

Лабораторная работа №1 – Цветовые модели

Цель:

Целью при выполнении данного стало: закрепление теоретического материала по теме ”Цвет в компьютерной графике и цветовые модели”, а также приобрести практический опыт при работе с цветовыми моделями и их переводе между собой.

Задачи и ход работы:

При разработке приложения были поставлены некоторые задачи, которые были успешно решены в ходе работы. Для начала создание удобного пользовательского интерфейса. Далее было реализовано следующее:

1. Ввод в ручную для всех цветовых моделях (если ввести значение больше максимального или меньше минимального, то расчёт произойдёт по максимальному или минимальному значению);
2. Регулировка значений при помощи ползунков;
3. Возможность выбирать цвет при помощи палитры;
4. Динамический пересчёт значений между цветовыми моделями (при переходе между некоторыми цветовыми моделями, есть неточности, так же при выполнении данного приложения цветовая модель LAB была заменена на YUV из-за некоторых проблем, которые приводили к багам);

Использованные средства разработки:

Язык программирования C#, а также библиотека ColorHelper.

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- создал приложение, работать с шестью цветовыми моделями;
- закрепил полученные лекционные знания по цветовым моделям;
- получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git.