

Тест начат Пятница, 27 Октябрь 2023, 12:27

Состояние Завершены

Завершен Пятница, 27 Октябрь 2023, 13:01

**Прошло
времени** 34 мин. 17 сек.

Баллы 39,63/55,00

Оценка **3,60** из 5,00 (**72,06%**)

Вопрос 1

Частично правильный

Баллов: 0,67 из 1,00

Выберите из представленных мобильных платформ, те которые на данный момент устарели

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Harmony OS ❌
- ☒ b. BlackBerry OS ✔️
- ☒ c. Java OS ✔️
- ☒ d. Windows Mobile ✔️
- ☐ e. Android OS
- ☐ f. iOS

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали слишком много вариантов.

Правильные ответы:

Windows Mobile,

Java OS,

BlackBerry OS

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Кодовое имя каждой версии операционной системы Android ранее представляло собой название чего?

Выберите один ответ:

- ☐ а. Конфет
- ☐ б. Животных
- ☒ в. Десертов ✓
- ☐ г. Закуска
- ☐ д. Фрукты

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Десертов

Вопрос 3

Частично правильный

Баллов: 0,70 из 1,00

Закончите определение: Векторная графика представляет изображение как набор ...

Ответ: ✗

Правильный ответ: геометрических примитивов

Комментарий:

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Продолжите определение: Компьютерная графика занимается созданием изображений и искусства с помощью ...

Ответ: ✓

Правильный ответ: компьютера

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите профессию человека, который планирует то, как вы будете взаимодействовать с интерфейсом и какие шаги вам нужно предпринять, чтобы сделать что-то.

Ответ: UX дизайнер

**Правильный ответ:** ux-дизайнер**Комментарий:****Вопрос 6**

Частично правильный

Баллов: 0,70 из 1,00

Определите профессию человека, который придумывает, как будет выглядеть отдельный шаг взаимодействия с интерфейсом

Ответ: Дизайнер интерфейсов

**Правильный ответ:** ui-дизайнер**Комментарий:****Вопрос 7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Назовите объект с которым работает ui/ux дизайнер

Ответ: Интерфейс

**Правильный ответ:** интерфейс

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите команду, которая показывает историю фиксаций репозитория

Выберите один ответ:

- ☐ a. tag
- ☐ b. commit
- ☒ c. log ✓
- ☐ d. lag
- ☐ e. status

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

log

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите команду для добавления изменений в репозиторий

Выберите один ответ:

- ☐ a. abb
- ☒ b. add ✓
- ☐ c. acc
- ☐ d. push

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

add

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Git — это быстрая, масштабируемая, ... система контроля версий с необычайно богатым набором команд, обеспечивающая как высокоуровневые операции, так и полный доступ к внутренним компонентам.

Выберите из предложенных, какое слово пропущено в определении?

Выберите один ответ:

- ☐ а. лёгкая
- ☒ б. распределенная ✓
- ☐ с. локальная
- ☐ d. доступная
- ☐ е. простая

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
распределенная

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Напишите название системы, записывающей изменения в файл или набор файлов в течение времени и позволяющая вернуться позже к определённой версии

Ответ: Система контроля версий



Правильный ответ: система контроля версий

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите команду для отправки фиксации в сетевой репозиторий

Выберите один ответ:

- ☐ a. merge
- ☐ b. fetch
- ☐ c. remote
- ☒ d. push ✓
- ☐ e. log

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

push

- ☒ ☐

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите команду для фиксации изменений в репозитории

Выберите один ответ:

- ☒ a. commit ✓
- ☐ b. comit
- ☐ c. config
- ☐ d. pull
- ☐ e. fixup

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

commit

Вопрос 14

Частично правильный

Баллов: 0,50 из 1,00

Напишите как называются репозитории, которые представляют собой версии вашего проекта, сохранённые в интернете или ещё где-то в сети.

