Игумнов Никита, 10-МИ-5

*Пользовательский сценарий*

Действие 1: Изучение теории

Сценарий:

* Пользователь нажимает на соответствующую кнопку на экране, отвечающую за интересную ему тему (динамическое программирование, теория графов, рекурсия (или перебор), геометрия…).
* Открывается окно, где пользователь может ознакомиться с теоретическим материалом, разделённым по разделам.
* Пользователь может переключаться между этими разделами, нажимая на их названия.
* После прочтения сведений по интересующей его теме (или разделу) пользователю наглядно будет продемонстрировано устройство описанного там алгоритма.

Действие 2: Визуализация алгоритма

Сценарий:

* После того, как пользователь прочёл теоретический материал по определённой теме, он может переключиться на раздел, где наглядно продемонстрировано устройство этого алгоритма на конкретном примере.
* Открывается окно, в котором показан код данного алгоритма и его наглядное устройство (к примеру, сортировка массива показана в виде диаграммы).
* Нажав на соответствующую кнопку на экране, у пользователя всплывает окно, где он может изменить значения заданных параметров (которые отображаются на экране), сгенерировать рандомные значения для них или же начать выполнение программы.

Действие 3: Выполнение заданий для самопроверки знаний

Сценарий:

После просмотра устройства данного алгоритма пользователь может перейти на главную страницу, или перейти в следующий раздел, чтобы обработать материал, решив некоторые типичные задачи по этой теме:

* Он может проверить правильно ли его программа заработала на тестах из условия, вбив то, что она вывела в ответ.
* Если тест будет засчитан, то иконка данного раздела станет зелёного цвета, иначе – красного.