635
11636|Sarah Cook|11636
11637|Good Food|11637
11638|Jennifer Joyce|11638
11639|Silvana Franco|11639
11640|Lucy Netherton|11640
11641|James Martin|11641
11642|Mary Cadogan|11642
11643|John Torode|11643
11644|Cassie Best|11644
11645|Barney Desmazery|11645
```

После этого была написана программа уже на языке C, которая создает необходимые структуры данных для выполнения insert-а в базу данных:

```
void insertAuthor(int32_t id, char *name, FILE *file) {
    FieldValue fieldValue1 = { .data: &id, .dataSize: sizeof(int32_t)};
    FieldValue fieldValue2 = { .data: name, .dataSize: sizeof(char) * strlen(s: name)};
    FieldValue fieldValues[2] = { [0]: fieldValue1, [1]: fieldValue2};
    EntityRecord entityRecord = { fields: fieldValues, .linkNext: NULL};
    insertRecordIntoTable(file, &entityRecord, tableName: "Author");
void loadAuthorsData(FILE *file) {
    FILE *authorsFile = fopen( filename: AUTHORS_FILE_NAME, modes: "r");
    char line[MAX_LINE_LENGTH];
    int32_t authorId;
    int times = 303;
    while (times) {
       times--;
        fgets(s: line, n: sizeof(line), stream: authorsFile);
        char *token = strtok( s: line, delim: "|");
       if (token != NULL) {
            authorId = atoi( nptr: token);
            printf( format: "ID: %d, ", authorId);
        } else {
           break;
        token = strtok( s: NULL, delim: "|");
        if (token != NULL) {
            while (isspace((unsigned char) token[strlen(token) - 1]))
                token[strlen(s:token) - 1] = '\0';
            } else {
           break;
    fclose( stream: authorsFile);
```

Выполнение команды select загруженных данных:

```
Enter a message to send to the server: from Author in Author select Author;

Id: 11834; Name: Jane Hornby;

Id: 11835; Name: Jane Hornby;

Id: 11836; Name: Sarah Cook;

Id: 11836; Name: Sarah Cook;

Id: 11838; Name: Sarah Cook;

Id: 11838; Name: Sarah Cook;

Id: 11838; Name: Sarah Cook;

Id: 11848; Name: Locy Notherton;

Id: 11848; Name: Jane Hartin;

Id: 11848; Name: Jane Hartin;

Id: 11848; Name: Jane Hartin;

Id: 11848; Name: Jane Hornode;

Id: 11848; Name: Gassie Best;

Id: 11848; Name: Sara Buenfeld;

Id: 11848; Name: Sara Buenfeld;

Id: 11848; Name: Caroline Hire;

Id: 11859; Name: Caroline Hire;

Id: 11851; Name: Grando Mortin;

Id: 11852; Name: Sana Lowis;

Id: 11857; Name: Sena Lowis;

Id: 11857; Name: Sena Lowis;

Id: 11857; Name: Sena Lowis;

Id: 11857; Name: Sana Condition Hire;

Id: 11857; Name: Sana Condition Horne;
```

Выборка рецептов с учетом фильтров:

```
Actuaries 1887, Secondaments: Sile; American and text; Proportionistics: Specific Actuaries (Internal Actuaries 1887), Secondaments: Sile; American and actuaries actuaries actuaries actuaries (Internal Actuaries 1887), Proportionistics: Specific actuaries actuaries
```

Выборка тех же рецептов, только с join-ом:

```
Gard a sample to see to the server, free beings in beings plan better to achieve a beings in being for a being of the being of the being and t
```

Выборка без фильтров с join-ом:



Выводы:

В ходе выполнения данной работы были соединены предыдущие работы воедино при помощи протокола xml. Это помогло во-первых осознать мотивацию того, что происходило, а именно понять как должна взаимодействовать система на разных уровнях и что от чего зависит, какие подводные камни могут встретиться из-за мелких недочетов на предыдущих шагах. В целом получился боле менее готовый продукт, который уже представляет собой нормальное работающее приложение.