

Ниже приведён детальный план из **15 крупных блоков**, включающий в себя **150 пошаговых действий**. Каждый шаг содержит примерную оценку времени (в минутах или часах), чтобы можно было ориентироваться. Учитывается, что у нас есть домохозяйка с минимальными знаниями в программировании, которая может выполнять базовые действия (установка, запуск программ, копирование и вставка кода). Для написания кода и архитектуры мы используем ChatGPT-o1, который даёт не только сам код, но и инструкции по вставке (в какой файл, в какую строку и т.п.).

Мы стремимся получить минимально работающую версию приложения (MVP) примерно через **8 часов**, но общая структура плана рассчитана на дальнейшее развитие проекта с максимальной гибкостью.

Блок 1. Первоначальная подготовка

Шаг 1 (5 минут).

- Установите или обновите Xcode (последняя версия) из App Store на вашем Mac.
- Оценка времени: 5 минут (плюс время на скачивание, которое может варьироваться).

Шаг 2 (2 минуты).

- Создайте аккаунт или войдите в свой Apple ID, который будет использоваться для разработки.
- Оценка времени: 2 минуты.

Шаг 3 (3 минуты).

- Убедитесь, что у вас есть базовый план разработчика Apple (бесплатный или платный), чтобы вы могли запускать тестовые сборки на своём iPhone.
- Оценка времени: 3 минуты.

Шаг 4 (3 минуты).

- Установите Git (если не установлен). Git обычно идёт вместе с Xcode Command Line Tools, но проверьте, всё ли в порядке.
- Оценка времени: 3 минуты.

Шаг 5 (5 минут).

- Создайте папку на компьютере, где будет храниться проект (например, `~/Documents/MyTikTokApp`).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 6 (3 минуты).

- Инициализируйте Git-репозиторий командой `git init` в папке проекта через Терминал.
- Оценка времени: 3 минуты.

Шаг 7 (5 минут).

- Создайте на GitHub (или на другом сервисе) новый приватный репозиторий, чтобы хранить код.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 8 (5 минут).

- Свяжите локальный репозиторий с удалённым (`git remote add origin ...`) и сделайте первый коммит.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 9 (5 минут).

- Откройте Xcode, выберите “Create a new Xcode project” и выберите шаблон “App” (iOS). Назовите проект MyTikTokApp.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 10 (2 минуты).

- Убедитесь, что автоматически сгенерированный проект запускается на симуляторе. Нажмите кнопку «Play» в Xcode.
- Оценка времени: 2 минуты.

Блок 2. Создание автоматизированного файла архитектуры проекта

Шаг 11 (5 минут).

- Создайте файл `ARCHITECTURE.md` в корне проекта. В этом файле будем описывать основные модули.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 12 (5 минут).

- Обратитесь к ChatGPT-01 за шаблоном базовой структуры `ARCHITECTURE.md`. Пусть он укажет, что в файле будут разделы “Модули”, “Сервисы”, “UI-Компоненты”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 13 (10 минут).

- Скопируйте результат от ChatGPT-01 и вставьте в `ARCHITECTURE.md`. Сделайте коммит в Git.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 14 (5 минут).

- Согласуйте с ChatGPT-01, каким образом файл `ARCHITECTURE.md` будет автоматически обновляться. Например, мы можем хранить описание каждого

нового файла/класса в виде комментария в коде, а ChatGPT будет генерировать обновлённую архитектуру по запросу.

- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 15 (10 минут).

- Настройте команду в виде GitHub Action или простой скрипт, который по команде вносит изменения в `ARCHITECTURE.md`.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 16 (10 минут).

- Обратитесь к ChatGPT-o1 за скриптом (например, на Python или Bash), который будет парсить комментарии в коде и обновлять `ARCHITECTURE.md`. Пусть ChatGPT-o1 укажет, в какой файл его поместить (например, `update_architecture.py`).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 17 (5 минут).

