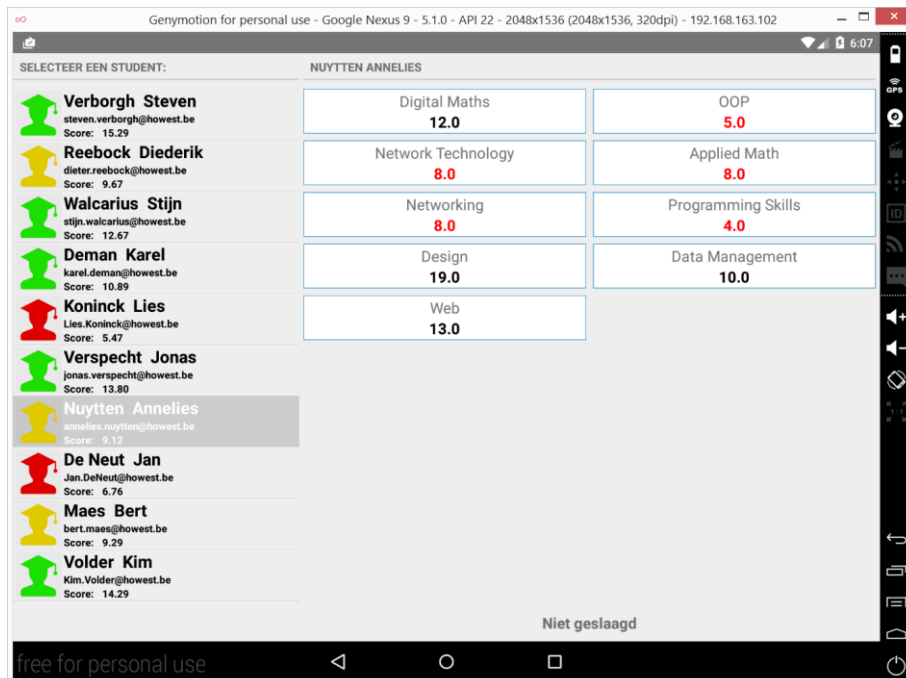
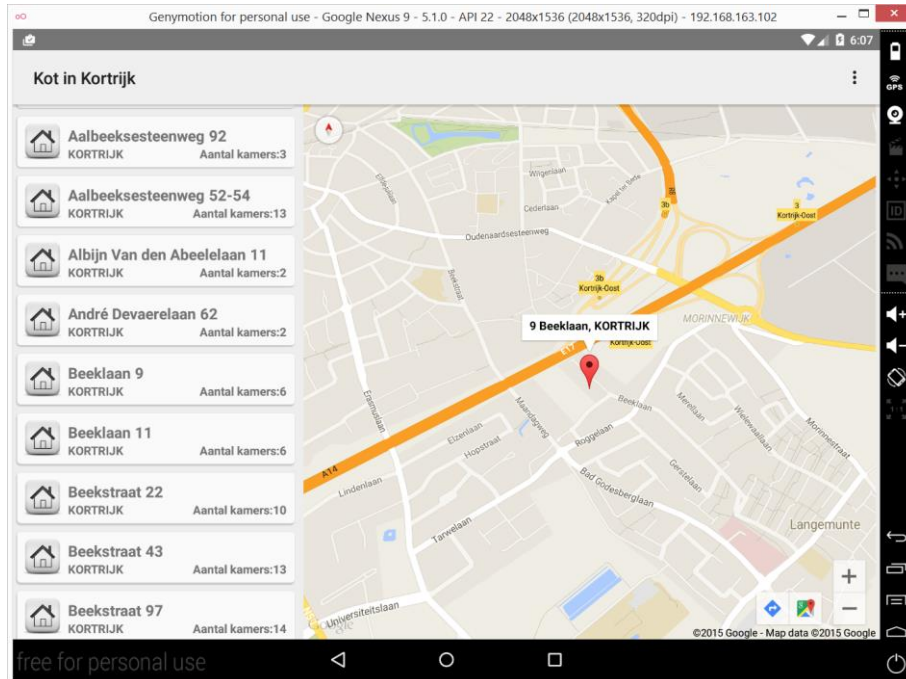
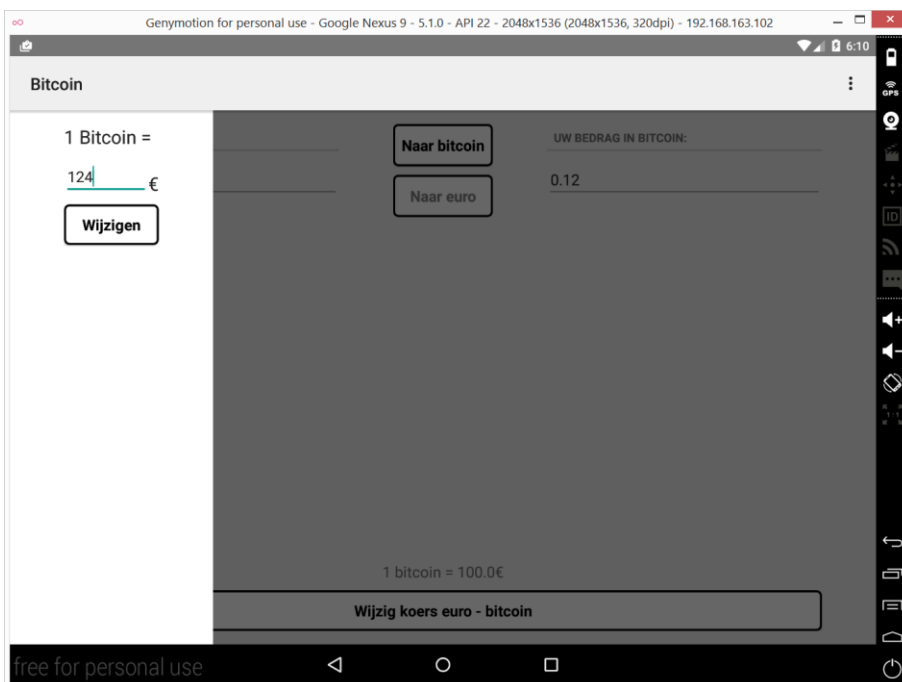


