Тест начат	Суббота, 23 Декабрь 2023, 12:52		
Состояние	Завершены		
Завершен	Суббота, 23 Декабрь 2023, 13:06		
Прошло времени	13 мин. 26 сек.		
	26,62 из 30,00 (88,72 %)		
Вопрос 1			
Верно			
Баллов: 1,00 из 1,00			
Выберите для каки	их устройств возможно разработать мобильное приложение		
	и несколько ответов:		
🗹 а. планшет🖍			
b. часы			
	v		
d. ноутбук			
a. Hoyloyk			
Ваш ответ верный.			
Вопрос 2			
Верно			
Баллов: 1,00 из 1,00			
Выберите из следу	ющих утверждений верные.		
Возможность прок	хрутки сеток стоит осуществлять		
	⊚ а. по горизонтали или по вертикали❤		
b. по горизон	○ b. по горизонтали и по вертикали		
С. только по	С. только по горизонтали		
O d. только по	O d. только по вертикали		
Ваш ответ верный.			

23.12.2023, 13:16	Экзамен теория: просмотр попытки
Вопрос 3	
Верно	
Баллов: 1,00 из 1,	00
К датчикам	окружающей среды, встроенным в мобильное устройство относят следующие:
🗆 а. аксе	елерометры
🗆 b. датч	ики вектора вращения
🗆 с. гиро	оскопы
☑ d. датч	ики освещенности✓
🗹 е. датч	ики приближения♥
Ваш ответ в	ерный.
Вопрос 4	
Частично правил	ьный
Баллов: 0,50 из 1,	00
Определите	из предложенного верное.
При настрої	йке обратной совместимости необходимо добавить в файл манифеста следующую информацию:
🗆 а. инф	ормацию о подключенной библиотеке
b. маке	симальную версию Android SDK
C. OCHO	овную (целевую) версию Android SDK❤
🗆 d. мин	имальную версию Android SDK
Ваш ответ ч	астично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос 5 Верко Блажов 1,00 из 1,00 Библиотека Universal Image Loader for Android позволяет: а. использовать анимацию b. кешировать изображения c. отображать изображения e. строить графики и диаграммы Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Вопрос 6 Верко Валков 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированию от У других приложений. Вопрос 7 Верко Блажов 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: а. люди легко воспринимаются быстрее, чем картинки с. с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания с. техстура вначения	ONSAMEN TEOPINI. RECOVER TEOPINI.	
Библиотека Universal Image Loader for Android позволяет: а. использовать анимацию b. кешировать изображения c. отображать изображения d. загружать изображения e. строить графики и диаграммы Ваш ответ верный. Вапрос 6 Верно У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1.00 из 1.00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: а. люди легко воспринимают контрастность b. слова воспринимают сонтрастность b. слова воспринимают сбыстрее, чем картинки		
а. использовать анимацию в. р. кешировать изображения с. отображать изображения d. загружать изображения е. строить графики и диаграммы Ваш ответ верный. Вопрос 6 Верно Баллоп: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от √ других приложений. Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правия: а. люди легко воспринимают контрастность b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки	Баллов: 1,00 из 1,00	
а. использовать анимацию в. р. кешировать изображения с. отображать изображения d. загружать изображения е. строить графики и диаграммы Ваш ответ верный. Вопрос 6 Верно Баллоп: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от √ других приложений. Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правия: а. люди легко воспринимают контрастность b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
 В. кешировать изображения сотображения изображения сотображать изображения сотображать изображения сотображения изображения сотображения изображения изображени	Библиотека Universal Image Loader for Android позволяет:	
 с. отображать изображения об загружать об загружать изображения об загружать изображения об загружать об загружать об загружать об загружать об загружать об загружать изображения об загружать об загружать об загружать об загружать изображения об загружать об з		
 вопрос 6 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от		
Ваш ответ верный. Вопрос б Верно Баллов: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: а. люди легко воспринимают контрастность ✓ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Вопрос 6 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: ■ а. люди легко воспринимаются быстрее, чем картинки	е. строить графики и диаграммы	
Верно Баллов: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки	Ваш ответ верный.	
Верно Баллов: 1,00 из 1,00 У каждого процесса есть собственная виртуальная машина (ВМ), поэтому код приложения работает изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность ✓ □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки	Верно	
изолированно от ✓ других приложений. Ваш ответ верный. Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность ✓ □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: ■ а. люди легко воспринимают контрастность • ■ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: ■ а. люди легко воспринимают контрастность • ■ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность □ □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки	Ваш ответ верный.	
Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность □ □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Баллов: 1,00 из 1,00 Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: ■ а. люди легко воспринимают контрастность ■ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
Выберите из следующих утверждений верные. При проектировании интерфейса мобильных приложений придерживаются следующих правил: □ а. люди легко воспринимают контрастность □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
следующих правил: ☑ а. люди легко воспринимают контрастность ☑ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки		
 □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки 		
	■ а. люди легко воспринимают контрастность	
\square с. текстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания 🗸	 □ b. слова воспринимаются быстрее, чем картинки 	
	arproptot с. текстура бесполезна для передачи различий или привлечения внимания ullet	
☑ d. восприятие направления затруднено при больших размерах объектов ✓	☑ d. восприятие направления затруднено при больших размерах объектов ✓	
Ваш ответ верный.	Ваш ответ верный.	

