

**Санкт-Петербургский национальный
исследовательский университет
информационных технологий,
механики и оптики**

Кафедра информатики и прикладной математики

Проектирование интерфейсов

Лабораторная работа 2

“Обработка больших изображений”

Вариант 12



Старались: **Шкаруба Н.Е.**

Проверил: **Зинчик А.А.**

Группа: **Р3318**

2016 г

Задание:

Написать программу, которая для произвольного графического файла формата BMP размером не менее чем 1500x1000 выполняет следующие действия:

1. Загрузка и отображение файла.
2. Увеличить яркость синего канала в два раза.
3. Отобразить результат и сохранить новый файл.

Код:

Можно посмотреть на моём Гитхабе:

https://github.com/SigmaOne/ITMO/tree/master/course_3/windows_interfaces