Ответ: Удаленные репозитории



Правильный ответ: Сетевой репозиторий

Комментарий:

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Напишите сколько основных состояний есть у системы git

Ответ: 3



Правильный ответ: 3

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите для какого проекта изначально была разработана git

Выберите один ответ:

- ☐ a. XNU
- ☒ b. Linux ✓
- ☐ c. Windows
- ☐ d. GUI
- ☐ e. NT

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Linux

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите правильное написание команды отображения графа репозитория

Выберите один ответ:

- ☐ a. graph --log
- ☐ b. log -graph
- ☒ c. log --graph ✓
- ☐ d. graph -log
- ☐ e. tag --graph

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

log --graph

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите команду для настройки электронной почты пользователя для одного конкретного заданного репозитория

Выберите один ответ:

- ☐ a. git config --global user.email
- ☒ b. git config --local user.email ✓
- ☐ c. git --lobal email
- ☐ d. git config -local email
- ☐ e. git config --local email

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

git config --local user.email

Вопрос **19**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

копировать существующий репозиторий в новый каталог

Выберите один ответ:

- ☐ a. config
- ☐ b. clean
- ☐ c. remote
- ☒ d. clone ✓
- ☐ e. fetch

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
clone

Вопрос **20**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Набор средств программирования, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:

- ☐ a. JDK
- ☐ b. плагин ADT
- ☐ c. Android NDK
- ☒ d. Android SDK ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
Android SDK

Вопрос **21**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Библиотека Universal Image Loader for Android позволяет:

- ☒ a. кешировать изображения ✓
- ☒ b. загружать изображения ✓
- ☒ c. отображать изображения ✓
- ☐ d. использовать анимацию
- ☐ e. строить графики и диаграммы

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

загружать изображения,
кешировать изображения,
отображать изображения

Вопрос **22**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какая система управления базами данных используется в ОС Android?

- ☒ a. SQLite ✓
- ☐ b. MyISAM
- ☐ c. DBM
- ☐ d. InnoDB

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

SQLite

Вопрос **23**

Частично правильный

Баллов: 0,33 из 1,00

Для запуска приложений, разработанных в Android IDE, необходимо:

- 2 ✓
- 3 ✗
- 1 ✗

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильный ответ:

- 2 → настроить компьютер (для Windows необходимо установить нужный драйвер вручную, нужны права администратора),
3 → настроить среду и запустить проект на устройстве, 1 → настроить устройство (включить режим отладки по USB)

Вопрос **24**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?

- ☐ a. Direct X
- ☒ b. Open GL ✓
- ☐ c. Open CV
- ☐ d. Open CL

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

Open GL

Вопрос 25

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите какие правила безопасности стоит соблюдать при подключении библиотек?

- ☒ a. ознакомиться с форумами и сайтами, где обсуждаются библиотеки ✓
- ☒ b. с осторожностью использовать библиотеки из сомнительных источников ✓
- ☒ c. не использовать скомпрометированные библиотеки ✓
- ☐ d. с осторожностью использовать скомпрометированные библиотеки
- ☐ e. лично познакомиться с разработчиками библиотеки

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:

с осторожностью использовать библиотеки из сомнительных источников,
ознакомиться с форумами и сайтами, где обсуждаются библиотеки,
не использовать скомпрометированные библиотеки

Вопрос 26

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Каждое приложение по умолчанию имеет доступ только к тем компонентам, которые необходимы ✓ ему для работы.

Ваш ответ верный.

Верный ответ:

Каждое приложение по умолчанию имеет доступ только к тем компонентам, которые [необходимы] ему для работы.

Вопрос 27

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Приложение может запрашивать разрешение на доступ к данным устройства, таким как местоположение устройства, камера и соединение Bluetooth. Пользователь должен явно предоставить эти разрешения.

Выберите один ответ:

- ☐ Верно
- ☒ Неверно ✗

Правильный ответ: Верно

Вопрос **28**

Частично правильный

Баллов: 0,90 из 1,00

Напишите название компонента, определение которого представлено:

Компонент, который позволяет системе доставлять события в приложение вне обычного пользовательского потока, позволяя приложению реагировать на общесистемные [объявления](#). Являются еще одним четко определенным входом в приложение, система может доставлять эти сообщения даже в приложения, которые в настоящее время не работают.

Ответ: Широковещательный приемник



Правильный ответ: Broadcast receiver

Комментарий:

Вопрос **29**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (VM), поэтому код приложения работает

изолированно от



других приложений.

