# **Лабораторная работа №4**

## **Цель работы:**

Изучить теоретический материал и закрепить полученные знания о

базовых алгоритмах растеризации.

## **Задачи работы:**

1. Реализовать базовые алгоритмы растеризации (полшаговый алгоритм, алгоритм ЦДА, алгоритм Брезенхема, алгоритм Брезенхема (окружность))
2. Реализовать отображение координатной плоскости.

## **Использованные средства разработки:**

1. Фреймворк Qt, библиотека QCustomPlot и язык С++.

## **Ход работы:**

1. На главное окно добавлена координатная прямая.
2. Реализованы пошаговый алгоритм и алгоритм Брезенехема.
3. Реализованы алгоритмы ЦДА и алгоритм Брезенхема(окружность).
4. Добавлена проверка данных, вводимых пользователем.

## **Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

1. Создал приложение, демонстрирующее работу базовых алгоритмов растеризации.
2. На практике закрепил полученные теоретические знания.
3. Углубил знания фреймворка Qt.