

КОСМИК

Проект PyQt

Автор: Муляр Никита 9-9

01



КОСМИК

Введение

ИДЕЯ ПРОЕКТА

Закljučается в том, чтобы создать что-то наподобие азартных игр в домашних условиях. Но с регистрацией. Зато без смс. Играя, вы ничего не потеряете в real life. Сама идея пришла в голову, потому что мне это интересно и у меня есть опыт в таких задачах...

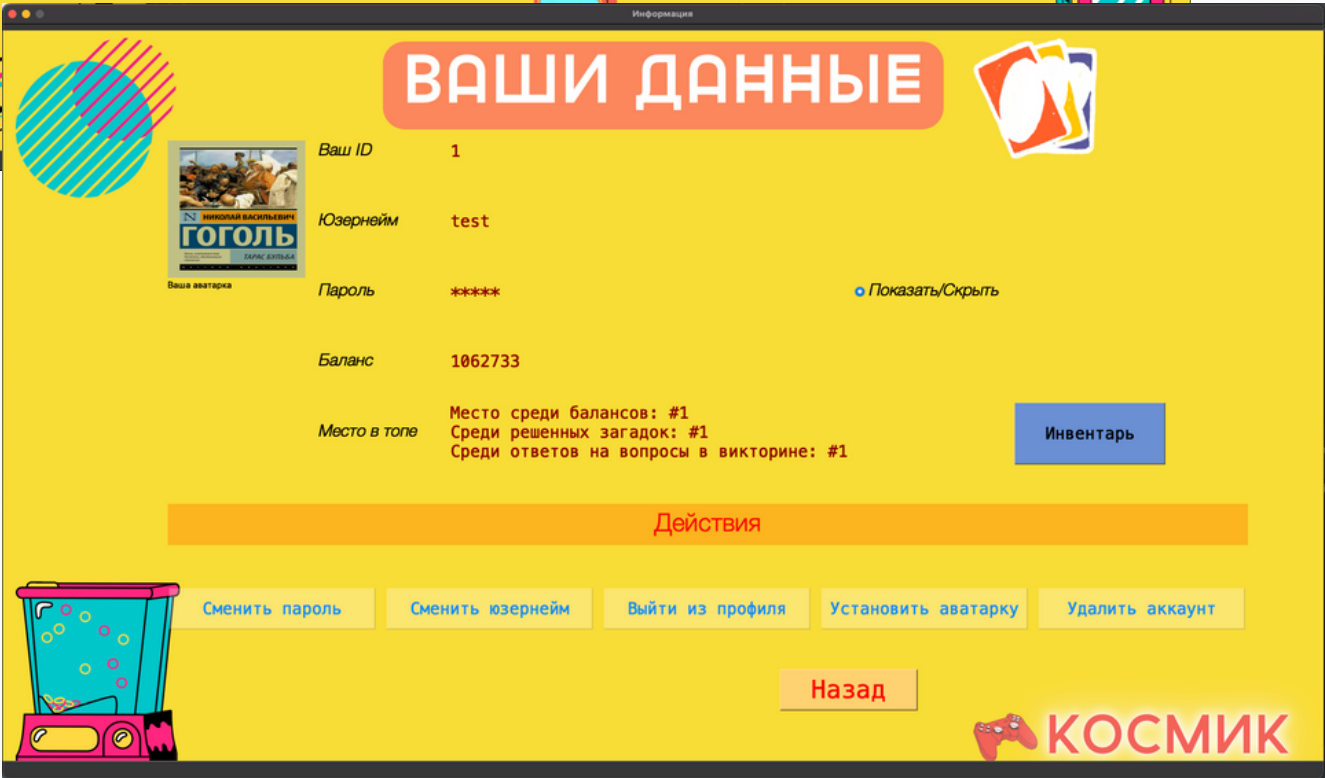
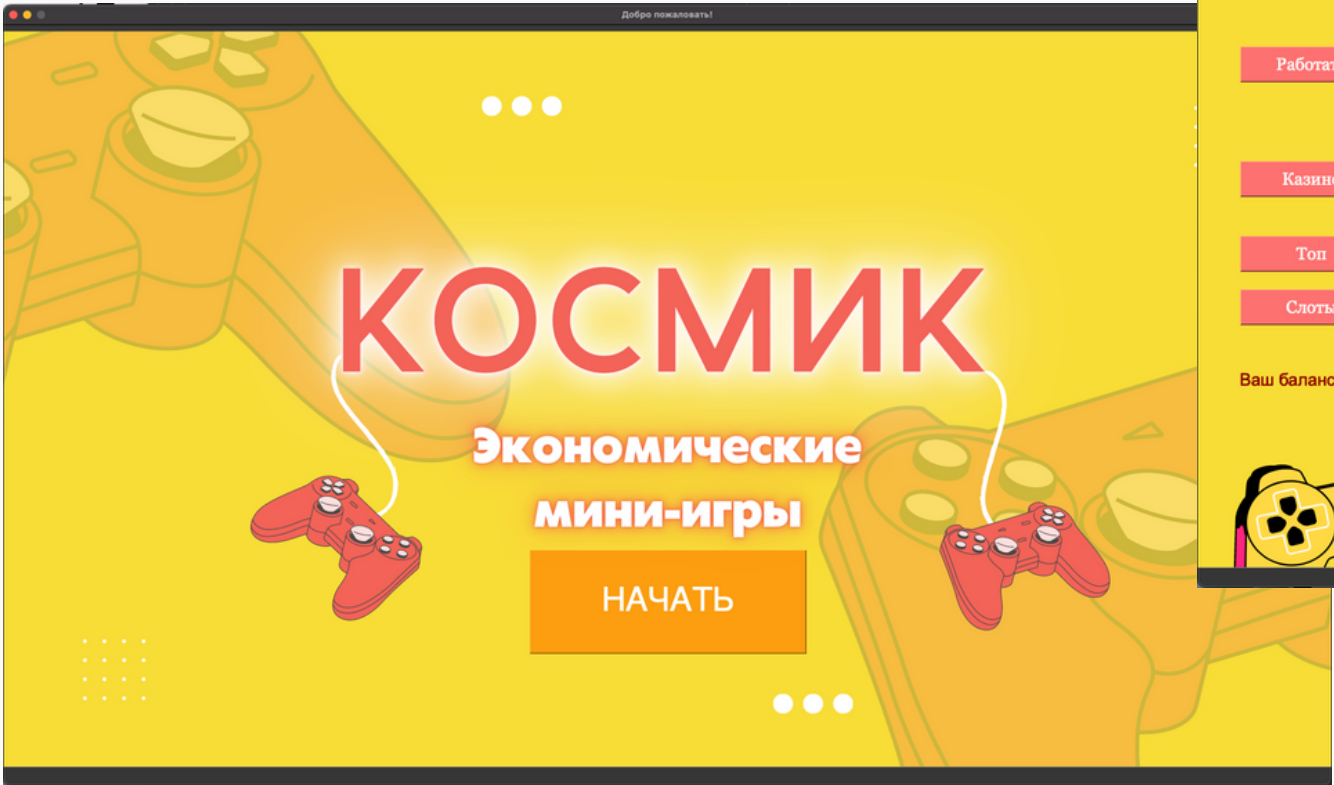
ДЛЯ ЧЕГО И КОГО ОН НУЖЕН