Ваш ответ верный.

Верный ответ:

У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (VM), поэтому код приложения работает [изолированно от] других приложений.

Вопрос **30**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Операционная система Android - это многопользовательская система Linux, в которой каждое

является отдельным пользователем.

приложение



Ваш ответ верный.

Верный ответ:



Операционная система Android - это многопользовательская система Linux, в которой каждое [приложение] является отдельным пользователем.

Вопрос **31**

Частично правильный

Баллов: 0,20 из 1,00

Выберите какие из перечисленных расширений могут быть у файла сборки Android Studio

- ☐ a. .akp
- ☒ b. .abb 
- ☒ c. .apk 
- ☐ d. .abk
- ☐ e. .aab

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

.apk,

.aab

Вопрос **32**

Нет ответа

Балл: 1,00

Универсальная точка входа для поддержки работы приложения в фоновом режиме по разным причинам. Это компонент, который работает в фоновом режиме для выполнения длительных операций или выполнения работы для процессов взаимодействия с сетевыми ресурсами.

Ответ:



Правильный ответ: Service

Вопрос 33

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Определите как система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity?

Выберите один ответ:

- ☒ a. Приложения Android всегда работают в высокоприоритетном режиме, не зависимо от их состояния. ✖
- ☐ b. Система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity, используя стек activity и приоритетные ресурсы.
- ☐ c. Система Android никак не управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity.

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity, используя стек activity и приоритетные ресурсы.

Вопрос 34

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Определите что происходит в методе onCreate()

Выберите один ответ:

- ☐ a. Создаются объекты визуального интерфейса и производится первоначальная настройка activity
- ☒ b. Activity переходит в состояние Started ✖
- ☐ c. Производится подготовка к созданию элементов activity
- ☐ d. Вызывается метод onStart()

Ваш ответ неправильный.

Правильный ответ:

Создаются объекты визуального интерфейса и производится первоначальная настройка activity

Вопрос 35

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какой класс является основным строительным блоком для компонентов пользовательского интерфейса (UI), определяет прямоугольную область экрана и отвечает за прорисовку и обработку событий?

- ☐ a. Widget
- ☐ b. UIComponent
- ☐ c. GUI
- ☒ d. View ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

View

Вопрос 36

Частично правильный

Баллов: 0,33 из 1,00

Выберите из следующих утверждений верные.
Расположение элементов мобильного приложения:

- ☐ a. не имеет значения при разработке
- ☒ b. влияет на удобство использования ✓
- ☐ c. полезно для передачи иерархии
- ☐ d. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира
- ☐ e. влияет на скорость работы приложения

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Правильные ответы:

влияет на удобство использования,

полезно для передачи иерархии,

полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира

Вопрос 37

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какой вид компоновки определяет табличный способ расположения компонентов графического интерфейса пользователя в приложениях под Android?

- ☒ a. TableLayout ✓
- ☐ b. GridLayout
- ☐ c. RowLayout
- ☐ d. GridBagLayout

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
TableLayout

Вопрос 38

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите из следующих утверждений верные.

При разработке интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил:

- ☐ a. не используйте графические элементы
- ☒ b. картинки работают быстрее, чем слова ✓
- ☒ c. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад ✓
- ☒ d. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия ✓
- ☐ e. если объекты похожи, они не обязательно должны выполнять сходные действия

Ваш ответ верный.

Правильные ответы:
картинки работают быстрее, чем слова,
на любом шаге должна быть возможность вернуться назад,
если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия

Вопрос **39**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Проложите фразу, выбрав верный вариант из предложенных.

Текстовые гиперссылки при программировании для мобильных устройств

не стоит использовать



Ваш ответ неправильный.

Верный ответ:

Проложите фразу, выбрав верный вариант из предложенных.

Текстовые гиперссылки при программировании для мобильных устройств [стоит использовать в исключительных случаях]

Вопрос **40**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите среди следующих утверждений верные.

Более крупные элементы:

- ☐ a. в некоторых случаях больше внимания, в некоторых случаях меньше внимания
- ☐ b. размер не влияет на уровень внимания
- ☒ c. привлекают больше внимания ✓
- ☐ d. привлекают меньше внимания

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

привлекают больше внимания

Вопрос **41**

Частично правильный

Баллов: 0,30 из 1,00

Определите, каким является формат файла базы данных SQLite.

