**ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ**

**ТЕХНОЛОГІЙ І ЗВ’ЯЗКУ**

**Звіт**

**з дисципліни Архітектура та Проектування Програмного Забезпечення**

**Конспект №6**

Виконав: студент 4 курсу, групи ІПЗ-4.04 спеціальності

121 Інженерія програмного забезпечення

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Бухта М.М.

**Одеса  2024**

**Загальні рекомендації щодо проектування компонентів:**

* Використовуйте принципи SOLID для класів компонентів.
* Створюйте сильно зв'язані компоненти. Уникайте додавання не пов'язаних між собою функцій.
* Кожен компонент має викликати методи інших компонентів для обробки запитів.
* Ретельно продумайте взаємодію компонентів між собою.
* Не змішуйте бізнес-логіку та код наскрізної функціональності.
* Дотримуйтесь принципів компонентного архітектурного стилю.

**Розподіл компонентів за шарами:**

1. **Компоненти шару уявлення**:
   * Інтерфейс користувача, логіка уявлення, Presenter, Controller, ViewModel.
2. **Компоненти шару сервісів**:
   * Інтерфейси послуг, структури повідомлень для передачі даних між компонентами.
3. **Компоненти бізнес-шару**:
   * Фасад застосування, компоненти бізнес-логіки (робочі процеси та бізнес-сутності).
4. **Компоненти шару доступу до даних**:
   * Абстракція доступу до баз даних, агенти сервісів для виклику зовнішніх послуг.
5. **Компоненти наскрізної функціональності**:
   * Безпека, операційне управління, взаємодія між компонентами.

**Шаблони проектування**

* Використовуйте шаблони для спрощення складних процесів проектування компонентів.