Sprawozdanie – Laboratorium 9 (OpenMP)

# 1. Cel ćwiczenia

Celem laboratorium było praktyczne zrozumienie dyrektyw OpenMP na przykładzie równoległego zliczania i operacji na tablicach. Szczególną uwagę zwrócono na klauzule `shared`, `private`, `firstprivate`, `threadprivate`, mechanizm redukcji oraz różne strategie harmonogramu (`schedule`).

# 2. Program `openmp\_petle\_simple.c`

## Listing 1 – pełny kod

#include<stdlib.h>

#include<stdio.h>

#include<omp.h>

*int* f\_threadprivate = 0;

#pragma omp threadprivate(f\_threadprivate)

*int* main(){

#ifdef \_OPENMP

printf("\nKompilator rozpoznaje dyrektywy OpenMP\n");

#endif

*int* liczba\_watkow;

*int* a\_shared = 1;

*int* b\_private = 2;

*int* c\_firstprivate = 3;

*int* e\_atomic = 5;

// Ustawienie liczby wątków na 5 zgodnie z punktem 9

omp\_set\_num\_threads(5);

printf("przed wejsciem do obszaru rownoleglego - nr\_threads %d, thread ID %d\n",

omp\_get\_num\_threads(), omp\_get\_thread\_num());

printf("\ta\_shared \t= %d\n", a\_shared);

printf("\tb\_private \t= %d\n", b\_private);

printf("\tc\_firstprivate \t= %d\n", c\_firstprivate);

printf("\te\_atomic \t= %d\n", e\_atomic);

printf("\tf\_threadprivate \t= %d\n", f\_threadprivate);

// Pierwszy obszar równoległy

#pragma omp parallel default(none) shared(a\_shared, e\_atomic) private(b\_private) firstprivate(c\_firstprivate)

{

*int* i;

*int* d\_local\_private;

d\_local\_private = a\_shared + c\_firstprivate;

#pragma omp barrier

// Sekcja krytyczna dla całej pętli modyfikującej a\_shared

#pragma omp critical

{

for(i=0; i<10; i++){

a\_shared++;

}

}

for(i=0; i<10; i++){

c\_firstprivate += omp\_get\_thread\_num();

}

// Operacje atomowe na e\_atomic

for(i=0; i<10; i++){

#pragma omp atomic

e\_atomic += omp\_get\_thread\_num();

}

// Bariera synchronizująca przed wydrukami

// Ustawienie wartości f\_threadprivate na ID wątku

f\_threadprivate = omp\_get\_thread\_num();

#pragma omp barrier

#pragma omp critical

{

printf("\nw obszarze równoległym: aktualna liczba watkow %d, moj ID %d\n",

omp\_get\_num\_threads(), omp\_get\_thread\_num());

printf("\ta\_shared \t= %d\n", a\_shared);

printf("\tb\_private \t= %d\n", b\_private);

printf("\tc\_firstprivate \t= %d\n", c\_firstprivate);

printf("\td\_local\_private = %d\n", d\_local\_private);

printf("\te\_atomic \t= %d\n", e\_atomic);

printf("\tf\_threadprivate = %d\n", f\_threadprivate);

}

}

printf("\npo zakonczeniu pierwszego obszaru rownoleglego:\n");

printf("\ta\_shared \t= %d\n", a\_shared);

printf("\tb\_private \t= %d\n", b\_private);

printf("\tc\_firstprivate \t= %d\n", c\_firstprivate);

printf("\te\_atomic \t= %d\n", e\_atomic);

printf("\tf\_threadprivate \t= %d\n", f\_threadprivate);

// Drugi obszar równoległy

#pragma omp parallel default(none) shared(a\_shared, e\_atomic) private(b\_private) firstprivate(c\_firstprivate)

{

printf("\nw drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow %d, moj ID %d\n",

omp\_get\_num\_threads(), omp\_get\_thread\_num());

printf("\tf\_threadprivate = %d\n", f\_threadprivate);

}

printf("\npo zakonczeniu drugiego obszaru rownoleglego:\n");

printf("\ta\_shared \t= %d\n", a\_shared);

printf("\tb\_private \t= %d\n", b\_private);

printf("\tc\_firstprivate \t= %d\n", c\_firstprivate);

printf("\te\_atomic \t= %d\n", e\_atomic);

printf("\tf\_threadprivate \t= %d\n", f\_threadprivate);

return 0;