https://do.natk.ru/mod/quiz/review.php?attempt=39659&cmid=8580#question-47551-27

3.12.2023, 13	3:16 Экзамен теория: просмотр попытки
Вопрос 8	
Верно	
Баллов: 1,00	из 1,00
Выделяк	от следующие категории плотности экрана для Android-устройств:
○ a. l	LDPI, MDPI, HDPI
○ b. I	HDPI, XHDPI, XXHDPI, и XXXHDPI
◎ c. l	LDPI, MDPI, HDPI, XHDPI, XXHDPI ✓
○ d. I	MDPI, HDPI, XHDPI, XXHDPI
Ваш отве	ет верный.
Вопрос 9	
Частично пр	авильный
Баллов: 0,67	из 1,00
Информ	ацию для каких инструментов содержит файл манифеста в приложении Android.
Выберит	е один или несколько ответов:
☑ a. S	SDK Android♥
☑ b. I	NDK Android **
☑ c. (OS Android♥
☐ d. J	IDK Android
□ e. (Google OS
☑ f. (Google Play❤
Raul OTR	ет цастицно правильный

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали слишком много вариантов.

Вопрос 10		
Частично правильный		
Баллов: 0,50 из 1,00		
Определите, какие из следующих взаимодействий между системой и приложением обеспечивает Activity :		
 а. Предоставление приложениям возможности связать пользовательские потоки между собой, а системе – координировать эти потоки. 		
 В. Отслеживание действий пользователя, чтобы гарантировать, что система продолжает выполнять процесс, в котором выполняется действие. 		
 ☑ с. Отслеживание процессов, к которым пользователь может вернуться (остановленные действия), и, следовательно, ✓ более высокий приоритет имеет сохранение этих процессов. 		
 □ d. Помощь приложению в обработке завершения процесса, чтобы пользователь мог вернуться к действиям с восстановленным предыдущим состоянием. 		
Ваш ответ частично правильный.		
Вы выбрали правильных вариантов: 2.		
Вопрос 11		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Определите команду для слияния веток в репозитории		
Выберите один ответ:		
■ a. merge ✓		
○ b. remote		
○ c. push		
od. status		
○ e. add		

Ваш ответ верный.

Вопрос 12		
Неверно		
Баллов: 0,00 из 1,00		
Выберите правильные написания компонентов в файле манифеста		
Выберите один или несколько ответов:		
☑ a. <u><service></service></u> ✓		
□ b. <u><receiver></receiver></u>		
☑ C. <activity2 **<="" td=""></activity2>		
□ d. <u><provider></provider></u>		
□ e. <contentprovider></contentprovider>		
☑ f. <activity>❤</activity>		
☑ g. <service>×</service>		
h. broadcastreceiver>		
Ваш ответ неправильный.		
Вопрос 13		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Напишите название компонента, определение которого написано: Является точкой входа для взаимодействия с пользователем и представляет собой единый экран с пользовательским интерфейсом. Она обеспечивает: отслеживание того, что в настоящее время волнует пользователя, более высокий приоритет сохранения процессов к которым может вернуться пользователь, помощь приложению в обработке завершения процесса, предоставление приложениям возможности связать пользовательские потоки между собой, а системе – координировать эти потоки.		
O-man Ashirit		
Ответ: Activity		
Вопрос 14		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Определите какой атрибут задает название приложения, которое будет отображаться на мобильном устройстве в списке приложений и в заголовке?		
Выберите один ответ:		
a. android: icon		
○ c. android:allowBackup		

Вопрос 15 Верно				
Баллов: 1,00 из 1,00				
Определите команду для отправки фиксации в сетевой репозиторий	Определите команду для отправки фиксации в сетевой репозиторий			
Выберите один ответ:				
◎ a. push ✓				
• 0				
• 0				
O b. remote				
D. Terriote				
○ c. merge				
O d. log				
○ e. fetch				
Ваш ответ верный.				
Вопрос 16				
Верно				
Баллов: 1,00 из 1,00				
Balliob. 1,00 vis 1,00				
Каждый компонент • - это точка входа, через которую система или пользователь могут войти в ваше приложени	e.			
Ваш ответ верный.				
Вопрос 17				
Верно				
Баллов: 1,00 из 1,00				
Напишите название системы, которая запоминает, как выглядит каждый файл в этот момент, и сохраняет ссылку на этот				
СНИМОК				
Ответ: Git ✓				