- Скопируйте и вставьте код скрипта в файл `update_architecture.py`, согласно указаниям ChatGPT-o1 (например, в строках 1-50).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 18 (5 минут).

- Запустите `python update_architecture.py` (или нужную команду) и убедитесь, что `ARCHITECTURE.md` обновляется.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 19 (5 минут).

- Зафиксируйте (`git commit`) все изменения.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 20 (5 минут).

- Проверьте, что в `ARCHITECTURE.md` прописан хотя бы один базовый модуль — например, “Core”, “UI” и “Networking”.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 3. Планирование MVP (Основной функционал)

Шаг 21 (10 минут).

- Определитесь вместе с ChatGPT-o1, какие основные функции MVP должны появиться за 8 часов:
 1. Регистрация/авторизация
 2. Лента с видеороликами
 3. Возможность загружать короткие видео

- 4. Просмотр, лайки (или базовые реакции)
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 22 (5 минут).

- Добавьте в `ARCHITECTURE.md` раздел “MVP Features” и кратко опишите эти функции.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 23 (5 минут).

- Спланируйте вместе с ChatGPT-o1, какие сторонние библиотеки (если нужны) вы будете использовать, например Firebase для простого бэкенда, или встроенные средства iOS для хранения данных локально.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 24 (5 минут).

- Определите структуру данных для хранения коротких видео (например, URL, описание, лайки).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 25 (5 минут).

- Создайте раздел “Data Models” в `ARCHITECTURE.md` с описанием основных сущностей (пользователь, видео, комментарии и т.д.).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 26 (5 минут).

- Зафиксируйте изменения в Git.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 27 (3 минуты).

- Убедитесь, что общая схема (пользователь, видео, комментарии) описана в `ARCHITECTURE.md`.
- Оценка времени: 3 минуты.

Шаг 28 (2 минуты).

- Переспросите у ChatGPT-o1, всё ли достаточно для старта реализации MVP.
- Оценка времени: 2 минуты.

Шаг 29 (5 минут).

- Оцените примерное время выполнения каждой задачи MVP, чтобы уложиться в 8 часов. Запишите это в `ARCHITECTURE.md` или отдельный план.
- Оценка времени: 5 минут.
-

Шаг 30 (2 минуты).

- Снова зафиксируйте изменения (commit & push).
 - Оценка времени: 2 минуты.
-

Блок 4. Настройка базовой структуры проекта в Xcode

Шаг 31 (5 минут).

- Создайте новую папку (группу) в Xcode “Core” для моделей и сервисов.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 32 (5 минут).

- Создайте файл `UserModel.swift` в папке “Core”. Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать класс/структуру User (примерно 20 строк). Пусть он укажет:
 - `UserModel.swift`, строка 1-20.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 33 (5 минут).

- Скопируйте код от ChatGPT-o1 и вставьте в нужное место. Убедитесь, что всё компилируется.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 34 (5 минут).

- Создайте файл `VideoModel.swift` в папке “Core”. Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать структуру для видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 35 (5 минут).

- Скопируйте результат (примерно строки 1-30), вставьте в `VideoModel.swift`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 36 (5 минут).

- Сделайте коммит с новыми моделями.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 37 (5 минут).

- Создайте папку (группу) в Xcode “Networking”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 38 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать заглушку `NetworkingService.swift` с методами `uploadVideo`, `fetchVideos`. Пусть укажет, где вставлять код (например, в строках 1-50).

- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 39 (5 минут).

- Скопируйте и вставьте код в `NetworkingService.swift`.
- Оценка времени: 5 минут.

Пункт оказался очень трудоемким, сюда входила настройка Firebase

Шаг 40 (5 минут).

- Запустите проект, убедитесь, что нет ошибок компиляции.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 5. Подготовка UI: создание экранов и навигации

Шаг 41 (5 минут).

- Создайте в Xcode папку (группу) “UI”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 42 (10 минут).