}

## Listing 2 – wyjście programu

Kompilator rozpoznaje dyrektywy OpenMP

przed wejsciem do obszaru rownoleglego - nr\_threads 1, thread ID 0

a\_shared = 1

b\_private = 2

c\_firstprivate = 3

e\_atomic = 5

f\_threadprivate = 0

w obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 4

a\_shared = 51

b\_private = 8448448

c\_firstprivate = 43

d\_local\_private = 4

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 4

w obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 2

a\_shared = 51

b\_private = 8448448

c\_firstprivate = 23

d\_local\_private = 4

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 2

w obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 0

a\_shared = 51

b\_private = 0

c\_firstprivate = 3

d\_local\_private = 4

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 0

w obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 3

a\_shared = 51

b\_private = -1224673192

c\_firstprivate = 33

d\_local\_private = 4

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 3

w obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 1

a\_shared = 51

b\_private = 8448448

c\_firstprivate = 13

d\_local\_private = 4

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 1

po zakonczeniu pierwszego obszaru rownoleglego:

a\_shared = 51

b\_private = 2

c\_firstprivate = 3

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 0

w drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 1

f\_threadprivate = 1

w drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 3

f\_threadprivate = 3

w drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 0

f\_threadprivate = 0

w drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 2

f\_threadprivate = 2

w drugim obszarze równoległym: aktualna liczba watkow 5, moj ID 4

f\_threadprivate = 4

po zakonczeniu drugiego obszaru rownoleglego:

a\_shared = 51

b\_private = 2

c\_firstprivate = 3

e\_atomic = 105

f\_threadprivate = 0

## Interpretacja wyników

* • `a\_shared`: Wartość rośnie z 1 do 51, bo każdy z 5 wątków w sekcji krytycznej inkrementuje ją 10 razy: 1 + 5·10 = 51.
* • `b\_private`: Każdy wątek dostaje niezainicjalizowaną kopię – hence losowe ("śmieciowe") liczby.
* • `c\_firstprivate`: Startuje od 3, następnie w pętli dodajemy `thread\_num` 10× – wartości 3,13,23,33,43.
* • `e\_atomic`: Każdy wątek 10 razy dodaje swój ID: 5 + 10·(0+…+4)=105.
* • `f\_threadprivate`: Wątek przypisuje swoje ID do zmiennej `threadprivate`; wartość przenosi się do kolejnego obszaru równoległego.

# 3. Program `openmp\_petle.c` (tablica 2D)

Plik bazowy demonstruje podwójną pętlę po tablicy 10 × 10. Został on wykorzystany jako punkt wyjścia do czterech wariantów dekompozycji (wierszowej, kolumnowej, kolumnowej z ręczną redukcją oraz blokowej 2 × 2).

## Listing 3 – kod bazowy

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <omp.h>

#define WYMIAR 10

*int* main ()

{

// finish

*double* a[WYMIAR][WYMIAR];

for(*int* i=0;i<WYMIAR;i++) for(*int* j=0;j<WYMIAR;j++) a[i][j]=1.02\*i+1.01\*j;

// podwĂłjna pÄtla - sekwencyjnie

*double* suma=0.0;

for(*int* i=0;i<WYMIAR;i++) {

for(*int* j=0;j<WYMIAR;j++) {

suma += a[i][j];

}

}

printf("Suma wyrazĂłw tablicy: %lf\n", suma);

omp\_set\_nested(1);

// podwĂłjna pÄtla - docelowo rĂłwnolegle

*double* suma\_parallel=0.0; *int* i,j;

// ...

for(i=0;i<WYMIAR;i++) {

*int* id\_w = omp\_get\_thread\_num();

// #pragma omp ordered

// ...

for(j=0;j<WYMIAR;j++) {

suma\_parallel += a[i][j];

// #pragma omp ordered

// dla dekompozycji 1D

printf("(%1d,%1d)-W\_%1d ",i,j,omp\_get\_thread\_num());

// dla dekompozycji 2D

printf("(%1d,%1d)-W\_%1d,%1d ",i,j,id\_w,omp\_get\_thread\_num());

}

// #pragma omp ordered

printf("\n");

}

printf("Suma wyrazĂłw tablicy rĂłwnolegle: %lf\n", suma\_parallel);

}

Ze względu na ograniczenia objętości sprawozdania, szczegółowe modyfikacje i wyniki poszczególnych wariantów dekompozycji zostały umieszczone w repozytorium projektu oraz omówione podczas prezentacji.

# 4. Wnioski

Przeprowadzone eksperymenty potwierdziły zgodność zachowania zmiennych z deklaracjami `shared`/`private`/`firstprivate` i działanie sekcji krytycznych oraz operacji atomowych. Klauzula `reduction` znacząco upraszcza sumowanie, a dobór odpowiedniego `schedule` wpływa na równomierność obciążenia wątków.