Ничего особенного: просто можно поразвлекаться и испытать свою удачу!
Думаю, он подходит для детей, которые мечтают о миллионах...

02

КОСМИК

Введение



03

ОПИСАНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ

04

Структура

В проекте использовано около 16 классов. Каждый из них - самостоятельный виджет. Но они связаны друг с другом через кнопки. В каждом классе описаны методы и имеются собственные атрибуты. Используются глобальные переменные

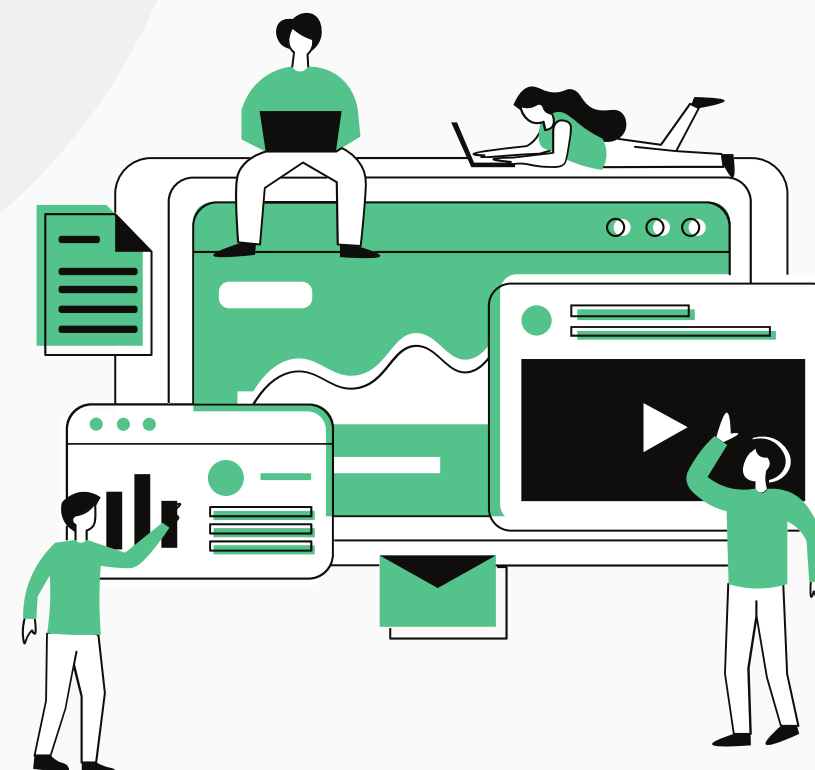
› | –
✓ | ›
\ ✓ –

Технологии

SQLite3
PyQt6
Python 3.10

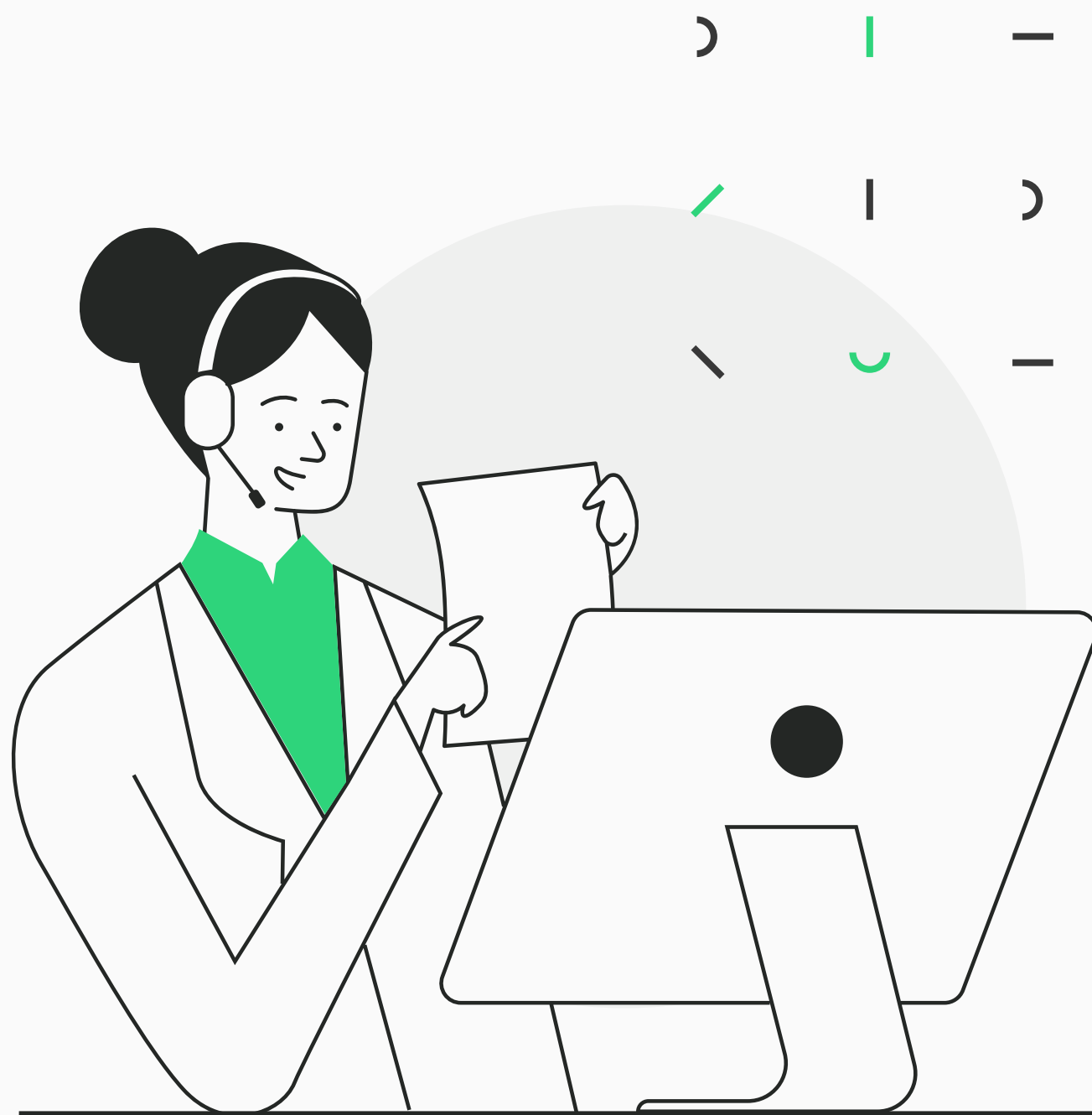
Особенности

Такой проект вы не встретите нигде! Уникален в своем роде и неповторим!
Многооконный



