Перенести Солюшен отдельно от всех файлов проекта!!!!!!!

MVC vs MVVM

Они ооочень похожи,но есть небольшое отличие.

В MVVM вьюха и модель более плотно связаны друг с другом и поэтмоу возникают проблемы с UnitTesting.

---------------------------------------------------------------------------------------------

MVC pattern

1. Models, which contain or represent the data that users work with. These can be simple view

models, which just represent data being transferred between views and controllers; or they

can be domain models, which contain the data in a business domain as well as the operations,

transformations, and rules for manipulating that data.

2. Views, which are used to render some part of the model as a user interface.

3. Controllers, which process incoming requests, perform operations on the model, and select

views to render to the user.

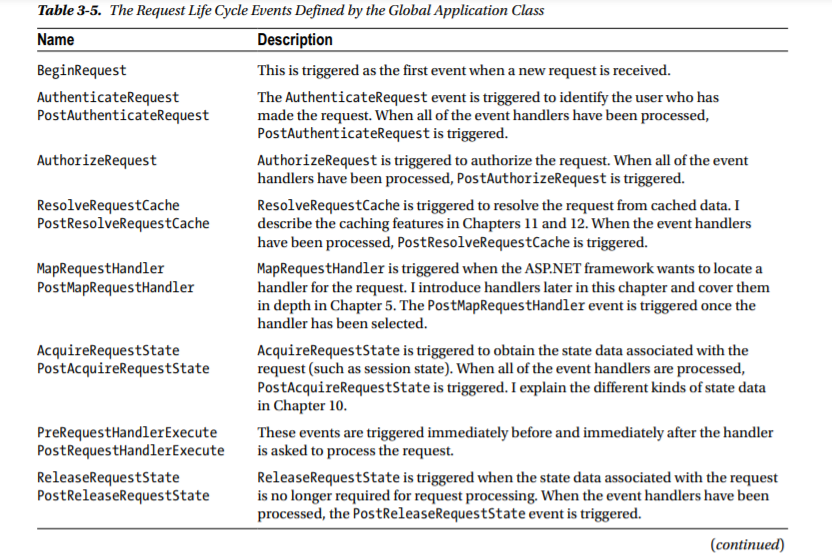
---------------------------------------------------------------------------------------------

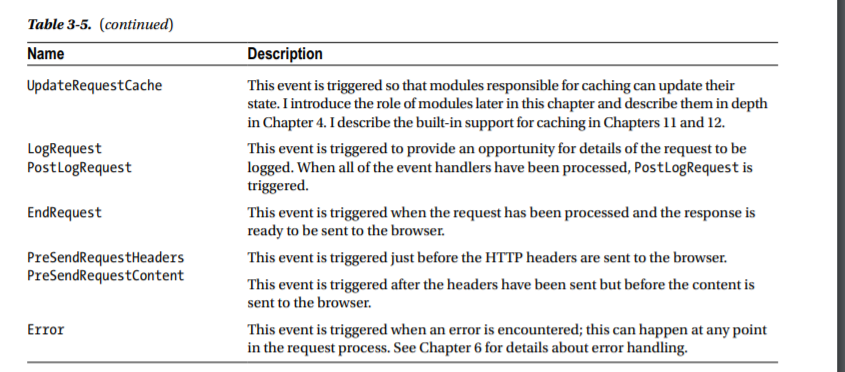
Application Lifecycle

Application\_Start и Application\_End методы

--------------------------------------------------------------------------------------------

Request Lifecycle





--------------------------------------------------------------------------------------------

Dependency Injection

Добавить в Start

UnityConfig.RegisterComponents();

А собствееноа в самом RegisterComponents создать контейнер указать зависимости и установить DependencyResolver

DependencyResolver.SetResolver(new UnityDependencyResolver(container));

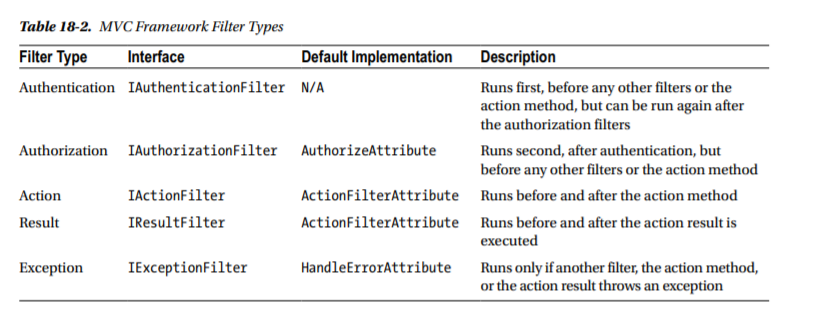
--------------------------------------------------------------------------------------------

Routing

IRouteConstraint вспомнить

--------------------------------------------------------------------------------------------

Filters



1. В фильтр очень удобно выносить повторяющуюся логику.
2. На заметочку фильтр можно заимплементить через AuthorizeAttribute наследование и override метода AuthorizeCore и в нем пробрасывает обьект HttpContextBase , который к сожалению не дает инфу о том к какому контроллеру и экшену он применени, для этого можно заюзать IAuthorizationFilter который даст инфу

--------------------------------------------------------------------------------------------

Controllers

--------------------------------------------------------------------------------------------

Razor

--------------------------------------------------------------------------------------------

Views

--------------------------------------------------------------------------------------------

Application State Data (ViewData, ViewBag, TempData)

--------------------------------------------------------------------------------------------

Partial views

--------------------------------------------------------------------------------------------

Layout

--------------------------------------------------------------------------------------------

HTML Helpers

--------------------------------------------------------------------------------------------

Model binding

--------------------------------------------------------------------------------------------

Model validation

--------------------------------------------------------------------------------------------