

Основные элементы и базовые формы Angular

Реализовать создание, редактирование, удаление сущностей в проекте, который был создан в (Тестовое задание), с применением Akita.

Дополнительно реализовать Routing, Navigation, Lazy-loading.

Макет:

<https://www.figma.com/file/Me4DGST5YVhzOKlpZ8aUj0/Components?node-id=13%3A140692>

Отведенное время на выполнение задания: **2-3 дня**.

Contents

- Основные элементы и базовые формы Angular
 - Описание
 - Требования
 - Вспомогательный материал

Описание

Закрепляем знания, полученные в первом задании. Также учимся реализовывать навигацию. Первое знакомство с формами. Работы с http-запросами.

Требования

1. Реализовать общий модуль отображения сущностей по роуту "/" (пустой роут - соответствует главной странице), в компоненте которого будут находиться табы для переключения видов и кнопка "Создать".
2. Реализовать два модуля отображения: "Список" и "Таблица". При переключении видов роут также меняется на "/list" и "/tile" соответственно.
3. Реализовать модуль для работы с сущностями по роуту "/create" или "/edit/1".
4. Реализовать компонент модуля для работы с сущностями с применением реактивных форм и валидацией на пустоту.
5. Все модули должны быть реализованы с ленивой загрузкой (lazy-loading).
6. Убедиться, что модули действительно лениво подгружаются.
7. Использовать http-запросы для работы с сущностями (получение списка, получение отдельной сущности по id, создание, редактирование, удаление, добавление в избранное).

Вспомогательный материал

Бек-репозиторий для работы с сущностями: <https://gitlab.enkod.tech/misc/back-city> (Попроси доступ к репозиторию у своего наставника)

<https://angular.io/guide/build#proxying-to-a-backend-server> - документация по тому, как привязать бэкенд-сервер к своему приложению

Ответственный за статью: @Vladimir Vasyukov