3.12.2023, 13:16	Экзамен теория: просмотр попытки	
Вопрос 18		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Приложение может запрашивать разрешении и соединение Bluetooth. Пользователь долже	е на доступ к данным устройства, таким как местоположение устройства, ка ен явно предоставить эти разрешения.	змера
Выберите один ответ:		
⊚ Верно ✔		
Неверно		
Вопрос 19		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Дополните фразу, выбрав верное её продолх	жение.	
Класс ListActivity предназначен для создания	активности, основным элементом которой является список ✓	
Ваш ответ верный.		
20		
Вопрос 20 Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Определите какой метод запускает новую ак	тивность?	
a. beginActivity()		
c. newActivity()		
od. intentActivity()		
Ваш ответ верный.		
Tall Siber Depribir.		

Вопрос 21
Баллов: 1,00 из 1,00
Balliob. 1,00 N3 1,00
копировать существующий репозиторий в новый каталог
Выберите один ответ: а. remote
■ b. clone
c. cleand. fetch
○ e. config
Ваш ответ верный.
Bonpoc 22
Баллов: 1,00 из 1,00
В какой формат компилируются Java-классы для исполнения на виртуальной машине Dalvik?
○ bclass
○ cjar
○ dapk
Ваш ответ верный.
Вопрос 23
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
Какая графическая библиотека входит в набор библиотек OC Android?
○ a. Open CV
○ b. Direct X
⊚ c. Open GL❤
od. Open CL
Ваш ответ верный.

Вопрос 24 Верно Баллов: 1,00 из 1,00		
Напишите название операционной системы для которой верны следующие утверждения: Платформа, расширяющая возможности мобильных устройств. Операционная система с открытым исходным кодом, поэтому любой может бесплатно скачать ее, изменить и опубликовать свою версию. Даже ее конкуренты могут использовать эту операционную систему в своих целях. Мы сделали эту ОС открытой, чтобы мобильные технологии стали доступны большему числу людей. Ответ: Аndroid ✔		
Вопрос 25 Верно Баллов: 1,00 из 1,00		
Определите команды для смены ветки в репозитории		
Выберите один или несколько ответов: а. branch -v		
☑ b. checkout ✓		
c. branch -r		
☑ d. switch ✓ ☑ e. branch ×		
Ваш ответ верный.		
Вопрос 26		
Частично правильный		
Баллов: 0,75 из 1,00		
Системы позиционирования смартфона могут включать в себя следующие:		
a. сигналы Bluetooth		
☑ b. сигналы WiFi❤		
☑ с. систему ГЛОНАССУ		
☑ d. систему GPS❤		
Ваш ответ частично правильный. Вы выбрали правильных вариантов: 3.		

3.12.2023, 13.16	экзамен теория: просмотр попытки	
Вопрос 27		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Определите правильное написан	ие команды отображения графа репозитория	
Выберите один ответ:		
a. loggraph		
○ b. graph -log		
oc. graphlog		
od. taggraph		
e. log -graph		
Ваш ответ верный.		
Вопрос 28		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Напишите название виртуального изменения и другой служебной и	о хранилища всех файлов, находящихся под контролем версий, вместе с историей их иформацией	
Ответ: Репозиторий		
Вопрос 29		
Верно		
Баллов: 1,00 из 1,00		
Выберите какие правила безопас	ности стоит соблюдать при подключении библиотек?	
а. лично познакомиться с ра	азработчиками библиотеки	
□ b. с осторожностью использ	вовать скомпрометированные библиотеки	
🛮 с. не использовать скомпро	метированные библиотеки*	
d. с осторожностью использ	вовать библиотеки из сомнительных источников 🖍	
🗹 е. ознакомиться с форумами	и и сайтами, где обсуждаются библиотеки🖍	
Ваш ответ верный.		

Вопрос 30	
Частично правильный	
Баллов: 0,20 из 1,00	

Выберите что требуется декларировать в файле манифеста из следующих вариантов
Выберите один или несколько ответов:
🗆 а. аппаратные функции
В. разрешения, необходимые приложению для доступа к ОС
с. имя пакета приложения
☑ d. расширение пакета приложения ※
е. ограничения ОС, необходимые приложению *
□ g. программные функции

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 3.