# Лабораторная работа №6

## Цель работы:

Закрепление теоретического материала и практическое освоение основных методов и алгоритмов трехмерной визуализации.

## Задачи работы:

* Реализовать отрисовку трехмерной буквы.
* Реализовать трехмерные преобразования построенной буквы.
* Реализовать построение трех ортографических проекций трехмерной буквы.

## Использованные средства разработки:

* Фреймворк Qt и язык C++ и библиотека OpenGl

## Ход работы:

1. Создан удобного пользовательского интерфейса
2. Реализованы основные методы для построения трехмерной буквы
3. Реализованы методы трехмерных преобразований.
4. Реализованы методы построения ортографических проекций.

## Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

* создал приложение, позволяющее строить трехмерную букву, производить трехмерные преобразования и отображать ортографические проекции.
* на практике закрепил полученные теоретические знания
* углубил знания фреймворка Qt