

**Санкт-Петербургский национальный  
исследовательский университет  
информационных технологий, механики и  
оптики**

Кафедра информатики и прикладной математики

**Операционные системы**

Лабораторная работа 4

"Синхронизация процессов при помощи семафор и мьютексов"

Вариант 9

**Выполнил:** Шкаруба Н.Е.

Группа: Р3318

2016 г

## Задание

Для моделирования передачи сообщений ввести специальные события, которые обозначают сообщение “А”, сообщение “В”, и конец сеанса для процессов Reader и Writer.

Одновременно принимать и отправлять сообщения могут только два процесса Writer и два процесса Reader, передача остальных сообщений от других процессов должна блокироваться с помощью мьютексов;

Процесс Administrator:

- запрашивает у пользователя количество процессов Reader и Writer, которые он должен запустить;
- запрашивает у пользователя кол-во отправленных сообщений для процесса Writer.
- Кол-во принятых сообщений для процесса Reader вычислить. (соответствие сообщений проверить и подкорректировать по формуле);
- запускает заданное количество процессов Reader и Writer;
- принимает от каждого процесса Reader и Writer сообщение о завершении сеанса и выводит его на консоль в одной строке.
- завершает свою работу.

Процесс Writer:

- запрашивает с консоли сообщения, и передает их (по одному) процессу Reader;
- передает сообщение о завершении сеанса процессу Administrator;
- завершает свою работу.

Процесс Reader:

- принимает сообщение от процесса Writer;
- выводит на консоль сообщение;
- передает сообщение о завершении сеанса процессу Administrator; завершает свою работу.

## Код Администратора:

```
int main() {
    if (!getCountReadersAndWriters() || !getCountMessages()) {
        printf("Incorrect value!\r\n");
        return 0;
    }

    hMutexR1 = CreateMutex(NULL, FALSE, L"MutexR1");
    hMutexR2 = CreateMutex(NULL, FALSE, L"MutexR2");
    hMutexW1 = CreateMutex(NULL, FALSE, L"MutexW1");
    hMutexW2 = CreateMutex(NULL, FALSE, L"MutexW2");

    hMsgA = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, L"MessageA");
    hMsgB = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, L"MessageB");

    hEndW = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, L"EndW");
    hEndR = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, L"EndR");

    StringCbPrintf(buf, MAX_BUF, L"%d", msgCount);
    SetEnvironmentVariable(L"msgCount", buf);

    int i = 0;
    while (i < pCount) {
        i++;
        STARTUPINFO si, si2;
        PROCESS_INFORMATION pi, pi2;
        ZeroMemory(&si, sizeof(STARTUPINFO));
        si.cb = sizeof(STARTUPINFO);
        ZeroMemory(&si2, sizeof(STARTUPINFO));
        si2.cb = sizeof(STARTUPINFO);

        if (!CreateProcess(L"Writer.exe", NULL, NULL, NULL, FALSE, CREATE_NEW_CONSOLE, NULL,
            NULL, &si, &pi)) {
            printf("Can't start Writer.exe\r\n");
            system("pause");
            return GetLastError();
        }

        if (!CreateProcess(L"Reader.exe", NULL, NULL, NULL, FALSE, CREATE_NEW_CONSOLE, NULL,
            NULL, &si2, &pi2)) {
            printf("Can't start Reader.exe\r\n");
            system("pause");
            return GetLastError();
        }
    }

    int ends = 0;
    HANDLE hEnd[2];
    hEnd[0] = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, L"EndW");
    hEnd[1] = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, L"EndR");

    while (ends < pCount) {
        WaitForMultipleObjects(2, hEnd, TRUE, INFINITE);
        ResetEvent(hEnd[0]);
        ResetEvent(hEnd[1]);
        ends++;
        printf("Writer and Reader session closed\r\n");
    }

    printf("\r\nInput any char to exit...\r\n");
    scanf_s("%d", &pCount);

    CloseHandle(hMutexR1);
```

```
CloseHandle(hMutexR2);  
CloseHandle(hMutexW1);  
CloseHandle(hMutexW2);
```

```
CloseHandle(hMsgA);  
CloseHandle(hMsgB);  
CloseHandle(hEndW);  
CloseHandle(hEndR);
```

```
return 0;
```

```
}
```