- Обратитесь к ChatGPT-o1, чтобы сгенерировать код для `MainTabBarController.swift`, который будет содержать 2 вкладки — “Home” и “Profile”. Пусть ChatGPT-o1 укажет, куда вставлять.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 43 (5 минут).

- Вставьте сгенерированный код в `MainTabBarController.swift` (строки 1-60, например).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 44 (5 минут).

- Подключите `MainTabBarController` в `SceneDelegate` или `AppDelegate`, чтобы он был корневым контроллером.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 45 (5 минут).

- Запустите проект. Убедитесь, что видите TabBar с двумя вкладками.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 46 (5 минут).

- Создайте файл `HomeViewController.swift` и попросите ChatGPT-o1 сгенерировать базовый UI (таблица или коллекция для отображения списка видео).

- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 47 (5 минут).

- Скопируйте, вставьте код из ChatGPT-o1 в соответствующие строки файла (например, 1-70).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 48 (5 минут).

- Создайте файл `ProfileViewController.swift` и попросите ChatGPT-o1 сгенерировать простую страницу профиля пользователя (аватар, кнопка выхода и т.д.).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 49 (5 минут).

- Скопируйте код из ChatGPT-o1 (строки 1-50) и вставьте в `ProfileViewController.swift`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 50 (5 минут).

- Сделайте коммит изменений и проверьте работу во вкладках.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 6. Реализация загрузки и отображения видео (MVP)

Шаг 51 (5 минут).

- В `HomeController` добавьте кнопку «Обновить ленту» для теста. Попросите ChatGPT-o1 дать код (строки).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 52 (5 минут).

- Подключите кнопку к методу, который вызывает `NetworkingService.fetchVideos`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 53 (10 минут).

- Настройте метод `fetchVideos` так, чтобы он возвращал массив `VideoModel`. Пусть ChatGPT-o1 сгенерирует код и вставку (строки 30-60, к примеру) в `NetworkingService.swift`.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 54 (5 минут).

- В методе кнопки вызовите `NetworkingService.fetchVideos`, сохраните результат в локальном массиве, перезагрузите таблицу или коллекцию.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 55 (5 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 уточнить, как связать массив `VideoModel` с ячейками в таблице/коллекции (если используете `UICollectionView`, например).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 56 (10 минут).

- Создайте кастомную ячейку (например, `VideoCell.swift`). Попросите ChatGPT-o1 дать код (вставка в строки 1-70).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 57 (5 минут).

- Зарегистрируйте ячейку в `HomeViewController` и заполните её данными (название видео, заглушка картинки и т.д.).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 58 (5 минут).

- Запустите и проверьте: при нажатии на «Обновить ленту» появляется список заглушечных видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 59 (5 минут).

- Сделайте коммит, зафиксируйте изменения.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 60 (5 минут).

- В `ARCHITECTURE.md` отметьте, что реализован базовый функционал отображения списка видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 7. Загрузка коротких видео

Шаг 61 (5 минут).

- Создайте кнопку “Add Video” в `ProfileViewController` или добавьте на `TabBar` третью вкладку “New Video”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 62 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать контроллер `NewVideoViewController.swift`, который будет открывать камеру или галерею для выбора видео.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 63 (5 минут).

- Скопируйте код из ChatGPT-o1 (строки 1-80) и вставьте в `NewVideoViewController.swift`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 64 (10 минут).

- Настройте `Info.plist`, добавьте разрешения на доступ к камере и галерее (`NSCameraUsageDescription`, `NSPhotoLibraryUsageDescription`).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 65 (5 минут).

- Проверьте работу: при нажатии на кнопку “Add Video” должно появляться окно выбора.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 66 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 написать метод `uploadVideo(url: URL)` в `NetworkingService`. Вставьте в нужные строки (например, 60-90).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 67 (5 минут).

