

## Теоретический материал к занятию Написание модулей.

Для того, чтобы использовать какой либо модуль, сначала необходимо его подключить. Подключить модуль можно с помощью команды `import`. Импорт модулей происходит в верхней части кода.

```
import random  
  
print(random.randint(1, 10))
```

В данном примере мы импортировали модуль `random`, а потом воспользовались методом `randint`, который принимает два числа и выводит целое случайное число от первого до второго. Это не единственный метод данного модуля.

В Python можно указать псевдоним для метода или модуля, так как некоторые методы могут иметь достаточно длинное название. Для создания псевдонима используется команда `as`

```
import random as r  
  
print(r.randint(1, 10))
```

В примере выше, мы указали, что для модуля `random` будет использоваться псевдоним `r`

Используя конструкцию `import имя модуля` мы по сути импортируем весь функционал данного модуля, также можно через запятую указать сразу несколько модулей (снижает читаемость кода)

Для того, чтобы импортировать, например, только конкретный модуль необходимо воспользоваться инструкцией `from`

```
from random import randint  
  
print(randint(1, 10))
```

В данном случае мы импортируем только метод `randint` и можем уже в коде обращаться к нему напрямую.

Также через запятую мы можем импортировать несколько методов

```
from random import randint, choice
```

```
print(randint(1, 10))
```

В данном случае также возможно использование псевдонимов

```
from random import randint as rint, choice as ch  
print(rint(1, 10))
```

Точно также как и различные встроенные и сторонние модули мы можем писать свои. Для этого мы описываем функционал в нашем модуле и потом импортируем его.