

```
# Урок 1
### Позволяет выводить какую либо информацию в консоль
```

```
Пример:
``` print('Привет') ```
```

```
Позволяет вводить данные с консоли
```input('Введите имя: ')```
```

```
## Переменная
**Переменная** - объект в памяти, который хранит значение
Для создания переменной достаточно придумать ей имя. Имя должно отражать,
то что хранится в переменной
```

Переменная, является всего лишь ссылкой на объект в памяти. Когда мы указываем ссылку на другой объект, связь со старым объектом теряется и он удаляется сборщиком мусора

```
```number = 5
number -----> [5]
number = 6
number -----X-----> [5]
number -----> [6]
```
```

```
## Основные математические операции
```

```
Сложение - +
Вычитание - -
Умножение - *
Деление - /
Целочисленное деление - //
Возведение в степень - **
Остаток от деления - %
```

```
Примеры:
```
```

```
print(5 + 2)
print(5 - 2)
print(5 * 2)
print(5 / 2)
print(5 // 2)
print(5 ** 2)
print(25 ** 0.5)
print(5 % 2)
```
```

Пример работы с оператором % для вывода сообщения если число оканчивается на 25:

```
```
number = 125
if number % 100 == 25:
 print('YES')
```
```

```
## Условия
```

Условия или операторы ветвления позволяют сделать программу более гибкой. Условие создается с помощью оператора ****if****, после которого указывается выражение. Если выражение верно, то срабатывает блок кода с 4 отступами. Если логика имеет два варианта (если... иначе), то используется необязательный блок ****else****.

Пример нахождения четного и нечетного:

```
number = int(input('Введите число: '))
```
if number % 2 == 0:
```

```

 print('Четное')
else:
 print('Нечетное')
...

```

При наличии более двух вариантов, используется конструкция:

```

if ...:
 ...
elif ...:
 ...
else: (необязательный блок)
 ...
...

```

Примеры:

```

...
temp = int(input())
if temp < 0:
 print('Холодно')
elif 0 < temp < 12:
 print('Прохладно')
elif 12 <= temp < 20:
 print('Тепло')
elif 20 <= temp < 30:
 print('Жарко')
else:
 print('Очень жарко')

age = 21
if 14 < age < 20:
 print('У вас есть паспорт')
elif age > 20:
 print('Вы уже меняли паспорт')
else:
 print('У вас нет паспорта')
...

```

Для улучшения читаемости и создания более гибкой логики существуют операторы И (\*\*and\*\*) и ИЛИ (\*\*or\*\*)

Примеры:

```

...
age = 18
money = 350
if age >= 18 and money > 300:
 print('Вы можете купить билет в кино')
else:
 print('Вы не можете купить билет в кино')

```

```

parent = False
money = 50
if money > 70 or parent == True:
 print('Вы можете купить бананы')
else:
 print('Вы не можете купить бананы')

```

```

number = 12
if number % 100 != 12 and number % 10 == 2:
 print(f'{number} кота')

```

```

year = 2001

```

```
if (year % 4 == 0 and year % 100 != 0) or year % 400 == 0:
 print('Високосный год')
else:
 print('Не високосный год')
...
```

## Циклы

В Python есть два цикла: **while** и **for**

While работает пока выполняется условие, либо может быть бесконечным.

Примеры:

```
...
count = 0
while count < 9:
 print(count)
 count += 2
...
```

Для остановки циклов используется оператор **break**, который полностью останавливает цикл

Примеры:

```
...
while True:
 print('Цикл')
 stop = input('Остановить цикл: ')
 if stop == 'y':
 break
...
```

Для перехода цикла к следующему повтору, минуя код ниже используется оператор **continue**

Примеры:

```
...
count = 0
while count < 10:
 count += 1
 if count % 2 == 0:
 continue
 print(count)
...
```

Цикл **for** в отличие от **while**, работает ограниченное количество раз.

Конкретное количество раз:

```
...
for i in range(10):
 print(i)
...
```

По длине строки, либо же иного типа данных, хранящего последовательность:

```
...
for char in name:
 print(char)
for i in range(len(name)):
 print(name[i])
...
```

Перебрать строку может и **while**, но он не такой удобный:

```
...
i = 0
while i < len(name):
 print(name[i])
 i += 1
...
```