Лабораторная работа №4 — Алгоритмы отсечения отрезков и многоугольников

Цель:

<u>**Целью</u>** при выполнении данного стало: закрепление теоретического материала по теме "Алгоритмы отсечения", а также приобрести практический опыт при работе с алгоритмами отсечения отрезков и многоугольников.</u>

Задачи и ход работы:

При разработке приложения, главной <u>задачей</u> было написать приложение, в котором нужно было реализовать 2 метода отсечения и подготовить тестовые входные данные:

- 1. Метод отсечения отрезков по алгоритму Сазерлэнда-Коэна;
- 2. Метод для отсечения выпуклых многоугольников;
- 3. Также был создан класс для отображения многоугольников и отрезков на координатной плоскости.

Использованные средства разработки:

Фреймворк Qt версии 5.14.2, а также язык программирования C++.

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- Создал приложение, позволяющее проводить отсечения отрезков и выпуклых многоугольников прямоугольным отсекающим окном;
- Закрепил полученные лекционные знания по различным алгоритмам растеризации;
- Получил дополнительный опыт по проектировке приложений;
- Углубил знания языка C++ и фреймворка Qt;
- Получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git.