

Математические формулы

Площадь

- Круг: $S = \pi R^2$
- Прямоугольник: $S = ab$
- Квадрат: $S = a^2$

Периметр

- Круг: $P = 2\pi R$
- Прямоугольник: $P = 2a + 2b$
- Квадрат: $P = 4a$

Общее описание

Реализация нахождения площадей и периметров для разных фигур

Функции

circle.py

- `area(r)` - считает площадь круга в зависимости от радиуса круга
 - `area(1) = 3.141592653589793`
 - `area(2) = 12.566370614359172`
- `perimeter(r)` - считает длину окружности в зависимости от радиуса окружности
 - `perimeter(1) = 6.283185307179586`
 - `perimeter(2) = 12.566370614359172`

square.py

- `area(a)` - считает площадь квадрата на основании длины стороны квадрата
 - `area(1) = 1`
 - `area(3) = 9`
- `perimeter(a)` - считает периметр квадрата на основании длины стороны квадрата
 - `perimeter(2) = 8`
 - `perimeter(3) = 12`

Удаленные функции

rectangle.py

- `area(a, b)` - считает площадь прямоугольника на основании длин соседних сторон
 - `area(1, 2) = 2`

- `area(3, 4) = 12`
- `perimeter(a, b)` - считает периметр прямоугольника на основании длин соседних сторон
 - `perimeter(2, 3) = 10`
 - `perimeter(5, 3) = 16`

triangle.py

- `area(a, h)` - считает площадь треугольника на основании длин стороны и ее высоты
 - `area(2, 3) = 3`
 - `area(5, 4) = 10`
- `perimeter(a, b, c)` - считает периметр треугольника на основании длин сторон треугольника
 - `perimeter(2, 3, 2) = 7`
 - `perimeter(5, 3, 2) = 10`

История изменений проекта

- 438b89a L-05: Add user agreement
- 6adb962 L-03: Docs added
 - | * 3049431 (origin/feature) L-04: Add rectangle.py
 - || * b5b0fae (origin/develop) L-04: Update docs for calculate.py
 - || * d76db2a L-04: Add calculate.py
 - || * 51c40eb L-04: Doc updated for triangle
 - || * d080c78 L-04: Triangle added
 - ||/
 - | * d078c8d (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD) L-03: Docs added
 - ||/
- 8ba9aeb L-03: Circle and square added