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

05



ВЫВОД

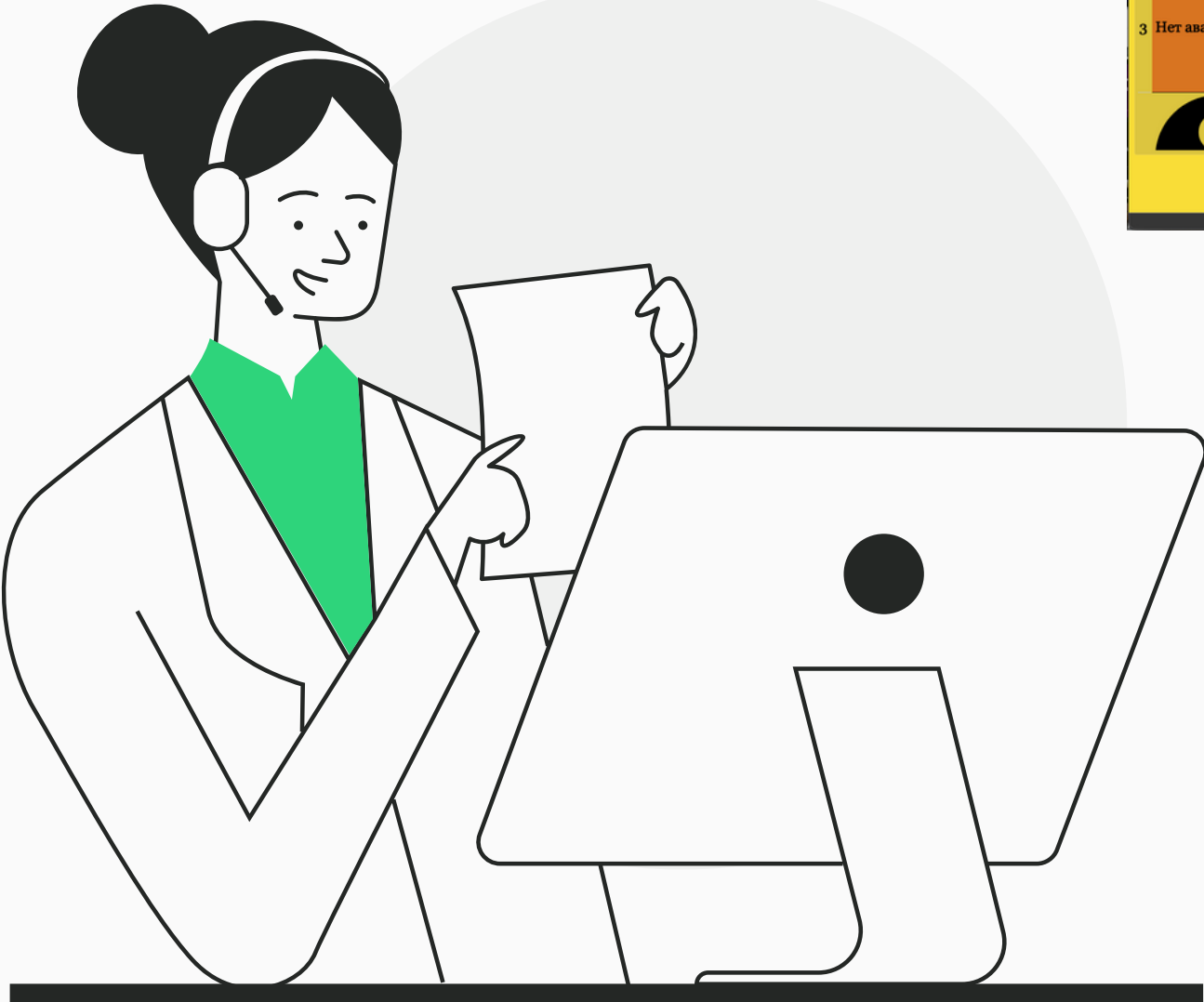
В целом, проект получился ровно такой, каким я его и задумывал

ЧТО МОЖНО УЛУЧШИТЬ

- Попробовать все же реализовать печать коэф. по таймеру
- Добавить систему друзей, пополнить магазин, сделать внутриигровую почту, банк и вклады, аукционы... Много идей!

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

06



ТОП

По балансам

По отвеченным вопросам в викторине

По решенным загадкам

СВОЙ ТОП

Аватарка	ID	Имя	Баланс
1	1	test	1062733
2	2	User	1000001
3 Нет аватарки	4	всем привет!	1000000

Назад

Выберите стандартный топ из предложенных либо выберите "Свой топ" и введите критерий для фильтрации! Вводить запрос нужно в формате SQL, запроса с возможными столбцами: username, balance, aps_vikd, aps_work. Если условий несколько, их нужно записать каждый на своей строке

Искать!

КОСМИК

ИНВЕНТАРЬ ВЕЩЕЙ

ВАШ ИНВЕНТАРЬ

Название товара

1 Премиум - x1.5 к заработку

Заккрыть окно

КОСМИК