

# Лабораторная работа №4 – Базовые растровые алгоритмы

## Цель:

Целью при выполнении данного стало: закрепление теоретического материала по теме "Алгоритмы растеризации", а также приобрести практический опыт при работе с этими алгоритмами.

## Задачи и ход работы:

При разработке приложения, главной задачей было написать приложение, в котором нужно было реализовать 4 растеризации:

1. Алгоритм ЦДА (представлен методом – DDADLine);
2. Пошаговый алгоритм (представлен методом – StepLine);
3. Алгоритм Брезенхема (представлен методом – BDLine);
4. Алгоритм Брезенхема для окружности (представлен методом – BDCircle).

## Использованные средства разработки:

Язык программирования C#, а также были использованы дополнительные библиотеки:

- ZedGraph;
- ZedGraph.Web.

## Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- Создал приложение, позволяющее проводить растеризацию отрезков и кривых базовыми алгоритмами;
- Закрепил полученные лекционные знания по различным алгоритмам растеризации;
- Получил дополнительный опыт по проектировке приложений;
- Углубил знания языка C#;
- Получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git.