МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙ-СКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования Отчет по лабораторной работе №2.17

Тема: «Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3»

| Выполнил студент группы |
|--|
| ИВТ-б-о-21-1 |
| Назаров Н.Ю. « »20г. |
| Подпись студента |
| Работа защищена « »20г. |
| Проверил доцент Кафедры инфокоммуникаций, старший преподаватель Воронкин Р.А. |
| (подпись) |

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

```
c:\Users\AdMin\Desktop\2.17>cd /d c:\users\admin\desktop

c:\Users\AdMin\Desktop>git clone https://github.com/NikitaNazarov179/2.17.git

Cloning into '2.17'...

remote: Enumerating objects: 5, done.

remote: Counting objects: 100% (5/5), done.

remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.

remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1 – клонирование репозитория

```
*.gitignore – Блокнот
                                                                                                                                                      ПХ
Файл Правка Формат Вид Справка
.jsonn/
.idea/
# Created by https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/python,pycharm
# Edit at https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=python,pycharm
# Covers JetBrains IDEs: IntelliJ, RubyMine, PhpStorm, AppCode, PyCharm, CLion, Android Studio, WebStorm and Rider
# Reference: https://intellij-support.jetbrains.com/hc/en-us/articles/206544839
# User-specific stuff
"idea/**/workspace.xml
.idea/**/tasks.xml
.idea/**/usage.statistics.xml
.idea/**/dictionaries
.idea/**/shelf
# AWS User-specific
.idea/**/aws.xml
# Generated files
.idea/**/contentModel.xml
# Sensitive or high-churn files
.idea/**/dataSources/
.idea/**/dataSources.ids
.idea/**/dataSources.local.xml
.idea/**/sqlDataSources.xml
                                                                                                      Стр 363, стлб 8 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

Рисунок 2 – отредактировал gitignore

```
c:\Users\AdMin\Desktop\2.17>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
    - main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [notfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/AdMin/Desktop/2.17/.git/hooks]
```

Рисунок 3 – организовал репозиторий в соответствии с git flow

Рисунок 4 – проработал 1 пример

Рисунок 5 – выполнил 1 индивидуальное задание

```
c:\Users\AdMin\Desktop\2.17>py ind2.py display dataind.json
Traceback (most recent call last):
   File "c:\Users\AdMin\Desktop\2.17\ind2.py", line 6, in <module>
    import click
ModuleNotFoundError: No module named 'click'
```

Рисунок 6 – выполнил задание повышенной сложности

Ответы на контрольные вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступа- ющее посредником между человеком и вычислительной системой.

Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вы- несена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользова- тельский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется

как си-ноним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смыслеиногда применяется и слово "терминал".

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный срасчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся натекстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python дляпостроения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргу- ментов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй спо-соб – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Ониспользует подход, очень похожий на библиотеку С, с использованием argc uargv для доступа к аргументам.

Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуресписка с именем sys.argv

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?

Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.

Основанный на функции C getopt, он позволяет использовать как

корот-кие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библио- тек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (парамет- ров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:

- анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;
 - форматирование и вывод информативных подсказок.