## Код Writer'a:

```
int main() {
    HANDLE hMutex[2];
    HANDLE hMsg, hEnd;

    hMutex[0] = OpenMutex(SYNCHRONIZE, FALSE, L"MutexW1");
    hMutex[1] = OpenMutex(SYNCHRONIZE, FALSE, L"MutexW2");

    if (hMutex[0] == NULL || hMutex[1] == NULL)
        printf("Can't open Mutex\r\n");

    FILE *f;
    char fName[16];
    FILE *stream;
    errno_t err;

    printf("Waiting for ending other Writers...\r\n");
    while (true) {
        if (WaitForSingleObject(hMutex[0], 500) == WAIT_OBJECT_0) {
            hMsg = OpenEvent(EVENT_MODIFY_STATE, FALSE, L"MessageA");
            strcpy_s(fName, "MessageA.txt");
            break;
        }
        if (WaitForSingleObject(hMutex[1], 500) == WAIT_OBJECT_0) {
            hMsg = OpenEvent(EVENT_MODIFY_STATE, FALSE, L"MessageB");
            strcpy_s(fName, "MessageB.txt");
            break;
        }
    }

    hEnd = OpenEvent(EVENT_MODIFY_STATE, FALSE, L"EndW");
    if (hMsg == NULL || hEnd == NULL)
        printf("Can't open Event\r\n");
    int i = 0;
    TCHAR buf[MAX_BUF] = { 0 };
    GetEnvironmentVariable(L"msgCount", buf, MAX_BUF);
    LPTSTR endPtr;
    int msgCount = _tcstod(buf, &endPtr);

    while (i < msgCount) {
        printf("Enter %d message(-s):\r\n", msgCount - i);
        wscanf_s(L"%s", buf, 255);

        err = fopen_s(&stream, fName, "wt");
        fwrite(buf, sizeof(TCHAR), _tcslen(buf), stream);
        fclose(stream);

        printf("Sending message...\r\n");
        SetEvent(hMsg);
        Sleep(1000);
        i++;
    }

    SetEvent(hEnd);
    ReleaseMutex(hMutex[0]);
    ReleaseMutex(hMutex[1]);
    CloseHandle(hMutex[0]);
    CloseHandle(hMutex[1]);
    CloseHandle(hMsg);
    CloseHandle(hEnd);

    return 0;
}
```

## Код Reader'a:

```
int main() {
    HANDLE hMutex[2];
    HANDLE hMsg, hEnd;

    hMutex[0] = OpenMutex(SYNCHRONIZE, FALSE, L"MutexR1");
    hMutex[1] = OpenMutex(SYNCHRONIZE, FALSE, L"MutexR2");

    if (hMutex[0] == NULL || hMutex[1] == NULL)
        printf("Can't open Mutex\r\n");

    FILE *f;
    char fName[16];
    FILE *stream;
    errno_t err;

    printf("Waiting for ending other Readers...\r\n");
    while (true) {
        if (WaitForSingleObject(hMutex[0], 500) == WAIT_OBJECT_0) {
            hMsg = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, L"MessageA");
            strcpy_s(fName, "MessageA.txt");
            break;
        }
        if (WaitForSingleObject(hMutex[1], 500) == WAIT_OBJECT_0) {
            hMsg = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, L"MessageB");
            strcpy_s(fName, "MessageB.txt");
            break;
        }
    }

    hEnd = OpenEvent(EVENT_MODIFY_STATE, FALSE, L"EndR");
    if (hMsg == NULL || hEnd == NULL)
        printf("Can't open Event\r\n");

    int i = 0;
    TCHAR buf[MAX_BUF] = { 0 };
    GetEnvironmentVariable(L"msgCount", buf, MAX_BUF);
    LPTSTR endPtr;
    int msgCount = _tcstod(buf, &endPtr);

    while (i < msgCount) {
        printf("Waiting message...\r\n");

        DWORD dwRes = WaitForSingleObject(hMsg, INFINITE);
        if (dwRes != WAIT_OBJECT_0)
            printf("Wait for single object failed\r\nERROR: %d ERRORCODE: %d\r\n", dwRes,
                GetLastError());

        err = fopen_s(&stream, fName, "rt");
        memset(buf, 0, sizeof(buf));
        fread(buf, sizeof(TCHAR), MAX_BUF, stream);
        fclose(stream);

        _tprintf(L"Message recieved: %s\r\n", buf);
        ResetEvent(hMsg);
        i++;
    }

    SetEvent(hEnd);
    printf("\r\nClose in 5 seconds...\r\n");
    Sleep(5000);

    ReleaseMutex(hMutex[0]);
```

```
ReleaseMutex(hMutex[1]);  
CloseHandle(hMutex[0]);  
CloseHandle(hMutex[1]);  
CloseHandle(hMsg);  
CloseHandle(hEnd);
```

```
return 0;
```

```
}
```