# Лабораторная работа №1

## Цель работы:

Изучить теоретический материал и закрепить полученные знания о цветовых моделях, переходе из одной модели в другую на практике.

## Задачи работы:

* Реализовать методы перехода от одной цветовой модели к другой
* Реализовать цветовую палитру с возможностью выбора текущего цвета
* Реализовать корректное отображение цветовых координат соответствующей цветовой модели
* Дать возможность пользователю плавно изменять отображаемый цвет в интерфейсе
* Реализовать метод для автоматического пересчета цвета в выбранных координатах
* Реализовать функцию, которая выдает некое предупреждение, если происходит потеря цвета

## Использованные средства разработки:

* Фреймворк WPF и язык C#

## Ход работы:

1. Создание удобного пользовательского интерфейса
2. Реализация основных методов для связи интерфейса с кодом
3. Реализация методов перехода от одной цветовой модели к другой (все переводы работают через цв. модель RGB)
4. Реализация функции автоматического пересчета в выбранные пользователем цветовые модели
5. Реализация методов проверки корректности введенных пользователем данных
6. Создание метода, которые выдает предупреждение при потере цвета

## Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

* создал приложение, позволяющее совершать переводы цветовых моделей и одновременно отображать несколько цветовых моделей для выбранного цвета
* на практике закрепил полученные теоретические знания
* углубил знания фреймворка WPF