# ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

# МИКРОПРОЕКТ № 1 ПО ДИСЦИПЛИНЕ «АРХИТЕКТУРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ»

Пояснительная записка ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.04.13-01 81 01-1-ЛУ

Исполнитель студент группы БПИ191 Н.К. Игумнов

# СОДЕРЖАНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ	3
1. Наименование темы работы. Текст задания	3
2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	
2.1. ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА И ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ ПРОГРАММЫ	4
2.1.1. Соглашения, принятые при составлении псевдокода	4
2.1.1.1. ОПИСАНИЕ ВХОДНЫХ ДАННЫХ	5
2.1.1.2. ОПИСАНИЕ ВЫХОДНЫХ ДАННЫХ	5
2.1.1.3. ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА	6
2.1.1.3.1. ВРЕМЕННАЯ СЛОЖНОСТЬ АЛГОРИТМА	6
3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ	7
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	12
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	13
ПРИЛОЖЕНИЕ 3	14

# 1. ВВЕДЕНИЕ

# 1. Наименование темы работы. Текст задания

Требуется разработать программу на NASM, определяющую максимальное значение параметра функции факториала, при котором значение функции не выходит за пределы положительного целого размером в двойное машинное слово.

#### 2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

# 2.1. Описание алгоритма и функционирования программы

### 2.1.1. Соглашения, принятые при составлении псевдокода

При составлении псевдокода используются следующие соглашения (очень похожи на соглашения, принятые в «Алгоритмы: построение и анализ» [1, с. 42-44]).

- 1) Блочная структура указывается с помощью отступов. Этот способ применения отступов применяется для цикла **do-while**.
- 2) Конструкция цикла **do-while** интерпретируется, как в языках программирования C, C++, C#, Java.
- 3) Символ "//" указывает, что остальная часть строки представляет собой комментарий.
- 4) Переменные (*prev*, *n* и *next*) являются локальными для данной процедуры. Я не буду использовать глобальные переменные без явного указания этого факта
- 5) Присваивание одной переменной другой происходит по значению (с копированием исходных данных)
- 6) Инструкция **return** немедленно возвращает управление в точку вызова в вызывающей процедуре. В большинстве случаев инструкция **return** получает значение для возврата вызывающей процедуре.
- 7) Булевы операторы "и" и "или" вычисляются сокращенно (short circuiting). Это означает, что при вычислении выражения "x и y" сначала вычисляется значение выражения x. Если это значение ложно (false), то всё выражение не может быть истинным, и значение выражения y не вычисляется. Если же выражение x истинно (true), то для определения значения всего выражения необходимо вычислить выражение y. Аналогично в выражении "x или y" величина y вычисляется только в том случае, если выражение x ложно.

# 2.1.1.1. Описание входных данных

На вход алгоритму поступает беззнаковое целое положительное число N размера двойного слова, введённое пользователем с консоли. То есть  $N \in [1, 2^{32} - 1], N \in \mathbb{N}$ , (так как  $2^{32} - 1$  — максимальное значение безнакового двойного слова).

## 2.1.1.2. Описание выходных данных

Выходным параметром является положительное целое число в промежутке [1, 12]. Так как  $13! > 2^{32} - 1$ .

#### 2.1.1.3. Описание алгоритма

Из определения факториала следует, что  $n! = (n-1)! \cdot n$ . Пройдёмся циклом с постусловием по всем факториалам, размер которых – двойное слово.

Если текущее значение больше введённого числа, то цикл завершается.

Как выяснить, что текущее значение факториала не поместилось в данный размер (то есть оно больше максимального значения беззнакового двойного слова, а следовательно, превышает введённое число)? При переполнении будет взято число по модулю  $2^{32} - 1$ . Из определения (n - 1)! = n! / n (n > 0). Если происходит переполнение, то это равенство выполняться не будет и цикл завершается.

После завершения цикла на экран выведется предыдущий параметр факториала (который удовлетворял обоим условиям).

Ниже приведён псевдокод алгоритма:

```
getAns(N)

1 prev = 1 // предыдущее значение факториала

2 n = 1 // текущий параметр факториала

3 next = 1 // текущее значение факториала

4 do

5 n += 1 // увеличиваем параметр факториала на 1

6 prev = next // новое "предыдущее значение"

7 next *= n // новое "текущее значение"

8 while (prev == next / n и next ≤ N)

9 n -= 1

10 return n
```

#### 2.1.1.3.1. Временная сложность алгоритма

Алгоритм работает за  $O(\log N)$ , где N — входное число. Пусть  $n: N \leq n!$ , причём n — минимально (> 0). Тогда временная сложность — O(n). Заметим, что  $\log N \geq \log n!$ . По формуле Стирлинга,  $\log n! = n \log n - n \log e + O(\log n)$ . Получаем, что  $\log N \geq n \log n - n \log e + O(\log n) \geq n$  при  $n \geq 3$ .

#### 3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

1. Некорректный ввод (N = 0)

```
Last login: Sat Oct 31 18:31:56 on ttys000
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno
v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou
t
ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al
lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't
compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie
Please, type your left bound:
0
Incorrect input. Please try again
Please, type your left bound:
```

Программа отработала успешно.

#### 2. N = 1

```
nikitaigumnov— -zsh — 80×24

nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou t ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie Please, type your left bound:

1 Your answer: 1
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % []
```

Программа отработала успешно.

