# **Лабораторная работа №5**

## **Цель работы:**

Изучить теоретический материал и закрепить полученные знания о

алгоритмах отсечения отрезков и многоугольников.

## **Задачи работы:**

1. Реализовать отображение координатной плоскости.
2. Реализовать отображение окна отсечения.
3. Реализовать соответствующие алгоритмы отсечения для отрезка и многоугольника.

## **Использованные средства разработки:**

1. Фреймворк WPF, библиотека Scottplot и язык C#.

## **Ход работы:**

1. На главное окно добавлена система координат.
2. Доработан дизайн.
3. Реализован алгоритм Сазерленда-Коэна.
4. Реализован алгоритм отсечения выпуклого многоугльника.

## **Вывод:**

В ходе выполнения данной работы я:

1. Создал приложение, демонстрирующее работу базовых алгоритмов отсечения отрезков и многоугольников.
2. На практике закрепил полученные теоретические знания.
3. Углубил знания фреймворка WPF.