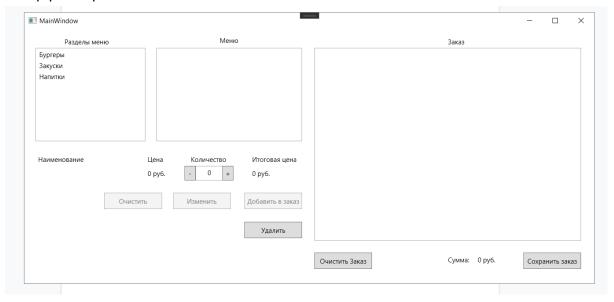
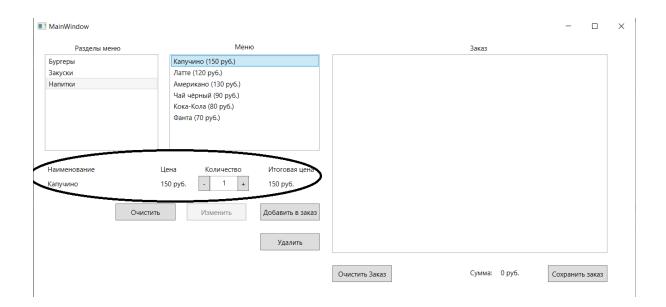
Приложение позволяет составить заказ еды и сохранить его в файл

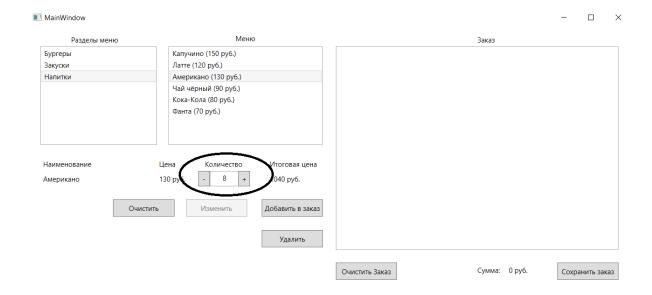
Интерфейс приложения:



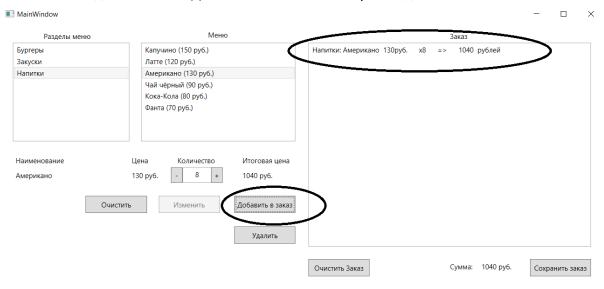
Для выбора позиции необходимо выбрать необходимый раздел и выбрать товар. После товар попадает в секцию выбора.



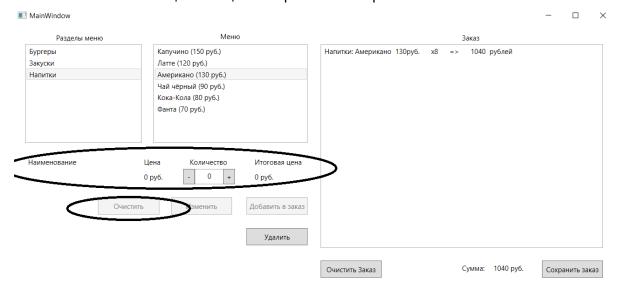
Дальше можно выбрать необходимое количество, используя кнопки (- +)



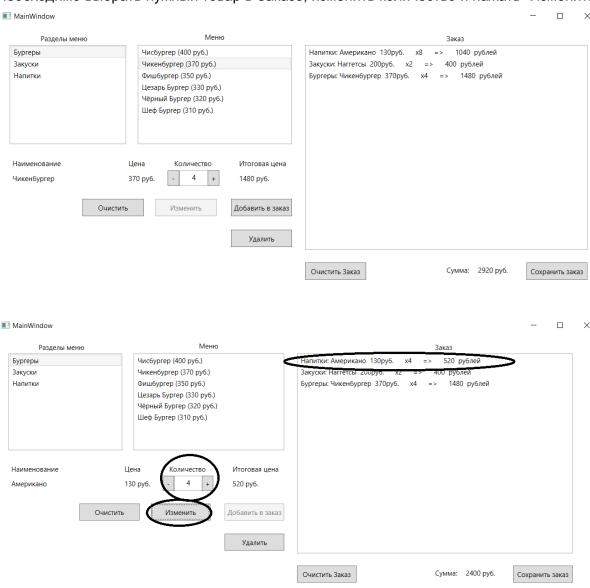
После необходимо нажать "Добавить в заказ" и товар попадет в Заказ.



Кнопка "Очистить" очищает секцию выбранного товара



Также можно изменить количество товара, который уже попал в Заказ. Необходимо выбрать нужный товар в Заказе, изменить количество и нажать "Изменить".



Кнопка "Удалить" удаляет выбранные элемент заказа или если элемент не выбран удаляет последний элемент заказа.

Кнопка "Очистить Заказ" удаляет все элементы заказа Кнопка "Сохранить заказ" сохраняет заказ в Файл.

Реализация:

- 1. Приложение имеет многокомпонентную архитектуру. Приложение имеет запускаемый проект Order и библиотеку Menu.
- 2. Приложение имеет собственное хранилище данных (MyList.cs). MyList.cs реализует интерфейсы: ICollection<T>, IList<T> и имеет свой метод CalculateTotalSum().
- 3. В библиотеке Menu имеется Абстрактный класс Dish.cs
- 4. Приложение использует механизм исключений в строках 138-156 и 157-175
- 5. Свойства использованы в классах: Dish.cs, OrderItem.cs
- 6. Операции переопределены в классах: Beverage.cs, Burger.cs, Snack.cs
- 7. Работа с файлами использована в строках 248-275