3. N = 4! - 1 = 23 -пограничные числа

```
nikitaigumnov— -zsh — 80×24

nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno
v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou
t
ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al
lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't
compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie
Please, type your left bound:
23
Your answer: 3
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % []
```

Программа отработала успешно.

4. N = 4! = 24 - пограничные числа



Программа отработала успешно.

5. N = 12! - 1 = 479001599 - пограничные числа

```
nikitaigumnov—-zsh—80×24

nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou t ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie Please, type your left bound: 479001599
Your answer: 11
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % []
```

6. N = 12! = 479001600 - пограничные числа

```
nikitaigumnov—-zsh—80×24

nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno
v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou
t
ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al
lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't
compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie
Please, type your left bound:
479001600
Your answer: 12
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % []
```

Программа отработала успешно

 $7. N = 2^{32} - 1 = 4294967295 -$  работа с переполнением

```
nikitaigumnov— -zsh — 80×24

nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumno
v/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm && gcc a.o && ./a.ou
t
ld: warning: PIE disabled. Absolute addressing (perhaps -mdynamic-no-pic) not al
lowed in code signed PIE, but used in _main from a.o. To fix this warning, don't
compile with -mdynamic-no-pic or link with -Wl,-no_pie
Please, type your left bound:
4294967295
Your answer: 12
nikitaigumnov@MacBook-Pro-Nikita-I ~ % []
```

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1) Алгоритмы: построение и анализ, 3-е изд. / Т. Х. Кормен, Ч. И. Лейзерсон, Р. Л. Ривест, К. Штайн; Пер. с англ. СПб.: ООО "Диалектика", 2019. 1328 С.
- 2) x86\_64 NASM Assembly Quick Reference ("Cheat Sheet") [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.cs.uaf.edu/2017/fall/cs301/reference/x86\_64.html, свободный. (дата обращения: 30.10.2020)
- 3) Программирование на языке ассемблера NASM для ОС UNIX / А. В. Столяров MAKC Пресс, 2011. 188 С.
- 4) Команды LOOP, LOOPD, LOOPE, LOOPNE, LOOPNZ, LOOPZ [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://sysprog.ru/post/41, свободный. (дата обращения: 30.10.2020)

#### приложение 1

## **ТЕРМИНОЛОГИЯ**

 $\Phi$ акториал — функция, определённая на множестве неотрицательных целых чисел. Она определяется как произведение всех натуральных чисел от 1 до n включительно:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot \ldots \cdot n = \prod_{k=1}^{n} k$$

**Псевдокод** — компактный неформальный язык описания принципа работы алгоритмов, использующий ключевые слова обычных языков программирования, но опускающий несущественные для понимания алгоритма подробности и специфический синтаксис.

# приложение 2

# ОПИСАНИЕ ПРОЦЕДУР

Таблица 1 – Описание основных процедур приложения

Процедура	Входные	Выходные	Назначение
	данные	данные	
ComputeAnswer	N – входной	n – искомый	Процедура, подсчитывающая
	параметр	ответ	искомое значение (смотрите
			описание алгоритма, п. 2.1.1.3)
WrongInput	-	-	Процедура, вызывающаяся в
			случае задания некорректных
			параметров
ExitProgram	-	-	Процедура для завершения
			программы

#### приложение 3

# КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <stdio.h>
 int main(int argc, char *argv[])
   unsigned int N;
   printf("Please, type your left bound:\n\r");
   scanf("%u", &N);
   if (N < 1) {
     printf("Incorrect input. Please try again\n\r\n\r");
      return main(argc, argv);
   unsigned int prev = 1, n = 1, next = 1;
   do {
   } while (prev == next / n && next <= N);
   printf("Your answer: %u", n);
 ВАРИАНТ 15
 nasm -fmacho64 -o a.o ПУТЬ_ДО_ФАЙЛА && gcc a.o && ./a.out
 nasm -fmacho64 -o a.o /Users/nikitaigumnov/Documents/GitHub/HSE-FCS-SE-NASM/Microproject/program.asm
&& gcc a.o && ./a.out
    global _main
    extern _scanf
    extern _printf
section .data
    formatUInt db '%u', 0
    typeBound db 'Please, type your left bound: ', 10, 13, 0
    printAnswer db 'Your answer: %u', 10, 13, 0
    wrongInput db 'Incorrect input. Please try again', 10, 13, 10, 13, 0
```

```
; текущий параметр факториала
                       ; предыдущее значение факториала – (n - 1)!
                       ; текущее значение факториала – n!
section .text
         mov rdi, typeBound
         call _printf
        mov rdi, formatUInt
        mov rsi, N
         call _scanf
        mov eax, [rel N]
         jb WrongInput
         call ComputeAnswer
         mov rdi, printAnswer
         mov rsi, [rel n]
         call _printf
                                 ; выводим ответ
         jmp ExitProgram
        mov eax, [rel n]
         mov [rel n], eax
        mov eax, [rel next]
         mov [rel prev], eax
         mov eax, [rel next]
         mul dword [rel n]
```

```
mov [rel next], eax
mov eax, [rel next]
div dword [rel n]
cmp eax, [rel prev]
jne FinishLoop
                           ; prev != next / n
mov eax, [rel next]
cmp eax, [rel N]
ja FinishLoop
                        ; бесконечный цикл (чтобы можно было выйти, используя "break")
loop ComputeAnswer
                               ; повторный вызов цикла
    mov eax, [rel n]
    mov [rel n], eax
mov rdi, wrongInput
call _printf
                        ; некорректный ввод
jmp _main
                          ; normal, no error, return value
```