Требования к проекту

1 Введение

Мобильная игра "Evil Reign" в жанре RPG от третьего лица. В игре будет возможен выбор начального класса персонажа, общее дерево развития (пассивные навыки), снаряжение (активные навыки), улучшения снаряжений (дополнительные активные навыки). Мир будет разбит на зоны. Будет отсутствовать быстрое перемещение. Цель игры - победить финального противника. Сохранения будут храниться локально.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Игра будет написана на языке C# с использованием игрового движка Unity3D, базы данных SQL. Будет использована интеграция в Google Play. Игра будет выпущена на Android OS.

2.2 Интерфейс пользователя











2.3 Характеристики пользователей

Игра предназначена для людей возраста 16+, без игрового опыта, уровень образования и технической грамотности не важен.

2.4 Предположения и зависимости

Упрощение графической составляющей в пользу производительности, так же ограниченное количество навыков и механик как следствие ограничения по времени.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Реализовать меню с возможностью начать новую игру, продолжить последнюю, загрузить любую сохраненную, выбрать настройки, просмотреть авторов и выхода;
2. Должен быть реализован графический интерфейс, содержащий следующую информацию: текущее здоровье/энергия, миникарта, активные способности;
3. Так же должны быть добавлены следующие кнопки: доступ в инвентарь, дерево навыков, карта и кнопка меню;
4. Должны быть реализованы 2 начальных класса персонажей.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Графический интерфейс должен занимать не более 25% от всего экрана (это даст возможность случайно не нажимать на кнопки GUI во время боя);
2. Область выбора противника должна быть равна его величине (сложнее попасть по маленькому противнику);
3. Производительность игры на бюджетных устройствах старше 2014 года должна оставаться на среднем уровне (20 fps);
4. Размер игры должен быть менее 2 Гб.