

**Санкт-Петербургский национальный
исследовательский университет
информационных технологий,
механики и оптики**

Кафедра информатики и прикладной математики

Проектирование интерфейсов

Лабораторная работа 4

Вариант 12



Старались: **Шкаруба Н.Е.**

Проверил: **Зинчик А.А.**

Группа: **Р3318**

2016 г

Задание:

Написать программу, выполняющую перемещение заданной фигуры по рабочему столу, добавить возможность выбора скорости перемещения. При перемещении фигура не должна мерцать

Фигура: Восьмилучевая звезда.

Перемещение: Вправо-влево.

При достижении края направление перемещения меняется на противоположное.

Код:

Можно посмотреть на моём Гитхабе:

https://github.com/SigmaOne/ITMO/tree/master/course_3/windows_interfaces