

Breakout

авторы:Бердюгин и Николаева

Идея проекта и для чего она была создана

Для нас она была создана чтобы научиться программировать игры с помощью rpgame.

А идея проекта старая игра в классическом стиле.

Описание реализации

Код состоит из одного класса Breakout тк игра не отличается особой сложностью. Используется 2 библиотеки : random, pygame.

В приложении есть пасхалка, бонусы и дебафы

Заключение

Данную игру ещё можно очень долго доделывать, либо сделать больше бонусов уровней либо превратить в нечто другое.