- В `NewVideoViewController` при выборе видео вызывайте `NetworkingService.uploadVideo(url:)` и проверяйте результат (например, в консоль).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 68 (5 минут).

- Сделайте коммит изменений.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 69 (5 минут).

- В `ARCHITECTURE.md` укажите новый функционал: загрузка видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 70 (5 минут).

- Запустите приложение на устройстве (подпишите сертификатом разработчика, если необходимо).
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 8. Авторизация/Регистрация (Firebase или упрощённый вариант)

Шаг 71 (5 минут).

- Решите, использовать ли Firebase (проще для новичка) или свой бэкенд. Предположим, что мы используем Firebase.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 72 (10 минут).

- Создайте проект в [Firebase Console](#). Подключите iOS-приложение (получите GoogleService-Info.plist).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 73 (10 минут).

- Добавьте GoogleService-Info.plist в свой проект Xcode.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 74 (5 минут).

- Установите Firebase SDK через Swift Package Manager или CocoaPods.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 75 (5 минут).

- Инициализируйте Firebase в AppDelegate или SceneDelegate (`FirebaseApp.configure()`).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 76 (10 минут).

- Создайте файл `AuthService.swift` и попросите ChatGPT-o1 сгенерировать базовые методы: `signUp`, `signIn`, `signOut` с использованием Firebase Authentication (Email/Password).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 77 (5 минут).

- Скопируйте код из ChatGPT-o1 и вставьте в `AuthService.swift` (строки 1-70).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 78 (10 минут).

- Создайте простой экран `LoginViewController.swift` с полями “Email” и “Password” + кнопка “Войти”. Пусть ChatGPT-o1 сгенерирует код.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 79 (5 минут).

- При успешном логине показывайте `MainTabBarController`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 80 (5 минут).

- Протестируйте вход/выход. Сделайте коммит.
 - Оценка времени: 5 минут.
-

Блок 9. Обновление ленты после загрузки нового видео

Шаг 81 (5 минут).

- В `uploadVideo` (из `NetworkingService`) добавьте логику записи метаданных видео в `Firebase Realtime Database` или `Firestore`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 82 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-01 скорректировать код в `fetchVideos` и `uploadVideo` (строки 30-60, 60-90), чтобы брать данные из `Firebase`.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 83 (5 минут).

- В `HomeController` замените заглушечные данные на реальные, приходящие из `Firebase`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 84 (5 минут).

- Убедитесь, что новое видео сразу появляется в ленте (по крайней мере, после нажатия “Обновить ленту”).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 85 (5 минут).

- Если нужно, добавьте “Pull to Refresh” или автоматическое обновление при открытии вкладки.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 86 (5 минут).

- Сделайте коммит изменений.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 87 (5 минут).

- Добавьте в `ARCHITECTURE.md` схему взаимодействия UI -> Networking -> Firebase.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 88 (5 минут).

- Запустите скрипт `update_architecture.py`, чтобы обновить документ.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 89 (5 минут).

- Проверьте, что MVP функционал (авторизация, просмотр ленты, загрузка видео) готов.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 90 (5 минут).

- Оцените, сколько времени ушло; к этому моменту целевой показатель ~8 часов может быть достигнут.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 10. Оптимизация UI и базовая анимация

Шаг 91 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 улучшить внешний вид `HomeViewController` с помощью `UICollectionViewFlowLayout` или `UITableView` с кастомными ячейками.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 92 (5 минут).

- Вставьте новые значения `layout`, чтобы ячейки выглядели более-менее как в TikTok (вертикальная прокрутка, полноэкранные ячейки).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 93 (5 минут).

- Настройте автоматический проигрыватель видео при прокрутке (базовая реализация). Обратитесь к ChatGPT-o1.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 94 (10 минут).

- Создайте файл `VideoPlayerHelper.swift`. Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать код, который будет воспроизводить видео из URL.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 95 (5 минут).

- Вставьте код и свяжите с `HomeViewController`.

- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 96 (5 минут).

