1. Економія робочих часів викладача на проведення пробних уроків
2. Розробка інтерактивного застосунку для показу навчальної програми, майбутніх проектів та зацікавлення дітей до навчання в певній галузі або напрямку

3. Стуктура проекту:

- інструкція до програми;

- перелік проектів та показ прикладів вже готових робіт студентів, які вже пройшли курс;

- перший вступний урок;

- презентація курсу.

4. Інтерфейс може різнитись в залежності від обраного курсу для пробного уроку

5. Функціонал:

1. комфортний перегляд інформації щодо навчання та готових проектів;
2. можливість запуску окремих частин програми;
3. приємний звуковий супровід;
4. інтуїтивно-зрозумілий інтерфейс;
5. візуально красива картинка;
6. пошук потрібного матеріалу по ключовим словам.

6. Презентація курсу в проекті і є MVP

7. Додавання до проекту наповненості різною цікавою інформацією для того, щоб зробити процес першого уроку для дитини набагато цікавішим.