Week 9 - oefening 2

Doelstelling

Pas een eerder aangemaakte app aan naar tablet-versie. Voorbeelden:





Oefening

Gebruik een afgewerkte oefening van voorbij labo-weken. Maak een backup zodat u de originele versie nog steeds heeft. Uiteraard zullen we het voordeel van Fragments hier optimaal gebruiken.

Achtergrondinformatie:

<https://developer.android.com/distribute/essentials/quality/tablets.html>

<https://developer.android.com/design/patterns/multi-pane-layouts.html>

<https://developer.android.com/training/multiscreen/screensizes.html>

Stappenplan:

- Breid de layout van de main-activity aan zodat deze reageert op groot scherm. Voeg hiertoe een nieuw layout-file met dezelfde naam onder de map layout\large aan.
- Ontwerp deze layout-file door gebruik te maken van bestaande fragments.
- Pas (waar nodig) de code van de main-activity aan. Opgelet, bij tablet-versie zijn beide fragments onmiddellijk zichtbaar! In de onCreate-methode moet hier mee rekening gehouden worden. Bijvoorbeeld:

```
private StudentenhuizenFragment studentenhuizenFragment;
private LocationFragment locationFragment;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_studentenhuizen);

    if (isTablet(this)) {
        studentenhuizenFragment = (StudentenhuizenFragment) getFragmentManager().findFragmentById(R.id.tablet_studentenhuizen_fragment);
        locationFragment = (LocationFragment) getFragmentManager().findFragmentById(R.id.tablet_location_details);
    } else {
        if (savedInstanceState == null) {
            getFragmentManager().beginTransaction()
                .add(R.id.container, new StudentenhuizenFragment())
                .commit();
        }
    }
}
```

Volgende methode kan controleren of de app op tablet werkt of niet.

```
//test tablet
public static boolean isTablet(Context context) {
    return (context.getResources().getConfiguration().screenLayout
        & Configuration.SCREENLAYOUT_SIZE_MASK)
        >= Configuration.SCREENLAYOUT_SIZE_LARGE;
}
```