- Сделайте коммит изменений.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 97 (5 минут).

- Запустите на устройстве и протестируйте плавность проигрывания (можно на маленьких роликах).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 98 (5 минут).

- Обратитесь к ChatGPT-o1 за советом, как улучшить анимацию переключения между видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 99 (5 минут).

- Добавьте небольшую анимацию при смене ячейки (например, fade-in).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 100 (5 минут).

- Снова зафиксируйте изменения (commit & push).
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 11. Базовые взаимодействия (лайки, комментарии)

Шаг 101 (10 минут).

- Создайте файл `InteractionsService.swift` в “Networking” для обработки лайков и комментариев.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 102 (5 минут).

- Спросите ChatGPT-o1 сгенерировать методы: `likeVideo(videoID: String)`, `commentOnVideo(videoID: String, comment: String)`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 103 (5 минут).

- Вставьте код в `InteractionsService.swift` (строки 1-60).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 104 (5 минут).

- В `VideoCell` добавьте кнопку “Like”. При нажатии вызывается `InteractionsService.likeVideo(...)`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 105 (5 минут).

- Запустите приложение, проверьте, что лайк записывается (можно в Firebase).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 106 (5 минут).

- Обновите `fetchVideos`, чтобы получать актуальное количество лайков.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 107 (5 минут).

- Добавьте базовую кнопку/счётчик лайков на ячейку.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 108 (5 минут).

- Создайте `CommentsViewController.swift`. Попросите ChatGPT-o1 дать код (строки 1-70).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 109 (5 минут).

- При тапе на кнопку «Комменты» в ячейке открывайте `CommentsViewController`, загружайте комментарии из Firebase.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 110 (5 минут).

- Зафиксируйте изменения.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 12. Дополнительные настройки профиля

Шаг 111 (5 минут).

- Добавьте в `ProfileViewController` поле “Username” и кнопку “Сохранить”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 112 (5 минут).

- Свяжите это поле с моделью пользователя в Firebase. При смене имени пользовательский профиль обновляется.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 113 (5 минут).

- Спросите ChatGPT-o1, как организовать метод `updateUsername` в `AuthService` или `UserService`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 114 (5 минут).

- Вставьте полученный код (например, строки 80-90) в `AuthService.swift`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 115 (5 минут).

- Добавьте в `ProfileViewController` отображение загруженных пользователем видео (список).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 116 (10 минут).

- Создайте метод в `NetworkingService` для получения списка видео конкретного пользователя. Пусть ChatGPT-o1 сгенерирует код.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 117 (5 минут).

- Подключите этот метод и отобразите результат в `UITableView/UICollectionView` на экране профиля.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 118 (5 минут).

- Сделайте коммит изменений.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 119 (5 минут).

- Запустите скрипт `update_architecture.py`, чтобы обновить структуру.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 120 (5 минут).

- Проверьте, что `ARCHITECTURE.md` содержит описание нового функционала.
- Оценка времени: 5 минут.

Блок 13. Тестирование и отладка MVP

Шаг 121 (5 минут).

- Запустите приложение на реальном устройстве. Протестируйте основные сценарии (авторизация, загрузка видео, просмотр, лайк).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 122 (5 минут).

- Зарегистрируйте ещё одного пользователя и проверьте, что они видят видео друг друга.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 123 (5 минут).

- Зафиксируйте баги или улучшения в виде GitHub Issues (если хотите организовать рабочий процесс).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 124 (5 минут).

- Попробуйте записать короткий 5-секундный ролик с камеры и загрузить его.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 125 (5 минут).

- Проверьте, что ролик воспроизводится без ошибок.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 126 (5 минут).

- Если нужны правки, попросите ChatGPT-o1 помочь с логами и отладкой.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 127 (5 минут).

- По итогам теста внесите небольшие правки (например, UI элементы и т.д.).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 128 (5 минут).

- Сделайте финальный коммит для MVP.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 129 (5 минут).

