



тестовое задание

**Unity3D-разработчика**

## Разработать прототип игры «Царь горы».

### Концепция и функциональность

Игрок это шарик на бесконечной лестнице.

Игрок контролирует шарик нажатием на экран, шарик прыгает через ступеньку, свайпом шарик прыгает в сторону, на шарик сверху нападают “враги” - прямоугольники, при столкновении игрок умирает и игра начинается заново.

Цель игры - пройти как можно больше ступенек.

*Дополнительная (необязательная) функциональность:*

Разработать топ игроков (игроки вводят свой ник, и могут добавлять свои результаты в общий топ).

Пример :<http://apple.co/2mVu2JP>

### Требования:

- Unity 5.4.3, C#
- ООП
- Результатом должна быть сборка под Android

Время, отведенное на выполнение тестового задания — несколько дней, но не более недели. Нам нужно оценить Ваш результат как разработчика, который не просто пишет код, а решает задачу. Глубину проработки и объем необходимого функционала Вы определяете сами, исходя из возможностей по времени и собственных представлений о том, что минимально необходимо для решения данной задачи. Желаем удачи!

Если у Вас возникнут какие-либо вопросы по тестовому заданию, мы попытаемся их прояснить, пишите на [team@tortugasocial.com](mailto:team@tortugasocial.com)