

## ADT Triangle

### Данные

Значения сторон, радиуса, значения площади и периметра, название фигуры.

### Операции

#### Конструктор

Начальные значения: Нет

Процесс: Присвоение переменным первичных значений

#### Конструктор(x1, y1)

Начальные значения: Первая и вторая сторона треугольника

Процесс: Присвоение имени для треугольника, присвоение значений сторон в поля класса, вычисление третьей стороны и её присвоение в поле класса

#### Area

Вход: Нет

Предусловия: Нет

Процесс: Нет

Выход: Результат расчёта площади

Постусловия: Нет

#### Perimeter

Вход: Нет

Предусловия: Нет

Процесс: Нет

Выход: Результат расчёта периметра

Постусловия: Нет

конец ADT Triangle