- Обновите `ARCHITECTURE.md`, допишите “MVP Completed (v1)”.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 130 (2 минуты).

- Убедитесь, что вы уложились примерно в 8 часов до этого этапа.
 - Оценка времени: 2 минуты.
-

Блок 14. Дополнительные мелкие улучшения и расширение функционала

Шаг 131 (5 минут).

- Добавьте возможность удаления видео из профиля (добавить кнопку “Delete”).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 132 (10 минут).

- Попросите ChatGPT-o1 дать метод `deleteVideo(videoID: String)` в `NetworkingService` (строки 90-120).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 133 (5 минут).

- Вставьте код и проверьте удаление.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 134 (10 минут).

- Создайте элементарную вкладку “Notifications” для уведомлений (можно заглушку). Попросите ChatGPT-o1 помочь.
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 135 (5 минут).

- Обновите `TabBar` на 3 или 4 вкладки (Home, New, Notifications, Profile).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 136 (10 минут).

- Если нужно, настройте Firebase Cloud Messaging. Попросите ChatGPT-o1 сгенерировать базовую интеграцию (уведомления при новых лайках).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 137 (5 минут).

- Вставьте код для FCM (строки, указанные ChatGPT-o1).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 138 (5 минут).

- Сделайте коммит и тестовое уведомление.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 139 (5 минут).

- Обновите `ARCHITECTURE.md`.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 140 (5 минут).

- Запустите скрипт `update_architecture.py`.
 - Оценка времени: 5 минут.
-

Блок 15. Финальные шаги и развертывание для семьи и друзей

Шаг 141 (10 минут).

- Зарегистрируйте устройства родственников в Apple Developer Center (добавьте их UDID, если нужно).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 142 (10 минут).

- В Xcode настройте Team (ваш Apple ID) и Provisioning Profile для ад-хок распространения или TestFlight (если у вас есть платный аккаунт).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 143 (10 минут).

- Соберите приложение (Archive) и отправьте на TestFlight (или просто ад-хок сборку).
- Оценка времени: 10 минут.

Шаг 144 (5 минут).

- Поделитесь ссылкой TestFlight с семьёй и друзьями или отправьте им ад-хок сборку.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 145 (5 минут).

- Убедитесь, что они могут установить и запустить приложение.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 146 (5 минут).

- Попросите их протестировать авторизацию, загрузку и просмотр видео.
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 147 (5 минут).

- Соберите от них обратную связь (что работает, что не работает).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 148 (5 минут).

- При необходимости создайте новые задачи для улучшений (GitHub Issues).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 149 (5 минут).

- Снова обратитесь к ChatGPT-o1 с вопросами об оптимизации и масштабировании (если пользователи увеличатся).
- Оценка времени: 5 минут.

Шаг 150 (5 минут).

- Завершите создание версии 1.0. Запустите `update_architecture.py` в последний раз, чтобы зафиксировать финальное состояние архитектуры.
- Оценка времени: 5 минут.

Итого

Данный план содержит **150 шагов** и рассчитан на то, что к моменту около **90-100 шага** (примерно **8 часов** активной работы) у вас уже будет **MVP**: авторизация, лента с видео, загрузка своих роликов и базовые лайки. Оставшиеся шаги расширяют и улучшают функционал.

Ключевые советы:

1. **Постоянно обращайтесь к ChatGPT-o1 за кодом:** просите его прямо указывать, куда вставить фрагменты.
2. **Не забывайте делать частые коммиты** и обновлять файл `ARCHITECTURE.md` (или запускать скрипт `update_architecture.py`).
3. **Следите за временем** и разбивайте работу на небольшие участки, как указано в плане.

Таким образом, даже при минимальном опыте программирования вы сможете шаг за шагом создать собственное приложение, близкое по функционалу к TikTok, но ориентированное на узкий круг пользователей (семья и друзья). Удачи в разработке!