Ответ:



Правильный ответ: стабильным, кроссплатформенным и обратно совместимым

Комментарий:

Вопрос **42**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Определите место хранения БД у SQLite. (Откуда читает и куда записывает SQLite данные.)

Ответ: data



Правильный ответ: обычные файлы на диске

Вопрос **43**

Частично правильный

Баллов: 0,30 из 1,00

Определите с помощью какого инструмента, приложения Firebase остаются отзывчивыми даже в автономном режиме.

Ответ: веб-приложение



Правильный ответ: Firebase Realtime Database SDK

Комментарий:

Вопрос **44**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Напишите название американской компании, поставщика облачных услуг, основанной в 2011 году Эндрю Ли и Джеймсом Тэмплином, и поглощённая в 2014 году корпорацией Google.

Ответ: Amazon



Правильный ответ: Firebase

Вопрос **45**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Напишите формат, в котором БД Firebase хранит текстовые данные.

Ответ: JSON



Правильный ответ: JSON

Вопрос **46**

Частично правильный

Баллов: 0,20 из 1,00

Определите причину, по которой SQLite перед каждым выпуском и имеет репутацию очень надежного. А так же чему, посвящена большая часть исходного кода SQLite.

Ответ: Стабильность и надежность



Правильный ответ: тестирование и проверка

Комментарий:

Вопрос **47**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

SQLite изящно реагирует на сбои выделения памяти и ошибки дискового ввода-вывода, даже в случае прерывания из-за сбоев системы, или сбоев питания.

Определите что использует для такого решения SQLite.

Ответ: Медленный ввод-вывод диска



Правильный ответ: транзакции ACID

Вопрос **48**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android-приложения.

- ☐ a. html
- ☐ b. gml
- ☐ c. xhtml
- ☒ d. xml ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
xml

Вопрос 49

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите что необходимо сделать при добавлении в проект новой активности, для её работоспособности?

- ☐ a. скачать и установить специальный инструмент MultiActivity SDK
- ☐ b. создать новый проект
- ☐ c. запустить эмулятор
- ☒ d. прописать в манифесте информацию о новой активности ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

прописать в манифесте информацию о новой активности

Вопрос 50

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите какой метод запускает новую активность?

- ☐ a. intentActivity()
- ☒ b. startActivity() ✓
- ☐ c. beginActivity()
- ☐ d. newActivity()

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

startActivity()

Вопрос 51

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Может ли мобильное приложение получить доступ к базе данных, созданной в другом приложении?

- ☐ a. право на доступ открывает приложение-хозяин базы данных
- ☒ b. может, но только с помощью контент-провайдеров ✓
- ☐ c. не может ни при каких обстоятельствах
- ☐ d. может обращаться напрямую

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

может, но только с помощью контент-провайдеров

Вопрос 52

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Определите файл, в который обязательно добавляется информация при создании нового Activity приложения

- ☒ a. AndroidManifest.xml ✓
- ☐ b. activity.xml
- ☐ c. main.java
- ☐ d. layout.xml

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:

AndroidManifest.xml

Вопрос 53

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какой метод жизненного цикла активности вызывается системой непосредственно перед появлением активности на экране?

- ☒ a. onCreate() ✓
- ☐ b. onResume()
- ☐ c. onVisible()
- ☐ d. onOpen()

Ваш ответ верный.

Правильный ответ:
onCreate()

Вопрос 54

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Информацию для каких инструментов содержит файл манифеста в приложении Android.

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. SDK Android ✓
- ☒ b. Google Play ✓
- ☒ c. OS Android ✓
- ☒ d. JDK Android ✗
- ☒ e. Google OS ✗
- ☒ f. NDK Android ✗

Ваш ответ неправильный.

Правильные ответы:
SDK Android,
Google Play,
OS Android

Вопрос **55**

Частично правильный

Баллов: 0,50 из 1,00

Для каких разрешений атрибут package использует имя пакета приложения?

Ответ:



Правильный ответ: разрешения любых относительных имен классов

Комментарий: