

Станислав Д.

React - разработчик

НАВЫКИ И КОМПЕТЕНЦИИ

HTML5, CSS3, Sass (modules, styled components), JavaScript, TypeScript, React, Redux, Redux Toolkit, MobX, Next.js, Node.js, Express.js, TurboRepo, MongoDB, Git (Github, Gitlab, Bitbucket), Jira, Microsoft, Agile

Английский - C1

ОПЫТ (3 года 6 месяцев)

Проект: Сбер PRO CS. Платформа для управления доставками и заказами (февраль 2024 - по настоящее время - 8 месяцев)

Роль: Middle + Frontend разработчик

Команда: 8 FE, 8 BE, 2PM, 3 Analyst, 6 QA

Технологии: React, Typescript, JavaScript, Redux, Css modules

Обязанности:

- Разработка и поддержка пользовательских интерфейсов приложения для контроля грузоперевозок и доставок с использованием React, обеспечивая высокую производительность и масштабируемость
- Использование Redux для управления состоянием приложения, обеспечивая предсказуемость и удобство работы с данными
- Применение TypeScript для добавления типовой безопасности в код, улучшая надежность и упрощая отладку
- Разработка и оптимизация компонентов React, обеспечивая их повторное использование и масштабируемость
- Сотрудничество с командой и другими разработчиками для обеспечения соответствия продукта требованиям бизнеса и пользователей.

Проект: Проект крупной мед. компании (сентябрь 2023 - февраль 2024 - 5 месяцев)

Роль: Middle + Frontend разработчик

Команда: 2 BA, 1 Design, 1 PM, 1 FE, 2 BE, 1 QA

Технологии: Next.js, React, JavaScript, TypeScript, Mobx, Storybook, Vanilla-extract, ClassNames, Axios

Обязанности:

- Разработка и поддержка пользовательского интерфейса с использованием Next.js и React, обеспечивая высокую производительность и масштабируемость приложения
- Использование TypeScript для обеспечения строгой типизации и улучшения качества кода, что способствует лучшему пониманию структуры данных и упрощает поддержку кода
- Интеграция с Zustand для управления состоянием приложения, что позволяет эффективно управлять данными и состоянием пользовательского интерфейса
- Создание и поддержка компонентов с использованием Storybook для компонентно-ориентированной разработки, что обеспечивает изолированное тестирование и документирование компонентов

- Использование Vanilla-extract для стилизации компонентов, что позволяет создавать модульные и переиспользуемые стили.

Проект: Wellme. Приложение для планирования, организации мероприятий и поиск новых знакомств (март 2023 - сентябрь 2023 - 6 месяцев)

Роль: Frontend разработчик

Команда: 2 BE, 1 PM, 1 Analyst, 1 Designer, 2 AN и IOS, 1 FE

Технологии: Vite, React, Redux-Toolkit, TypeScript, JavaScript

Обязанности:

- Доработка статистики с использованием библиотеки Plotly для визуализации данных, что позволяет пользователям легко анализировать и понимать данные о мероприятиях и активности пользователей
- Добавление валидации в различных местах админки для обеспечения корректности ввода данных и предотвращения ошибок, что улучшает пользовательский опыт и безопасность данных
- Работа над улучшением производительности и оптимизацией приложения, включая оптимизацию изображений и ассетов, а также использование ленивой загрузки для уменьшения времени загрузки страниц
- Участие в код-ревью и обсуждении архитектуры проекта с командой разработчиков для обеспечения качества кода и соответствия требованиям проекта.

Проект: RC Cosmetology. Административная панель управления мобильным приложением (октябрь 2022 - март 2023 - 5 месяцев)

Роль: Frontend разработчик

Команда: 2 BE, 1 PM, 1 Analyst, 1 Designer, 2 AN и IOS, 1 FE

Технологии: React, Mobx, Styled Components, TypeScript, JavaScript

Обязанности:

- Интеграция MobX для управления состоянием приложения, что позволяет эффективно управлять данными и состоянием пользовательского интерфейса, включая данные пользователей, подарков и других компонентов приложения
- Использование Styled Components для стилизации интерфейса админки, что обеспечивает модульность и удобство работы с CSS
- Реализация функции поиска и добавления подарков пользователям в админке, что позволяет администраторам легко управлять подарками и взаимодействовать с пользователями
- Доработка логики отображения пользователей, что включает в себя создание интерактивных элементов, адаптивный дизайн и оптимизацию производительности
- Проведение исследований (research) и исправление багов для улучшения стабильности и функциональности админки

Проект: Платформа для обучения персонала (май 2021 — октябрь 2022 - 1 год 5 месяцев)

Роль: Frontend разработчик

Команда: 10 FE, 6 BE, 3 PM, 3 Analyst, 6 QA

Технологии: ChartJS, MomentJS, JavaScript, Popper, Fluid UI, lodash, react-select, React, Websockets

Обязанности:

- Выполнение поставленных задач по frontend разработке платформы для обучения персонала

- Ревью кода команды Менторство
- Участие в разработке дизайна
- Разработка новых модулей с нуля и также доработка существующих модулей и фич
- Работа с различными библиотеками: ChartJS, MomentJS, Popper, Fluid UI, lodash, react-select и т.д
- Разработка функционала с помощью Websockets Настройка стейджей для разработки

ОБРАЗОВАНИЕ

КФУ им. Вернадского . Менеджмент, Менеджмент организации

Algonquin College of applied arts and technology, 2017 год